CN
CARTOON NETWORK

VILLANOS

BITÁCORA DE INVESTIGACIÓN

DE:

DR. FLUG

¡DIARIO DE DEMI!

Altea

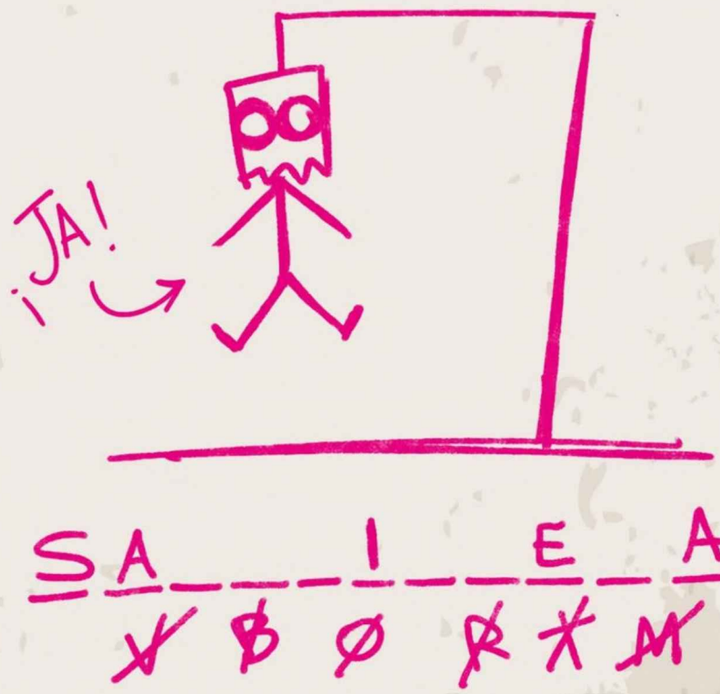
VILLANOS

BITÁCORA DE INVESTIGACIÓN

DE:

DR. FLUG

¡DIARIO DE DEM!



SA___I___E___A

Altea

Penguin
Random House
Grupo Editorial

~~BITÁCORA DE INVESTIGACIÓN PERSONAL DEL DR. FLUG~~
Diario MALVADO de DEM

Edición en digital: febrero, 2022

D. R. © 2012-2022, Villainous/Villanos, Alan Ituriel Pérez Sánchez / AI Animation Studios,
Pera Verdiñal 184. Col. Paseos del Sur,
alcaldía Xochimilco, C.P. 16010,
Ciudad de México, México,
/ Cartoon Network / Turner International Latin America, Inc.,
a Warner Media Company, 1050 Techwood Drive, Atlanta,
Georgia, USA 30318-5604, 2021.

D. R. © 2022, derechos de edición mundiales en lengua castellana:
Penguin Random House Grupo Editorial, S. A. de C. V.
Blvd. Miguel de Cervantes Saavedra núm. 301, 1er piso,
colonia Granada, alcaldía Miguel Hidalgo, C. P. 11520,
Ciudad de México

penguinlibros.com

D. R. © 2022, Alan Ituriel Pérez Sánchez, Por el texto y las ilustraciones,
D.R. © Por las imágenes, Alan Ituriel Pérez Sánchez /
AI Animation Studios, México, 2012-2022. / Cartoon Network /
Turner International Latin America, Inc.,
a Warner Media Company, USA, 2021.

¡BLAH, BLAH, BLAH!

Diseño y Maquetación: VIBO CREANDO

Créditos de esta obra y agradecimientos especiales:

Stephan Schöer	Asesoría Creativa
Oscar “Yoke” Flores Tovar	Ilustraciones
Miguel Ángel “Thor” Sánchez García	Ilustraciones
Ramsés Uriel Villegas Ochoa	Ilustraciones

Penguin Random House Grupo Editorial apoya la protección del copyright.
El copyright estimula la creatividad, defiende la diversidad en el ámbito de las ideas y el conocimiento, promueve la libre expresión y favorece una cultura viva. Gracias por comprar una edición autorizada de este libro y por respetar las leyes del Derecho de Autor y copyright. Al hacerlo está respaldando a los autores y permitiendo que PRHGE continúe publicando libros para todos los lectores.

Queda prohibido bajo las sanciones establecidas por las leyes escanear, reproducir total o parcialmente esta obra por cualquier medio o procedimiento así como la distribución de ejemplares mediante alquiler o préstamo público sin previa autorización.
Si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra diríjase a CemPro (Centro Mexicano de Protección y Fomento de los Derechos de Autor, https://cempro.com.mx).

ISBN: 978-607-381-376-1

DEM x BH

BITÁCORA DEL DOCTOR KENNING FIUGSLYS V.

¡DIARIO DE DEM!

(O sea YO)

¡JA JA JA!

¡PERDISTE, ÑOÑO!

BITÁCORA DEL DR. KENNING FLUGSLYS

Llevo aproximadamente 8-10 años trabajando como el científico en jefe de la Organización Black Hat. Digo un aproximado de tiempo porque mi estancia en la isla en ocasiones se siente como si hubiera pasado más tiempo al que se marca en mi calendario- o a veces menos… Probablemente estoy exagerando, es posible que sea el constante viaje a diferentes sitios, sumado a los efectos de dormir en mi cámara criogénica lo que me hace perder un poco la percepción del tiempo con respecto al resto del mundo.

¡BLAH, BLAH, BLAH, BLAH, BLAH!

No importa eso en este momento, el verdadero propósito de esta bitácora es llevar un registro científico de mis avances e investigaciones dentro de la organización, en especial porque desde que comencé a trabajar para Black Hat Org me he topado frente a frente con seres y eventos que son difíciles de explicar, esto abrumaría a cualquier otro, ahuyentándole de inmediato a causa del natural miedo humano a lo desconocido. Sin embargo, en mi caso, solamente hace que mi curiosidad científica despierte y no deje de inundar mi cabeza con un sinnúmero de posibilidades.

En las siguientes paginas estarán escritos mis hallazgos y descubrimientos dentro de la organización Black Hat, las experiencias que he vivido y seres que he encontrado en mis viajes a diferentes sitios y dimensiones, y el cómo sobrevivo en mi día a día lidiando con mi jefe:
El mismísimo señorón Black Hat.

-Dr. Flug

¡¡¡ABURRIDOOOOOOO!!!

((Si de verdad quieres leer algo divertido sólo lee mis secciones))

TARJETA DE BH ORG

¡¡¡WOOOOOOOOOOW!!! ¡Miren esto! ¡Un libro en casi perfectas condiciones, justo cuando estaba buscando uno para mi diario! No puedo creer que te encontrara libro ¡Ahora tú serás mi diario personal! ¿Cómo te llamaré? Déjame ver... mmmh.... ¡AH, YA SÉ! Te llamarás "Darío" (ojalá te guste o te voy a deshojar con dolor y lentitud) y voy a escribir en ti todas las cosas geniales y malvadas que hago todos los días junto con el oso, el nerd y mi deplorable amorcitoadoradopreciosodetestablementeguaponosvamos acasarestántodosinvitados mi amado Lord Black Hat (podría llenar todo este libro hablando solamente de él). ¡No puedo esperar para llenar tus páginas con todo lo que está en mi cabeza! ¡Y DIBUJOS! ¡Y MANCHAS DE DUDOSA PROCEDENCIA! ¡Y HABLAR DE BLACK HAT! Y el sentimiento incondicional de pavor que sentimos ante el eterno flujo del tiempo que poco a poco acaba con cada uno de nosotros... ¡PERO MAS HABLAR DE BLACK HAT! Tú y yo nos vamos a divertir muuucho...

¡¿Quién se cree esta escuincla robando mis cosas?! ¡Para empezar no se "encontró" este libro, deliberadamente entró en mi cuarto, hurgó en mis cajones y lo eligió porque según sus palabras "No se veía tan aburrido cómo el resto" y se lo llevó!

Después de una batalla campal y al sacrificio de muchos Hat-bots logré recuperarlo y esta vez lo guardaré en una bóveda secreta dónde Demencia no lo encontrará.

Yo relatare cosas más geniales, aquí en mi diario, como por ejemplo que recientemente fue mi cumpleaños y Flug me dijo que de regalo me puedo quedar con el diario.

¡GRACIAS POR EL DIARIO, DOC! XOXO -DeM!

YO NO- Ayyy... olvídalo. Supongo que podemos compartirlo. Sólo firma tus notas, por si alguien las lee no crea que yo escribí semejantes barbaridades.

-Flug

Soy un nerd, digo que soy brillante, pero en realidad soy tan lelo que no puedo ir al súper sin una tonta lista.

-Flug

(¡¡¡Listo!!!)

BITÁCORA DEL DR. FLUG.

A continuación, están mis notas personales de algunos dispositivos que he desarrollado para el catálogo 2017-2018 de Black Hat Organization.
Esta vez el jefecito quiere filmar los dispositivos en funcionamiento para poder venderlos a los clientes.
Que suerte que Cam-Bot estará ayudando de camarógrafo, así puede capturar el mejor ángulo de mis magníficas creaciones.

¡PFFFFT!

Por favor, ¡¿quién quisiera leer lo que anota este ñoño cuando pueden leer lo que escribo yo?! Querido Diario: Hoy encontré un mapache en el bosque, es muy extraño porque casi no encuentro animales en la isla... al menos no que se muevan. Siempre he querido volverme la reina de los mapaches y controlarlos para que roben cosas por mí, me parecen muy tiernos, quisiera morderlos.

¡Demencia! ¡Estaba guardando esta página para futuras notas!
-Flug

¡No veas mis dibujos personales!
¡LARGO, METICHE!

¡¡PELIGROSO NO USAR!!

EXPERIMENTO ER-6010 — "EL RAYO MATERIALIZADOR DE MALDAD"

¡He terminado mi último invento! A petición del señorón Black Hat he desarrollado un dispositivo capaz de materializar "lo más malvado que puedas imaginar".

¡Algunos de mis descubrimientos están en la página 61!

Debo decir que estoy muy orgulloso con mi nueva creación. El rayo utiliza el componente H3-X (el cual aún estoy estudiando) para crear "réplicas" de lo más malvado que piense cualquiera que utilice el dispositivo. Puede materializar lo que sea, desde un objeto inanimado hasta un ser vivo, replicando (al menos en apariencia exterior) el original a la perfección.
Lo llamo: **¡EL RAYO MATERIALIZADOR DE MALDAD!**

WOW QUÉ CREATIVO...

Estoy ansioso por enseñárselo al jefecito ¡Ya mismo puedo asegurar que mi invento funcionará a la perfección!

QUERIDO DIARIO:

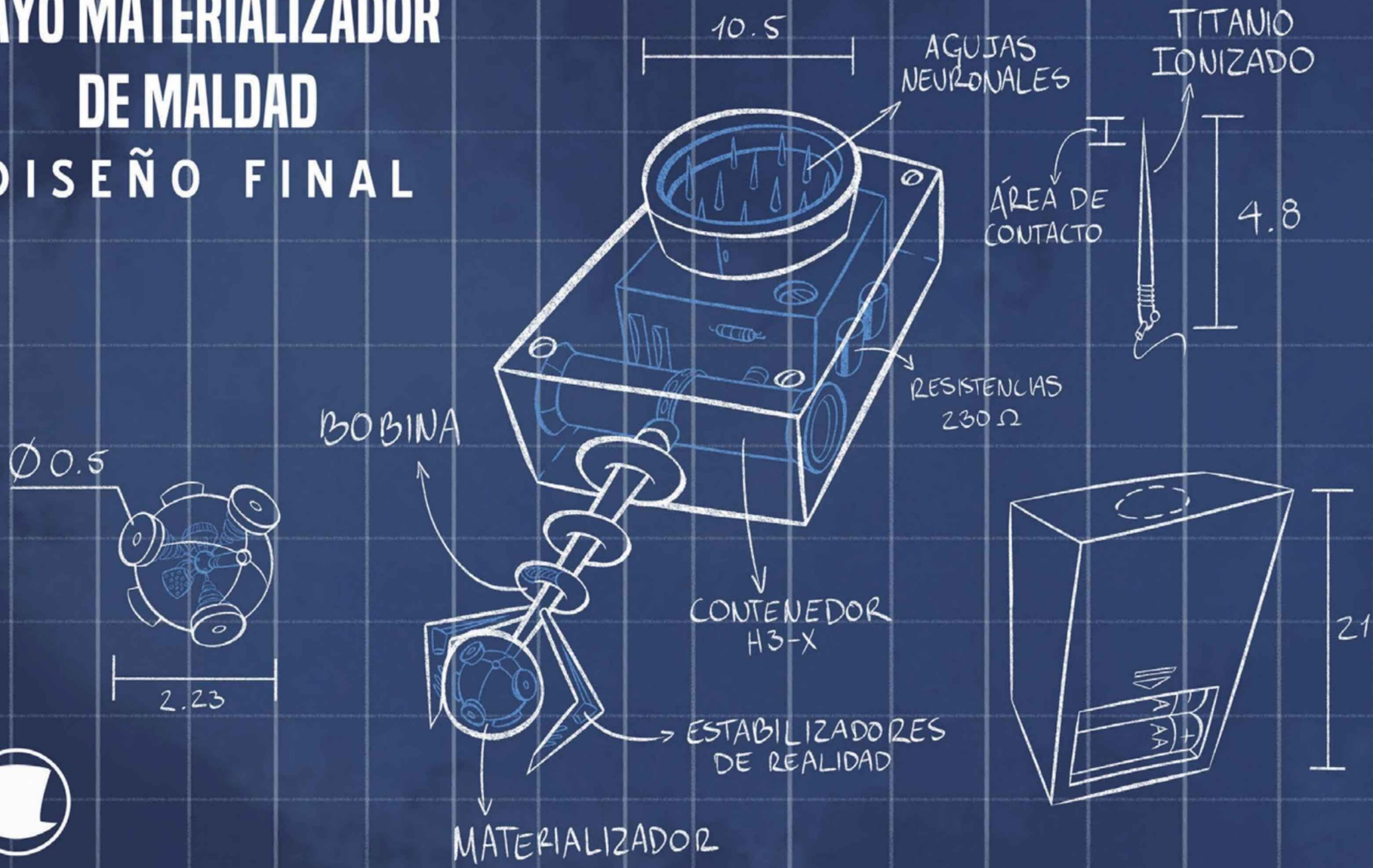
¡Hoy pasó algo increíble! ¡Primero me levanté y fui a molestar al perro de los vecinos, después me fui a la azotea a tomar el sol un rato y luego entré al laboratorio de Flug y me encontré con ¡¡¡CUATRO BLACK HATS!!! ¡Eso significa cuatro veces la sensualidad que un solo Black Hat puede ofrecer! Había dos Black Hats, un Black Hat Monstruoso, uno chaparrito y feo y un sándwich por alguna razón.

Vi que todos estos Black Hats salían de una de las tontas maquinitas de Flug ¡¡¡UNA MAQUINITA DE HACER BLACK HATS!!! Creo que este es el primer invento útil que veo que hace en su vida ¡¡¡Así que tomé la maquinita y cree mi propio Black Hat!!! Y OH-JOJO¡¡¡ Déjame decirte que era realmente HERMOSO!!! No quería separarme de él, pero Black Hat utilizó una mano de sombra gigante para apartarme y luego encerrar al Black Hat musculoso y al resto de mis noviosen el calabozo.

¡PERO SHHHH!

RAYO MATERIALIZADOR DE MALDAD

DISEÑO FINAL



BLACK HAT ORGANIZATION.
DR. FLUG.

RAYO MATERIALIZADOR DE MALDAD

ESC. 1:0.75
PAG. 7/254

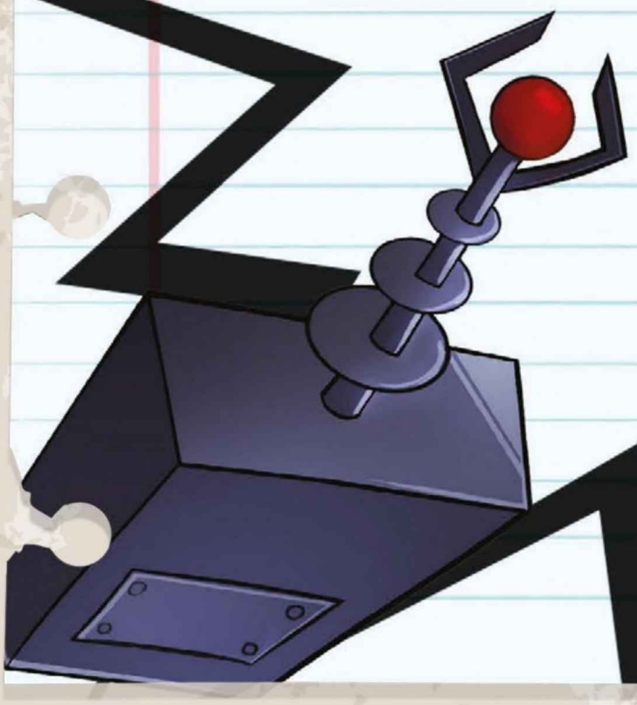
Actividad 1:
Dibuja en el recuadro lo más malvado que puedas imaginar

Flug evidentemente no sabe dibujar, mira todos esos garabatos sin sentido. Yo por otra parte hice un hermoso dibujo de lo más malvado que puedo imaginar: Mi amado Black Hat.

¿Qué tal, eh? ¡Estoy segura que pensaste que era una foto de lo bien que está dibujado!

Ahora es tu turno, utiliza este recuadro para dibujar lo más malvado que te puedas imaginar:

Demencia, ¿con quién hablas? Con quien quiera que sea que esté leyendo esto ¡Hola!



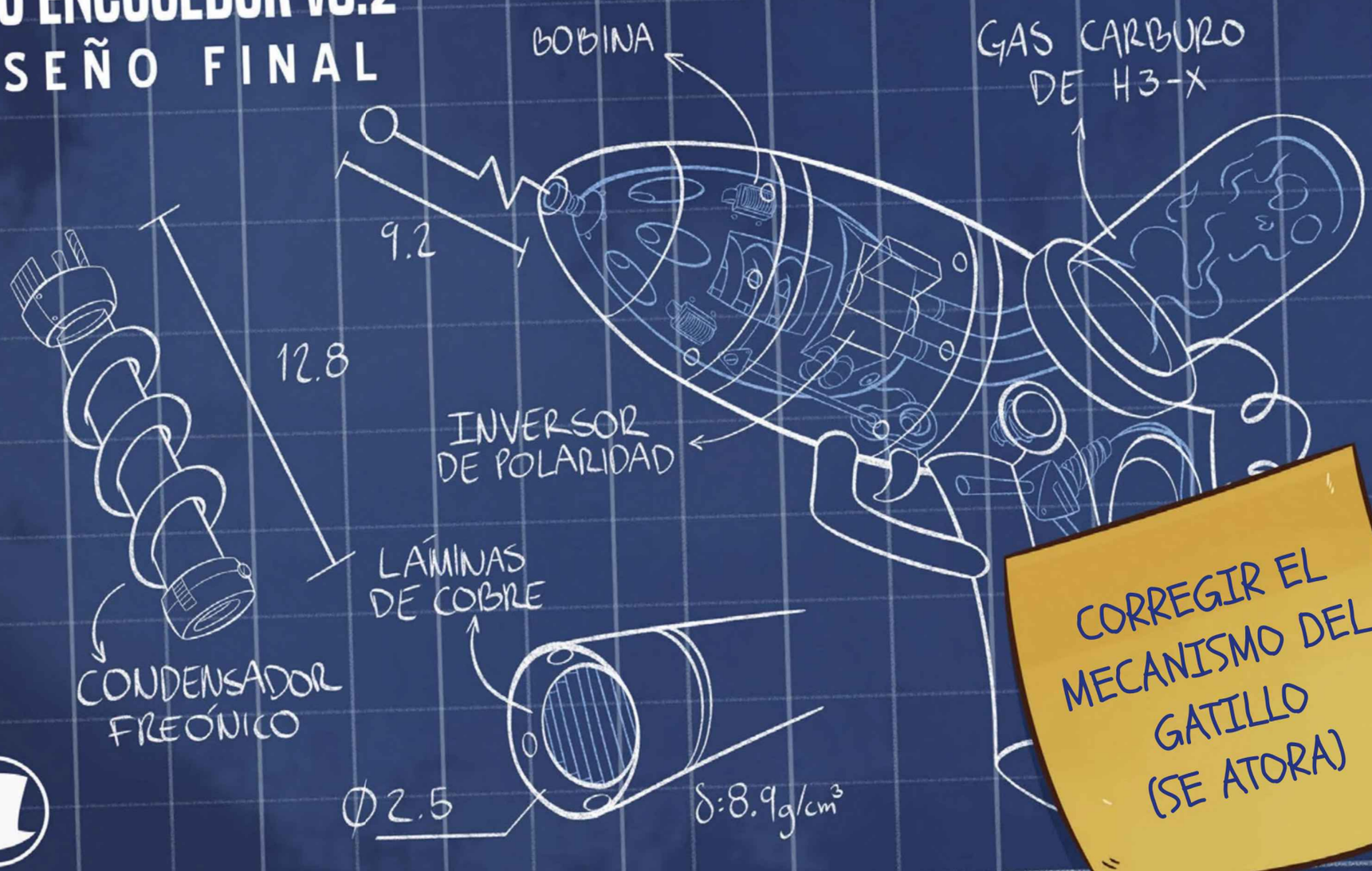
EXPERIMENTO RE-6010 —
"EL RAYO ENCOGEDOR"

El jefecito me pidió hacer una versión pequeña de nuestro rayo encogedor, así que aproveché y le agregué un pequeño interruptor que hay que mover hacia arriba por si quieres que regrese al tamaño normal. ¡Hey! Me gustó cómo suena eso, tal vez lo usaré en el comercial.
También me pidió que comprara muchísimos muñecos de héroes anti-estrés. No sé para qué los quiera, pero pues tendrá sus razones el jefecito chulo, mejor que saque su estrés con los muñecos y no conmigo.
Todo está listo para la grabación el jueves. No veo posibilidades de que esto salga mal.

RESULTADOS DEL EXPERIMENTO:

El rayo encogedor es un arma peligrosa que debería utilizarse con cuidado. El señor Black Hat probó el rayo con 505 e incrementó su tamaño hasta 80 metros haciendo un agujero enorme en todo el costado de la mansión, luego caminó hacia la calle confundido, pero por alguna razón empezó a correr despavorido en dirección opuesta a la mansión, destruyó 30 cuadras a la redonda y luego dio una vuelta en la avenida principal y de ahí siguió derecho hasta la playa, donde lo encontré llorando, tuve que calmarlo y reducirlo a su tamaño normal, 505 siempre ha sido tranquilo no me explico este extraño comportamiento.

RAYO ENCOGEDOR v3.2
DISEÑO FINAL



CORREGIR EL MECANISMO DEL GATILLO (SE ATORA)

BLACK HAT ORGANIZATION.
DR. FLUG.

RAYO ENCOGEDOR

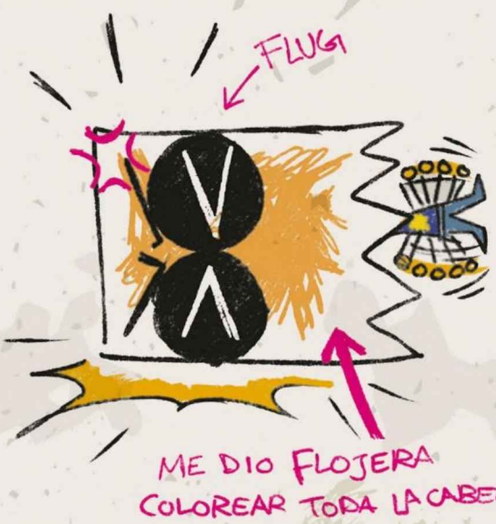
MW

ESC. 1:0.63
PAG. 8/254

QUERIDO DARÍO:

Hoy el oso se volvió gigante y le hizo un hoyo a la casa, ¡¡¡fue genial!!!
Aplastó un auto cómo si fuera una lata.
Estaba muy espantado después de eso, así que hice lo que tenía que hacer:
le dije que era un peligro andante y que tenía que huir lejos y nunca regresar.
¡Se puso a correr como loco aplastando todo a su paso, autos, casas, escuelas,
de todo! ¡¡¡Fue increíble!!!

Si tan sólo fuera de ese tamaño ¿te imaginas todo lo que podría romper?
¡OYE, ESO ES! ¡¡Tengo que robarle ese rayo a Flug para convertirme
en DEMENZILLA, seré la reina de las bestias y podré tomar a mi
amado Black Hat en una mano y escalar la torre más alta de la ciudad donde
nos besaremos toda la noche!! ¿No suena romántico?



También podría usar el rayo para molestar
un rato a Flug, le puedo hacer esa cabezota
que tiene aún más grande.

EXPERIMENTO F=G-M1M2/R2 –

"EL DISPOSITIVO ANTI-GRAVITACIONAL"

LA COCHINADA

$F_g = G_1 + G_2 = \emptyset$

G_1 = Constante de Gravedad
G_2 = Constante Antigravedad
(Siempre es negativa)

Gracias a las mejoras que he realizado en nuestra HAT-Ship, he podido canalizar el Generador gravitacional con el elemento 115 y aplicarlo a un nuevo invento en una escala menor.

Lo llamo ¡el Dispositivo anti-gravitacional!

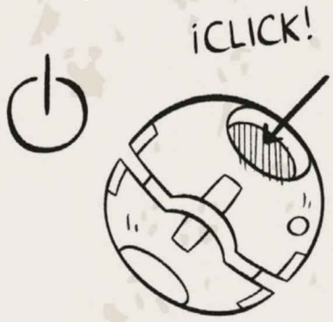
Me gusta más "LA COCHINADA"

Este dispositivo genera una onda anti-gravitacional que revierte la polaridad gravitacional de los objetos en un rango de 8 a 30 metros cuadrados (o un cuarto promedio) y como resultado hace que todo lo que esté presente "flote" indefinidamente hasta que el botón vuelva a ser presionado y el dispositivo vuelva a regresar la polaridad gravitacional de los objetos a la normalidad.

TOOOOODOOOOS FLOOOOOTAAAAAN

NOTAS:

Probablemente pueda modificarlo y hacer que el área afectada por el campo anti-gravitacional pueda ajustarse a las preferencias de quien lo utilice, podría ser muy útil para levantar escombros, neutralizar enemigos o limpiar un cuarto.



¡¡¡O para hacer una fiesta anti-gravedad!!!
¿Te imaginas?
¡Podrías bailar flotando hasta vomitar!
¡WO-HOOO!

Es por eso que he construido el dispositivo anti-gravitacional de una manera en la cual sólo se necesita presionar un único botón en su parte superior para activarlo y desactivarlo. Creo que así Lord Black Hat no tendrá problemas en operarlo durante la grabación.

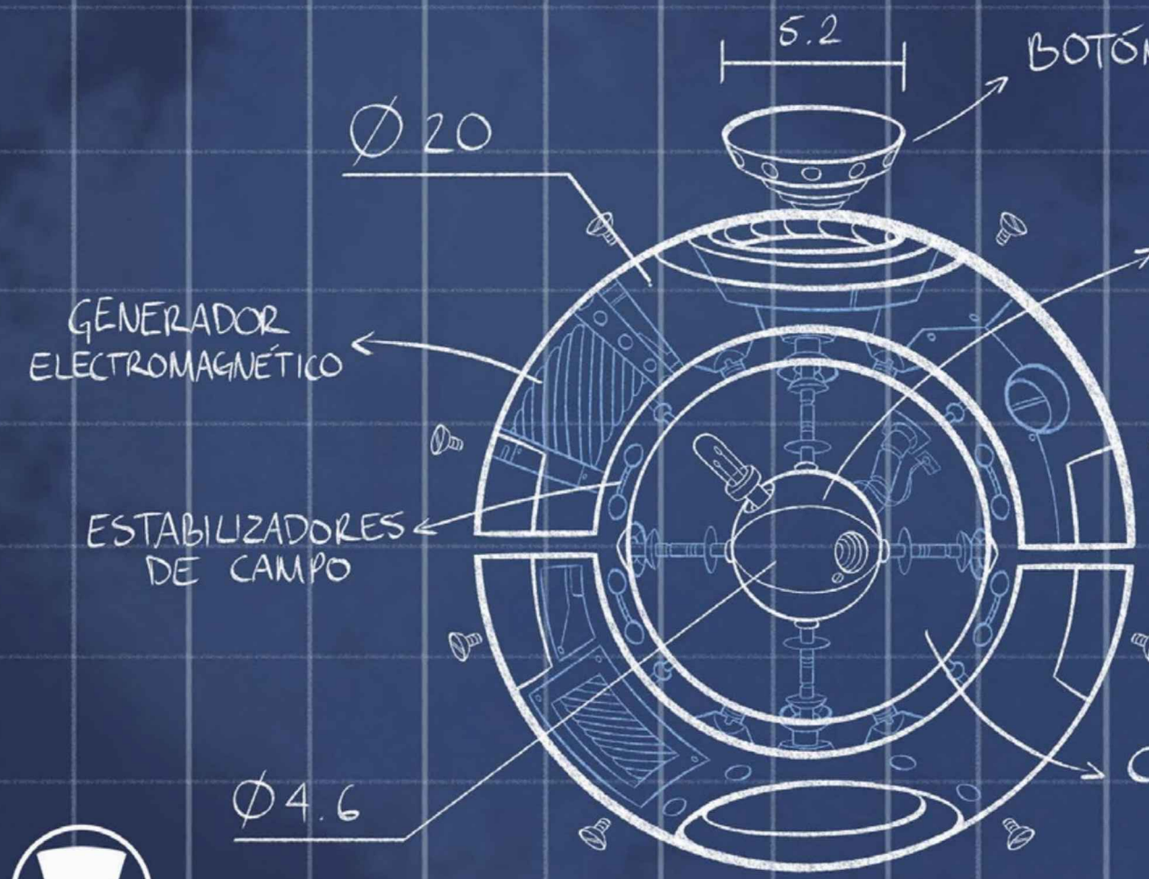
RESULTADOS DEL EXPERIMENTO:

505 se tragó el dispositivo y Black Hat tuvo que extirpárselo.

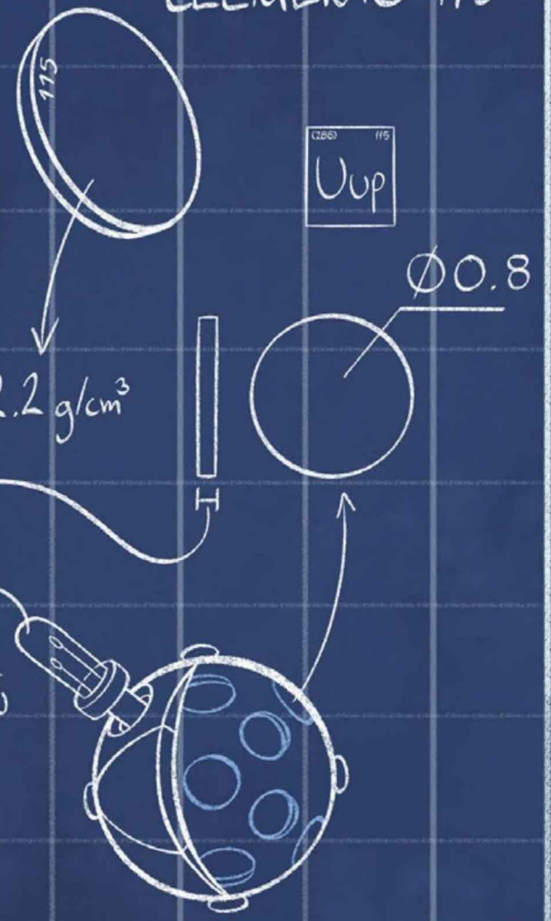
- Flug, mayo 2017

DISPOSITIVO ANTIGRAVEDAD

DISEÑO FINAL



DISCOS DE ELEMENTO 115



BLACK HAT ORGANIZATION.
DR. FLUG.

DISPOSITIVO ANTIGRAVEDAD

ESC. 1 : 0.312

Actividad 2: Encuentra los objetos flotantes en la imagen

QUERIDO DARÍO:

El otro día no encontraba mi amado peluche de Black Hat, así que utilicé "LA COCHINADA" esta para levantar las cosas y buscarlo ¿y qué crees? Lo tenía dentro de mi cabello todo este tiempo. Pero las cosas flotantes se veían geniaaaales así que les tomé una foto:

¿Crees poder encontrar estos objetos flotantes en la foto? Flug intentó hacerlo en persona y no lo logró, si tú lo logras oficialmente serás más inteligente que él.

Lista de Objetos:

• Una de mis medias • Una de mis pulseras • 8 huevos de Fabergé • la bolsa de Flug • El peluche de Axolote del oso • La mano de mono • El dispositivo anti-gravitacional • 5 capas de superhéroes • 4 de los "aviones a escala" de Flug. • Las llaves de la Hat-Ship • La cabeza de Medusa • 6 lagartijas • El guante que me robé del Rey Wassabi, wasuki, ay no me acuerdo cómo se llamaba • Mi guitarra • 3 Hat-Bots • A Earl • 3 de mis zapatos • 7 de esas Flores horribles con un solo ojo • Un centavo • Un OVNI

EL SISTEMA DE SEGURIDAD DE LA ORGANIZACIÓN BLACK HAT — VERSIÓN 2.0

Durante los últimos meses he estado desarrollando un nuevo sistema de seguridad para la organización y hoy finalmente logré terminarlo.

Cuenta con cuatro tipos de misiles dirigidos automáticos, dos torretas de movimiento, tres torretas de plasma y un cañón-calamar, además de tener una garra mecánica y un bonito taladro mortal, ¡y esto solamente es el patio delantero!

ACTUALIZACIÓN:
El jefecito quiere utilizar el sistema de seguridad como el producto estrella de nuestro catálogo, me ordenó instalarlo en la mansión para que pudiéramos grabar el comercial el viernes. También me mencionó que revisara triplemente que todo estuviera en orden y no hubiera ningún fallo.

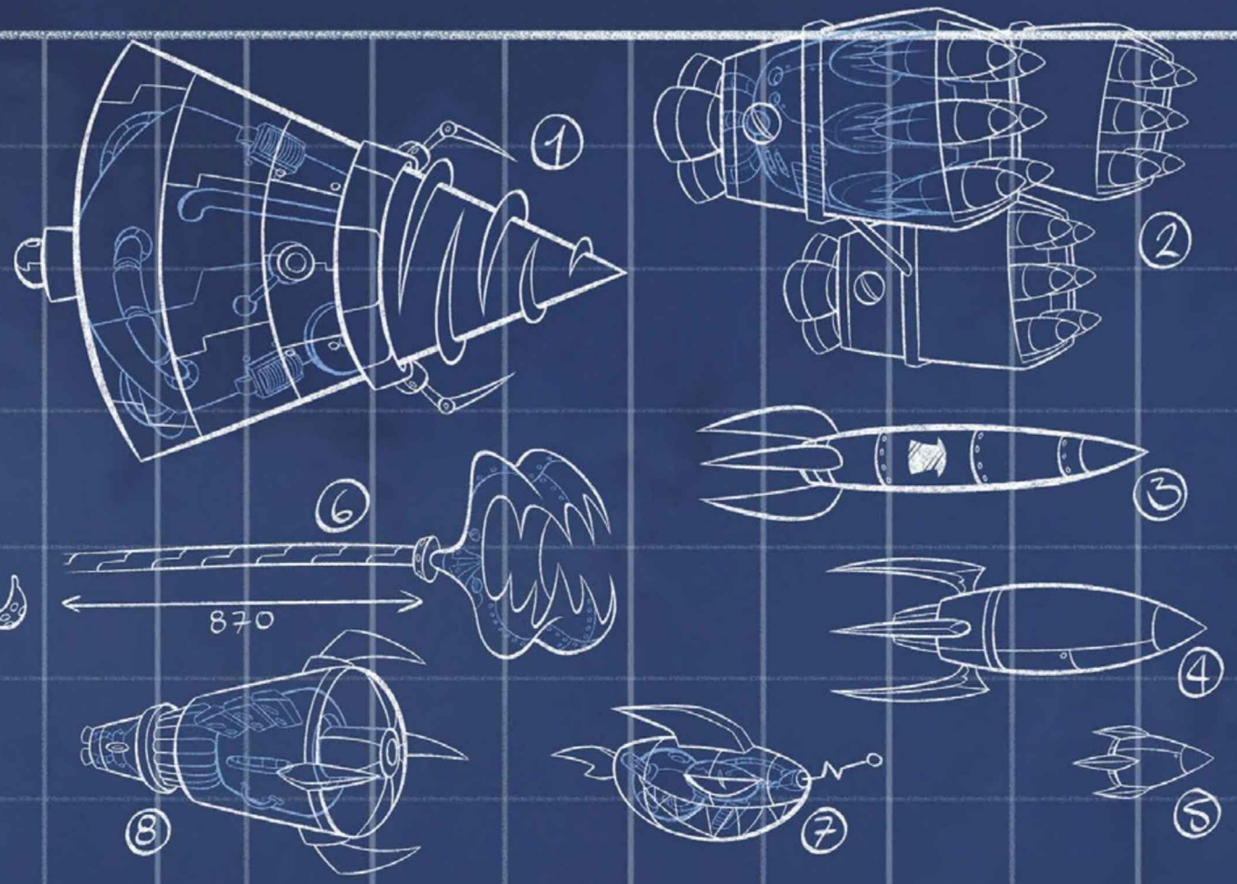
¡Pero, pero, pero! ¡Mi sistema de seguridad es perfecto! Lo diseñé sin una sola falla, y está garantizado que cualquier intruso será neutralizado con dolor antes de llegar siquiera a la puerta principal.

RESULTADOS DEL EXPERIMENTO:
Se me olvidó poner un botón de apagado en el sistema de seguridad… Tuve que entrar a apagarlo manualmente.

QUERIDO DARÍO:

Flug instaló una especie de sistema de seguridad en el patio de la mansión, pero él y Black Hat se quedaron afuera, así que Black Hat le ordenó a Flug apagarlo y lo metió de una patada en el trasero. Fue muy divertido verlo pasar por todos esos obstáculos gritando cómo niñita asustada. No sé por qué no me pidió a mí que lo apagara desde adentro, pero por una parte me alegro que no lo hiciera o me hubiera perdido ese espectáculo.

SISTEMA DE SEGURIDAD
PLANOS GENERALES



1 BONITO TALADRO MORTAL
2 BATERÍA ANTIAÉREA
3 MISIL RASTREADOR DE MIEDO
4 GRAN MISIL COLISIONADOR DE CARAS
5 "CIGARRA RUIDOSA"
6 GARRA MECÁNICA
7 FOTONIZADOR 3000
8 ACOMODADOR DE MANDÍBULAS
9 CAÑÓN CALAMAR (VER. LÁSER)
10 INCINERADOR
11 CAÑÓN DE PAYASO (PAYASO NO INCLUIDO)
12 TORRETAS DE MOVIMIENTO
13 SONIDO SURROUND (TORTURA NEW AGE)

BLACK HAT ORGANIZATION,
DR. FLUG.

SISTEMA DE SEGURIDAD

ESC. 1:215
PAG. 1/254

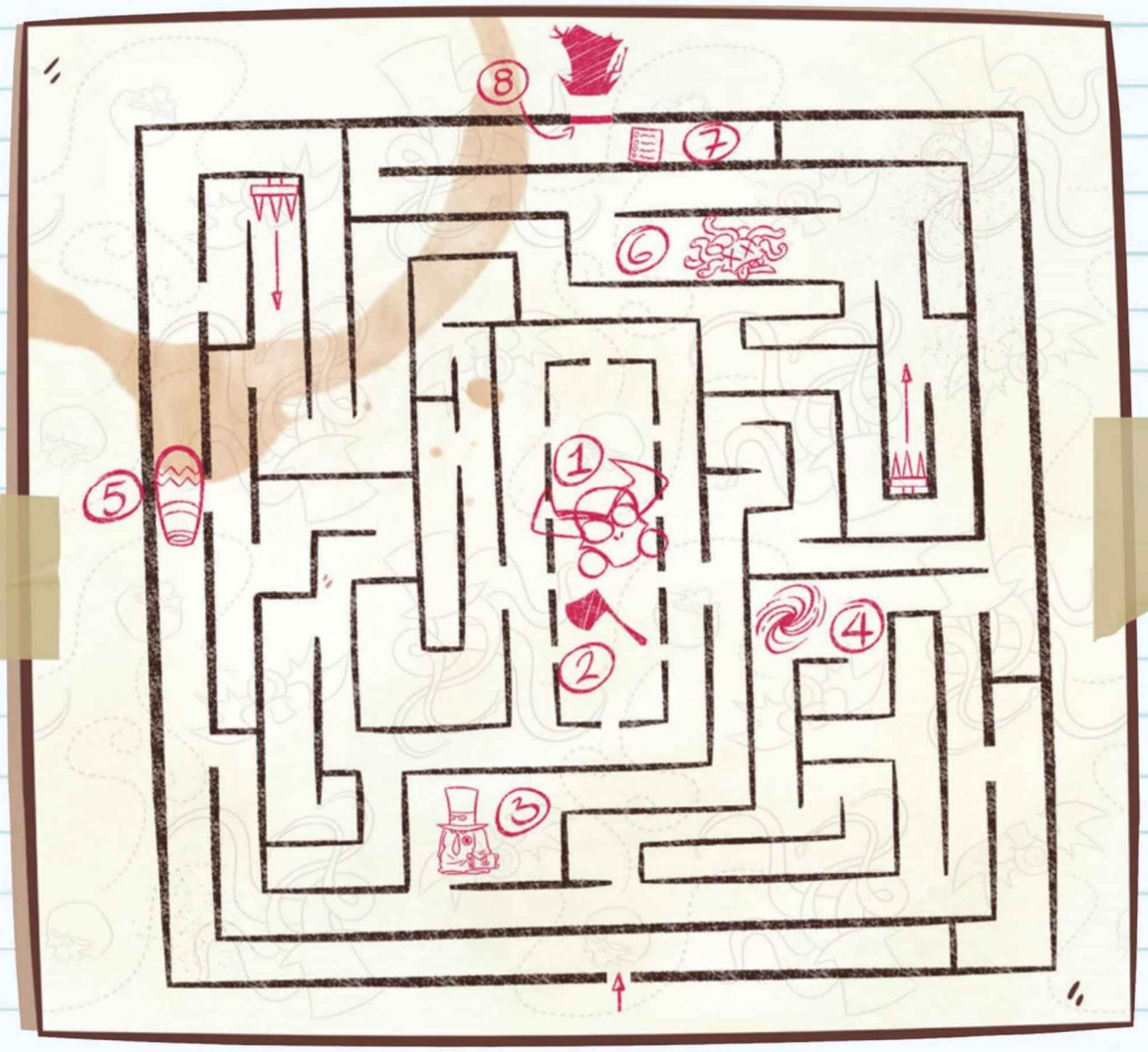
Actividad 3:
"Laberinto" - Escapa del laberinto

INSTRUCCIONES:

Después del ~~aprendizaje~~ ← COMPLETO FRACASO que fue el sistema de seguridad V 2.0, he iniciado la construcción de uno totalmente nuevo y mejorado.

Lo llamo: "EL LABERINTO KENNING", Y como su nombre lo indica está diseñado como un laberinto. ¡Pero no cualquier laberinto! Lo he equipado con un sinnúmero de trampas y artilugios que harán imposible salir de él… y por si fuera poco, incluso convencí a un cliente de ser nuestro "guardia especial" dentro del laberinto. ¡Aún me falta ponerlo a prueba, pero si funciona podría enseñárselo a Lord Black Hat para ponerlo en el catálogo del siguiente año! ¡Tal vez lo pruebe con Demencia, si ni siquiera ella logra escapar de mi creación (y probablemente no lo hará) entonces estará garantizado que funciona!

¡Fue demasiado sencillo! Yo lo resolví caminando en línea recta, hasta tú podrías escapar de esa cosa ¿Por qué no lo intentas? PFFFT ¡JAJAJA!



1-METAURO (GUARDIÁN DEL LABERINTO
2-AQUÍ ESTÁ JHONNY
3-AGENTE DEL H.A.T.
4-PORTAL A DIMENSIÓN DEL ARDOR
5-CAÑON DEL PAYASO
6-CABEZA DE MEDUSA
7-ENCUESTA DE SATISFACCIÓN
8-GRUESO MURO SUSCEPTIBLE A HACHAS

EL DISPOSITIVO MEDUSA:

Mi último invento, El Dispositivo Medusa, será el nuevo producto del catálogo: "¡Cómprenlo! O si no… 2017-2018" de Black Hat Organization.

Esta máquina fue creada para villanos ególatras y narcisistas, ya sabes, el tipo de villanos que se besarían a sí mismos (créeme… conozco varios). La máquina es capaz de crear cualquier estatua de piedra en cuestión de segundos. Esto gracias a que su combustible es la mismísima CABEZA DE MEDUSA.

La verdad no sé cómo el jefecito consiguió la cabeza de Medusa, según recuerdo ella era una vieja cliente de la organización. Pero, en fin, el tenerla ha ocasionado que pueda desarrollar muchos inventos, su habilidad de convertir todo lo que ve en piedra es enigmáticamente increíble y me la he pasado estudiándola, aunque ha sido un poco difícil sin poder verla a los ojos.

¡¡¡DARÍO!!!

¡¡¡Estoy muy enojada!!! Hoy fui a la oficina de Black Hat a ver a mi amorcito, como hago todos los días, ¡¡¡y encontré una víbora escamosa con cabellos de serpiente coqueteando con mi amado Black Hat!!!

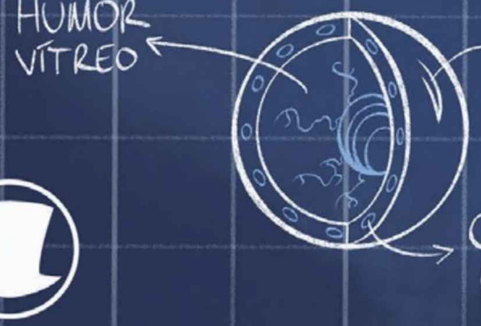
¡¿PUEDES CREERLO?! ¡¿QUIÉN SE CREÍA ESA VÍBORA RASTRERA?!

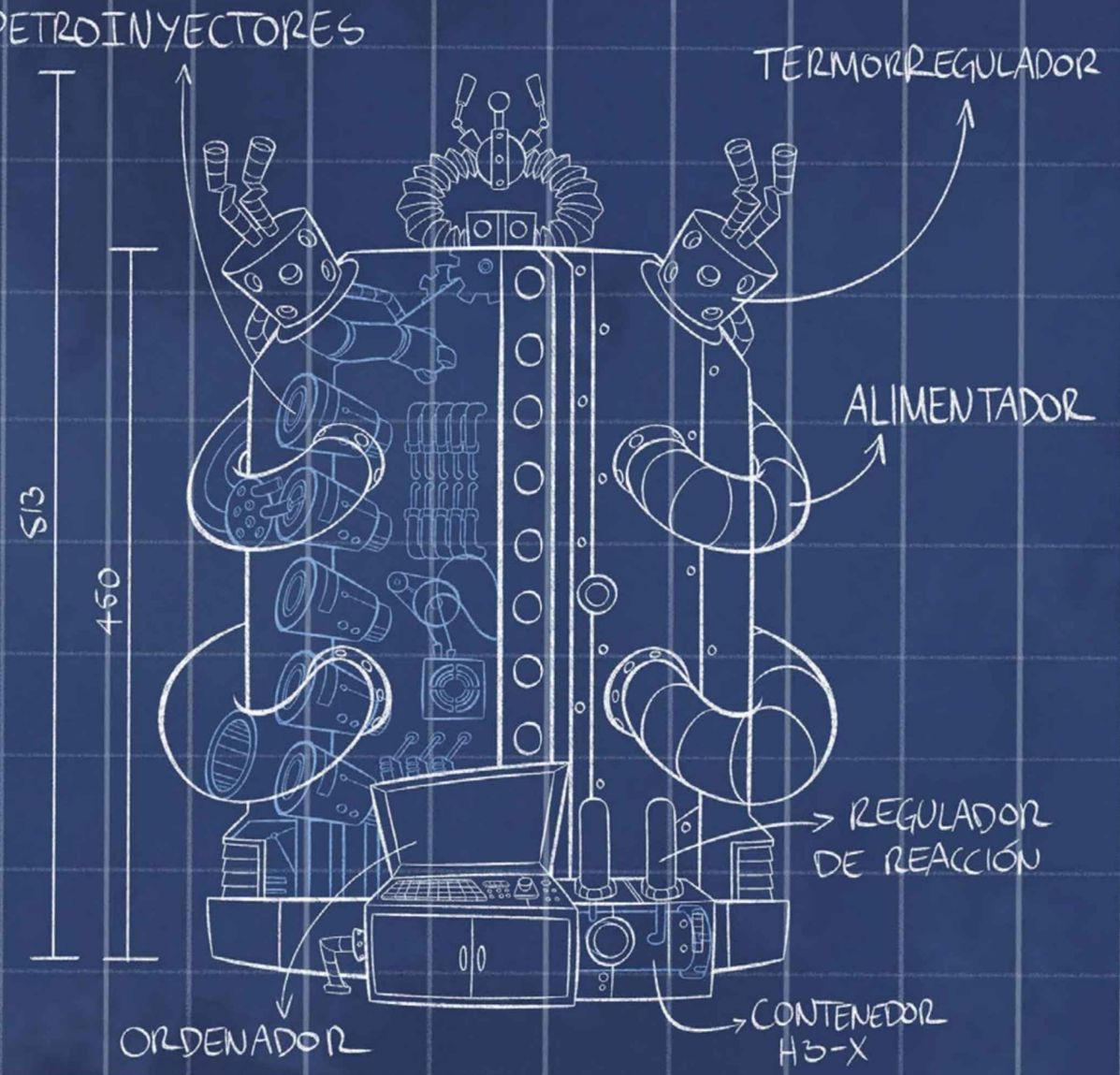
LE CAÍ DEL CIELO ¡JAJAJA!

¡AAAHHH!

En fin, puedo asegurarte que ya no molestará más a mi amado Black Hat.

DISPOSITIVO MEDUSA
DISEÑO FINAL





BLACK HAT ORGANIZATION.
DR. FLUG.

DISPOSITIVO MEDUSA

ESC. 1:35
PAG. 10/254

LA "FLOR" DATURA REPULSA

¡¡¡QUÉMENLAS!!!
¡¡¡QUÉMENLAS A TODAS!!!

NOTAS DE INVESTIGACIÓN
EXPERIMENTO: FLOR DATURA REPULSA

Este experimento es de los más importantes en mi carrera como genio malvado. Durante mi juventud como estudiante en el instituto Black Hat de Villanía y Criminalidad, me dediqué a investigar y estudiar cómo podrían alterarse las emociones humanas, sin embargo, alguien robó la mitad de mi investigación y tuve que utilizar mi memoria para continuarla. En el camino tuve que volverme un poco zoólogo y botánico, pero al final logré crear una criatura capaz de inducir la emoción de enojo/odio: LA FLOR DATURA REPULSA.

¡EL HORROOOOOOR!
¡EL HORROOOOOR!

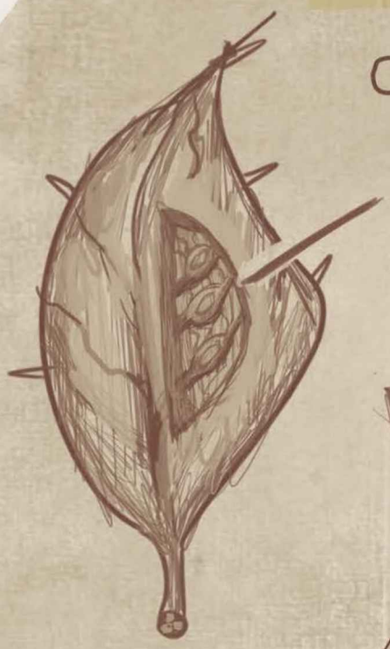
Las flores Datura Repulsa son un verdadero éxito en ventas (especialmente en el mes de febrero y diciembre) frecuentemente son compradas por villanos para poner a grupos de héroes que sean amigos en contra de sí mismos. Hoy filmamos el comercial promocionando la Datura Repulsa, y déjenme decirles que funciona a la perfección, no tenía dudas, pero el amo Black Hat me hizo comprobarlo al utilizarme cómo sujeto de pruebas. Ahora que pude ver sus efectos en carne propia puedo describirlos como una especie de "remueve filtros" que ocasiona el que el huésped pueda expresar sentimientos de desagrado hacia seres queridos. Mientras la flor me llenaba de enojo y rabia, no pude evitar decirle a 505 lo feas que me parecen sus video reacciones, es decir, no son malas, pero… bueno, digamos que no soy la audiencia para ellas. Por otra parte, me hizo externarle una exageración de los panquecitos de miel que prepara de vez en cuando. Esos panqués son extremadamente empalagosos, no puedo terminarme uno completo, ¡pero no los odio como la planta me hizo decir!

¡Me tendrás que compensar por lo desagradable que fue lo que vi cuando me atacó la flor!

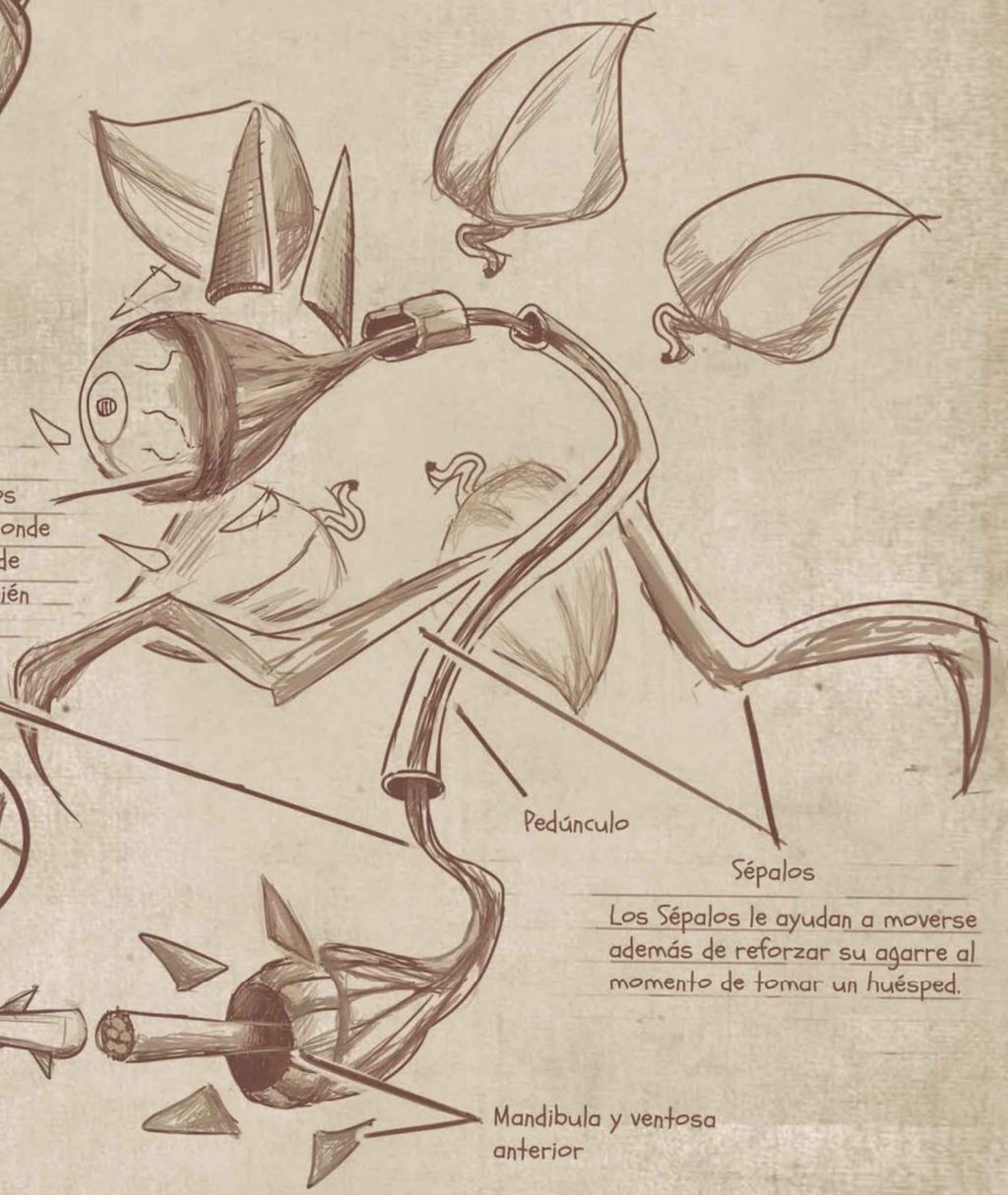
¡Ugh, Demencia! ¿Cómo iba yo a saber que tendrías visiones? ¡La experiencia varía dependiendo del huésped! Por cierto, ¿estarías dispuesta a platicarme más de lo que viste? Me serviría para mi investigación.

¡Claro, te ayudaré con gusto! Es más, me aseguraré de que sientas todo el dolor que yo sentí para que te quede muy claro.

Componentes de la Flor "Datura Repulsa"



Los pétalos sirven como glándulas que almacenan la Rabiatalina y los otros químicos.



La serotonina y los otros químicos "buenos" son transportados a través de los tubos hasta los lagrimales donde la Datura puede deshacerse de ellos llorando. (Ojalá yo también pudiera librarme de mis problemas así).

Maxilares dentados

Pedúnculo

Sépalos

Los Sépalos le ayudan a moverse además de reforzar su agarre al momento de tomar un huésped.

Labro e Hipofaringe

Mandibula y ventosa anterior

El tallo inferior contiene una boca que se aferra a la victima succionando como una sanguijuela para poder insertar una aguja retráctil que con dos tubos en la punta. Uno de los tubos absorbe serotonina y vasopresina mientras el otro deposita noradrenalina, cortisol y mi manofacturado Rabiatalina para alterar las emociones del huésped.

NOTA: Regar la Datura Repulsa por lo menos una vez al día con lágrimas frescas.

Actividad 4: Test de qué tanto te haría odiar las cosas la flor.

Después de estudiar las diferentes reacciones que tuvo la Datura Repulsa en los habitantes de la mansión, pude elaborar un test para saber qué tanto te puede afectar la flor, basado en tus sentimientos naturales. Si alguien quiere averiguar qué tanto resistiría los efectos de la flor Datura Repulsa sólo tiene que responder honestamente:

EL TEST DEL DR. FLUG PARA SABER: ¿QUÉ TANTO TE HARIA ODIAR LAS COSAS LA FLOR DATURA REPULSA?

1. Estás en un restaurante y encuentras una mosca en tu sopa, tú:

a) No llamas al mesero ni a nadie, no quieres herir sus sentimientos, tal vez fue un simple error y todo el mundo se equivoca. Sacas la mosca de la sopa y te la terminas.
b) Llamas al mesero para quejarte del pésimo servicio ¿Qué clase de establecimiento respetable permite a una mosca tomar un baño de burbujas en la sopa?
c) Llamas al mesero para lanzarle la sopa en la cara, a ver si a él le gusta el sabor de sopa con mosca.
d) Quemas el establecimiento.

2. Quieres ver la televisión, pero alguien más la está viendo y es un programa que no te gusta, además tiene el control remoto, tú:

a) Te sientas a ver la televisión con esa persona. Aunque no sea algo de tu agrado quieres compartir los gustos de los demás y tal vez después, si ellos quieren, pueden ver algo que a ti te guste.
b) Esperas pacientemente tu turno, mientras puedes leer un buen libro. Si al terminar lo que está viendo esa persona no respeta el hecho de que es tu turno, tendrás que tener una seria conversación acerca de los itinerarios y reglamentos y el por qué sirven para prevenir que descendamos hacia el caos. Ay, ajá...

c) Muerdes a esa persona, seguramente soltará el control y entonces tú puedes tomarlo y cambiarle a lo que tú quieras.
d) Espero que esté bueno el programa, porque será lo último que vea.

3. A una persona que te cae mal la está jalando un payaso diabólico, tú:

a) Haces lo que sea para rescatarla a como dé lugar, es una vida y la vida es valiosa sin importar quién sea.
b) Si las posibilidades de rescatarla son favorables, te arriesgas a salvarla.
c) Le dices adiós con la mano mientas la carga el payaso.
d) Le pagas al payaso por un trabajo bien hecho.

4. Entras a tu cuarto y descubres que tu mascota destruyó un objeto preciado para ti, tú:

a) No pasa nada. Ninguna cosa material se compara a la vida de un ser vivo.
b) No es un comportamiento aceptable y tendré que enseñarle que eso no se hace, aunque no le guste.
c) Lo muerdo de regreso a ver si le gusta.
d) De todos modos estaba buscando algo que cenar hoy.

5. Tu actitud ante un apocalipsis sería:

a) Hacerme bolita, llorar y esperar a que todo pase.
b) Buscar una solución para ver si se puede evitar.
c) Maldigo todo, ahora no podré acabar ese crucigrama que dejé pendiente.
d) Me siento a admirar el espectáculo, he esperado mucho para esto.

6. Tú y tu amigo están escapando de un zombi come cerebros, tú le adviertes no acercarse a él, pero no te escucha y termina siendo mordido, tú:

a) No fue su culpa, esto no hubiera pasado si no hubiera zombis. Así que te quedas a su lado, amigos por siempre y para siempre.

b) Le dices muchas veces "Te lo dije" y a pesar de las quejas de tu amigo, lo debes criogenizar hasta desarrollar una cura.
c) Él se lo buscó, ni modo.
d) Ya era un descerebrado antes de ser un zombi.

7. Vas a la peluquería y desgraciadamente el estilista te corta mal el cabello, tú:

a) No quieres herir sus sentimientos. No pasa nada, hicieron su mejor esfuerzo.
b) ¡Inaceptable! Devuélvame mi cabello en este instante. Pésimo servicio.
c) Rapas al responsable y te haces una peluca de repuesto con su cabello.
d) Quemas el establecimiento.

Para saber qué serías para la Flor Datura Repulsa cuenta la mayoría de letras que contestaste. Si contestaste mayoría de:

A		**C**	
B		**D**	

a) Serías un festín de odio: ¡Tú eres justo el tipo de presa que busca la flor! Sin duda podría alimentarse siglos de tus buenos deseos transformándolos en odio puro. Has pasado tanto tiempo siendo tan bueno que la flor haría que no pararas de odiar todo a tu paso.
b) Serías un manjar de odio: Tú eres presa fácil para la flor. Seguramente le darías mucho de que alimentarse durante un laaargo rato. Provocando que tus ataques de odio, probablemente justificables (que hasta el momento han sido más verbales que acciones de verdad) ¡escalen exponencialmente!
c) Serías un tentempié de odio: La flor podría exprimirte un poquito de odio, pero estás tan acostumbrado a odiar tan frecuentemente en tu vida diaria que probablemente la flor sólo podría tener un pequeño aperitivo contigo.
d) Segura inanición: Tú respiras, comes e irradias odio. Si la flor se te pegara seguramente moriría de hambre ya que te has llevado todo el odio contigo.

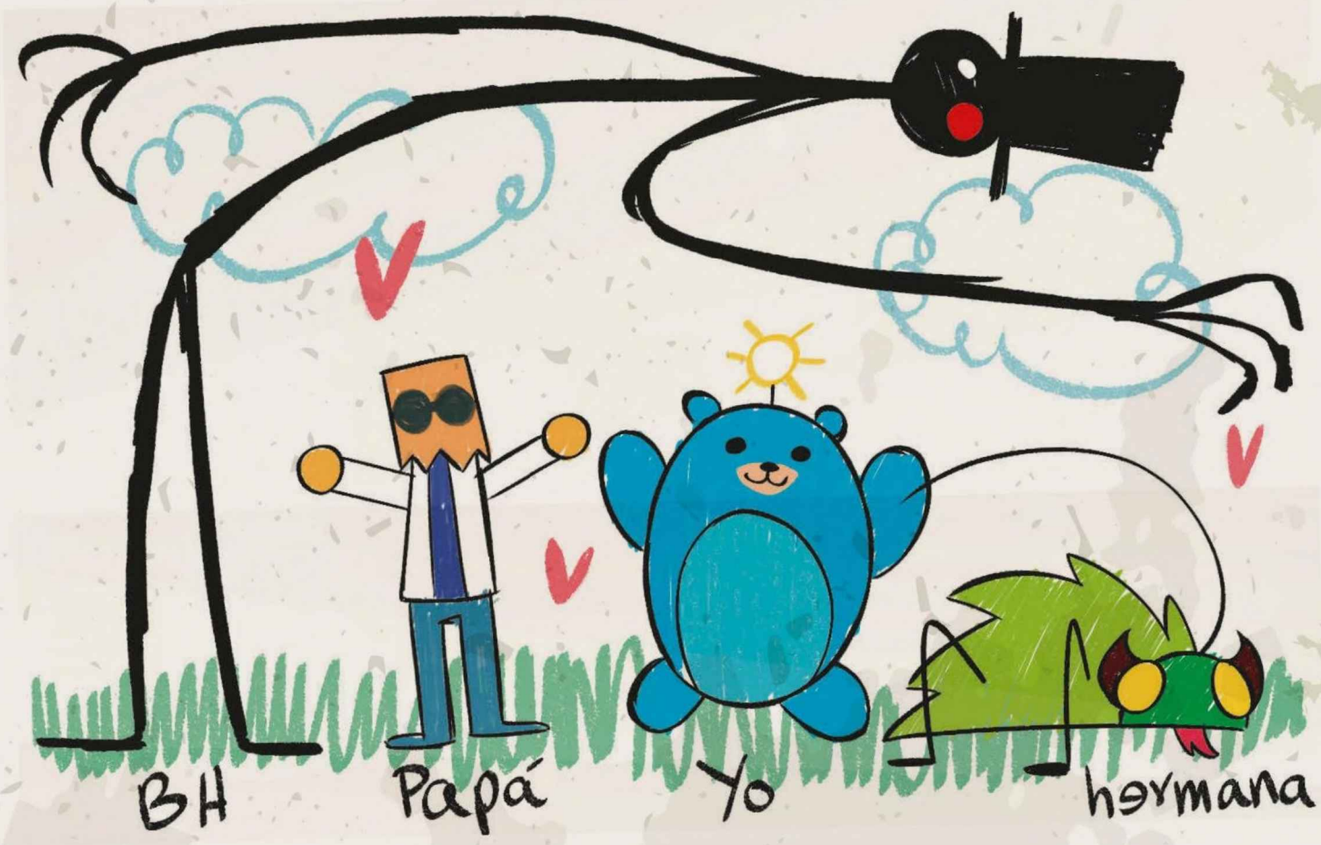
NÚMERO DE EXPERIMENTO:

5.0.5. ALIAS: PACHONCITO

PROYECTO: **MALEBETE**

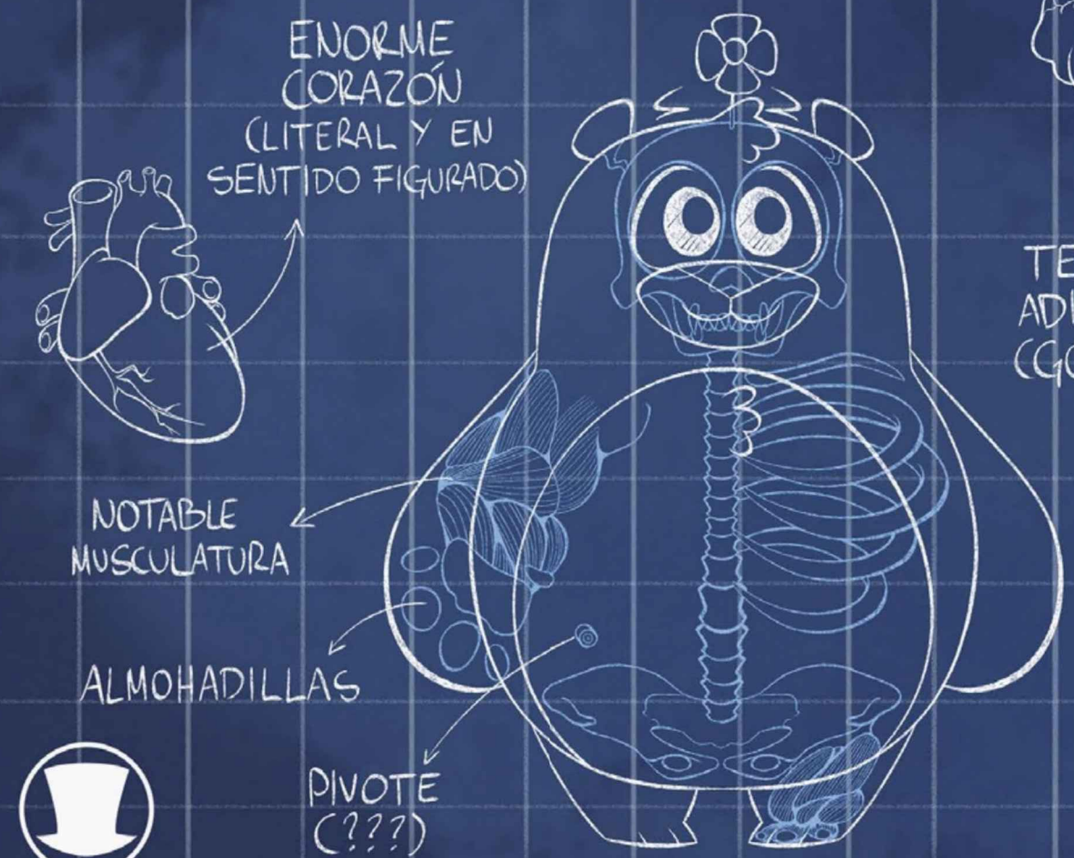
NOTAS DEL EXPERIMENTO:

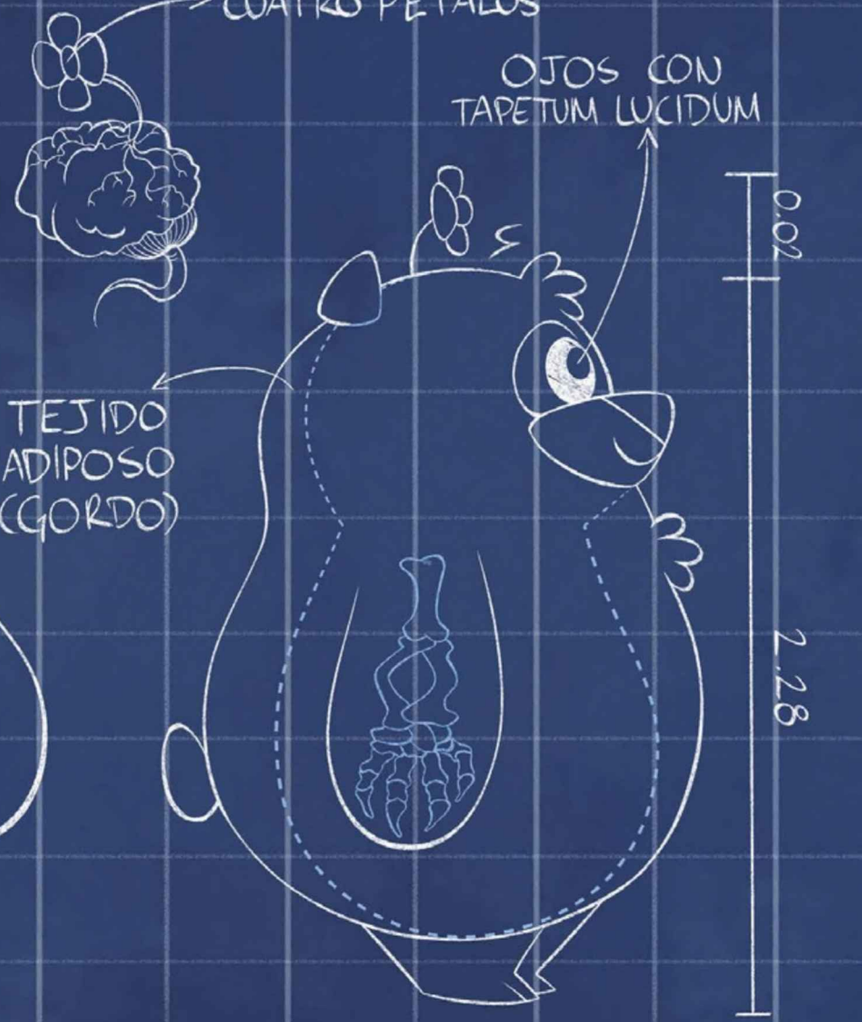
505 fue creado originalmente como parte del proyecto Malebete. El amo Black Hat, me encargó desarrollar una bestia feroz, indomable e imparable la cual pudiera rentarse a clientes que necesitan arrasar con lugares, países o reinos enteros. Mi jefecito me pidió específicamente que esta bestia tuviera la capacidad de ser inmortal para que ningún héroe o ser pudiera destruirla y los clientes pudieran utilizarla como un arma de negociación. El amo Black Hat estaba furioso y siendo honesto, yo también, a la fecha no sé qué fue lo que salió mal. Estaba perfectamente diseñado para ser una bestia maligna y sedienta de violencia… En fin, algo falló en alguna parte del proceso que ocasionó que 505 sea, a la fecha, todo lo contrario.



EXPERIMENTO 5.0.5

DISEÑO ACCIDENTAL





BLACK HAT ORGANIZATION.
DR. FLUG.

EXPERIMENTO 5.0.5

METROS

ESC. 1:22

Sin embargo, desde su creación he estudiado a 505 y cada día me convenzo más de que es un organismo perfecto, su metabolismo parece funcionar de una manera que nunca había visto en otro ser, al parecer conservó el atributo de regeneración, ya que después de ser destruido en su totalidad, tiende a germinar de nuevo y llega a una "etapa" la cual he catalogado equivalente a los 4-5 años de un humano promedio en cuestión de horas, desgraciadamente no he podido ver si su metabolismo se llega a alentar una vez llegada esta "fase" o no, ya que el amo Black Hat no deja de reventarlo una y otra vez, reiniciando el ciclo de crecimiento de 505, ya sea por enojo o a veces sin motivo aparente (supongo que debe de causarle algún tipo de gracia).

Hasta ahora he logrado identificar con éxito algunas de sus habilidades más notorias, como son:

- **Resistencia y durabilidad altamente incrementadas:** Capaz de resistir golpes o ataques diversos sin daño físico aparente. Hace un sonido muy gracioso cuando lo apachurras
- **Capacidad de regeneración acelerada:** No importa qué tanto lo lastimen, 505 tiene la habilidad de crecer de nuevo. ¿Crece de nuevo?
- **Fuerza incrementada exponencialmente:** Lo he visto poder sobrepasar la fuerza de héroes cómo Sunblast y ~~Villanos cómo Demencia.~~ Yo podría ganarle, pero no quiero...
- **Alteración positiva del estado de ánimo de quienes lo rodean:** Después de pasar un periodo de tiempo considerable junto a él, me he dado cuenta que mi estado de ánimo mejora, esta es la cualidad que más me intriga. No sé si se deba a que su flor (la cual a la fecha tampoco sé cómo llegó allí o qué utilidad tiene para él) libera una especie de "polen" con efecto similar a la dopamina o endorfinas.

INUTILIDAD EXTREMA
¡En serio! ¡No hace nada en las misiones más que pararse ahí y verse bonito!

DEMASIADO ADORABLE PARA SER UN VILLANO
Le he intentado enseñar a ser feroz más de una vez, pero tiene una condición incurable de ser tierno y bobo todo el tiempo.

¡ALTAMENTE MOLESTABLE!
¿Qué puedo decir? es muy divertido molestarlo.

¡Demencia! ¡Esas no son habilidades basadas en hechos sino en tus opiniones personales!

Te voy a dar una opinión personal cuando nos veamos y te va a doler

En una nota más personal, debo decir que me he encariñado con 505. Siento una extraña responsabilidad por él. Esto puede ser debido a que él también me ha dado apoyo en momentos difíciles, además de ser en todo momento cariñoso y amoroso (de hecho, es el único de mis experimentos que no ha intentado comerme vivo). En su momento traté de no encariñarme con él, pero ahora constantemente me veo educándolo, cuidándolo y echándole porras. Incluso siento frustración cuando puede estar en peligro a pesar de que sé que es un ser indestructible de 200 Kg.

Incluso he llegado a dominar el "lenguaje" con el que 505 se comunica con nosotros. Para interpretar sus tiernos "Baws" y "Rows" he elaborado…

LA GUÍA DE FLUG PARA INTERPRETAR A 505:

¡Ba-row!:
"Hola"

¿Baw Bar-Baw?:
"¿Quieres ser mi amigo?"

¡Baw Baaaaaw!:
"Que bueno verte"

Baw-Row row:
"No lo sé"

¿Cómo que no sabes? Creí que le entendías.

No Demencia, eso significa: "No lo sé".

¡BAW!:
"¡Me asusta!"

¿Baw-rwanwres Bowr Bwerwbow?:
"¿Panqueques o huevo?"

Bawr bawbaw-bawbawbaw:
"Te quiero mucho, mucho"

"Quiero que le des tu cartera y tus tarjetas de crédito a Demencia"

¿QUIERES SABER DEL OSO?

ES GRANDE, REDONDO Y AZUL

NOTAS PERSONALES DEL ACTIVO D3-M

ALIAS: EL ALEBRIJE

LA ESPOSA DE BLACK HAT

DEM

Mejor conocida como: Demencia.
Demencia es el agente de destrucción más eficaz de la organización Black Hat. Digamos que si yo soy el cerebro del equipo ella sin lugar a dudas es el músculo. Ayyyy què tierno, Flug. dedicaste una página de mi diario a escribir de lo genial qué soy y cómo me la paso salvándote el trasero en las misiones.

A la fecha Demencia lleva aproximadamente 3-5 años cómo mi "compañera de trabajo" (si es que así se le puede llamar a lo que hace), de nuevo doy un aproximado porque los recuerdos que tengo de ella llegando a la organización son un tanto borrosos por algún motivo extraño.
Lo que recuerdo es

Qué raro, no recuerdo que esto estuviera así, debí haberme quedado dormido mientras lo escribía.

Demencia es la agente favorita de Black Hat cuando se trata de causar destrucción o aniquilar héroes (Casi la aprecia tanto cómo a mí), y cabe decir que es bastante efectiva en lo que hace.

BLACKHAT LA AMA Y SE QUIERE CASAR CON ELLA

MUCHO MEJOR QUE YO EN TODO

BH x DEM

BH x DEM

BH x DEM

ACTIVO D-3M
(DEMENCIA)

Peores cosas se comen en el metro de la ciudad.

AL PARECER, LA VISIÓN DE DEM ES MEJOR EN SU OJO DERECHO, TAMBIÉN TENGO LA SOSPECHA DE QUE PUEDE CAMBIAR SU VISIÓN A ULTRAVIOLETA A VOLUNTAD.

ESC. 1:19
PAG. 24/254

CABELLERA ALMACÉN (NO PARECE RESPETAR LA FÍSICA DE UN UNIVERSO TRIDIMENSIONAL, EL OTRO DÍA LA VI SACAR UN MAPACHE VIVO DE AHÍ).

Se llama "Tato"

INMUNE A TOXINAS QUÍMICAS

CANINOS PROLONGADOS Y FILOSOS (LO PUEDO ASEGURAR POR EXPERIENCIA PROPIA)

1.70

DEMENCIA

FUERZA DESCOMUNAL

Ay no seas llorón, ni te doy tan duro.

DESPUÉS DE VARIOS ESCAPES, EL JEFECITO ME ENCARGÓ COLOCARLE UN LOCALIZADOR

ESTE TENNIS ERA MIO Y ME LO ROBÓ

SETAS (PROPORCIONAN ADHERENCIA)

30,000x

HUESOS HUECOS (GARANTIZAN RESISTENCIA Y AGILIDAD)

A veces me gusta escalar la ventana de Black Hat y verlo sin que se dé cuenta.

BLACK HAT ORGANIZATION.
DR. FLUG.

NOTAS PERSONALES DEL ACTIVO D3-M

Sin embargo, debo admitir que Demencia también tiene la "habilidad" de poner a prueba mi paciencia TODOS los días. Desde el momento en que se hizo parte de la organización. Posee un gran número de características más nefastitas que la hacen desesperante, como, por ejemplo:

- **Hiperactividad descontrolada:** Lograr que se quede quieta es imposible sin implementar alguna especie de campo de fuerza o maquinaria para sostenerla.

¡No es mi culpa que no me puedas seguir el ritmo, ñoño! ¿Quién te manda a ser tan aburrido y leeeeeento?

- **Impulsividad Irreversible:** No deja de actuar impulsivamente y hacer lo que se le dé la gana. ¡Eso nos ha metido en muchos problemas no sólo cuando enfrentamos héroes sino incluso con el jefecito chulo!

¡Oyé! ¡Eso nos ha salvado muchas veces! Además, los regaños de Black Hat no son tan malos, se ve tan horripilantemente guapo cuando se enoja.

- **Bromista incontrolable:** Luego nos hace unas bromitas que a la única que le dan gracia es a ella. Como cuando metió un par de gallos en mi cama criogénica e invitó a los vecinos para que hicieran apuestas ¡CONMIGO ADENTRO!

¡Debiste haber visto tu cara! ¡JAJAJA! Gané mucho dinero ese día. $$$

- **"Manitas de estómago":** ¡No deja de romper y romper y romper cosas TODO el tiempo! No hay un solo día donde no rompa algo, que tire un jarrón valioso con su cola, que rasgue un cuadro trepándose a la pared, que le haga hoyos al techo sólo porque "es más rápido atravesarlo que tomar las escaleras".

¡Oye, no es justo! ¡Me acusas de todo el desorden que pasa en la mansión, ñoño! "¿Quién rasguñó el techo de mi laboratorio?" "¿Quién metió fuegos artificiales en el escusado?" "¿Quién pinto a DEM y Black Hat besándose en las paredes?" ¡Podría ser cualquiera!

He intentado comprender el funcionamiento de su mente para poder predecir potenciales catástrofes. Después de prometerle dinero y artículos personales del jefecito aceptó que le hiciera unas pruebas. En unas de ellas le pedí que me dijera lo primero que le viniera a la mente al escuchar ciertas palabras y estas fueron sus respuestas:

1)Aburrido: Flug
2)Saborear: Black Hat
3)Desorden: Fiesta
4)Fiesta: Black Hat
5)Dimensiones: Brocheta

Es un enigma.

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiarcomo loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiarcomo loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiarcomo loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

NADA DE BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como LOCA

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiarcomo loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

NADA DE BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como LOCA

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiarcomo loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

NADA DE BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como LOCA

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiarcomo loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

NADA DE BLACK HAT ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiar como loca

Nada de Black Hat ni dar golpes en la boca Hacen a Dem parodiarcomo loca

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

NADA DE BLACK HAT NI DAR GOLPES EN LA BOCA HACEN A DEM PARODIAR COMO LOCA

Como a pesar del hecho de que hemos trabajo y vivimos juntos desde hace unos años, al parecer Flug no sabe NADA de mí, tendré que contarte un poco de mi misma yo sola, Darío:
Me llamo Demencia, pero me dicen "El Alebrije" y mis amigos me llaman Dem. Pero realmente soy la esposa de Black Hat.

ME GUSTA:

LA MÚSICA RUIDOSA (mi canción favorita se llama... "Algo 9" por los "Beat-Ais")

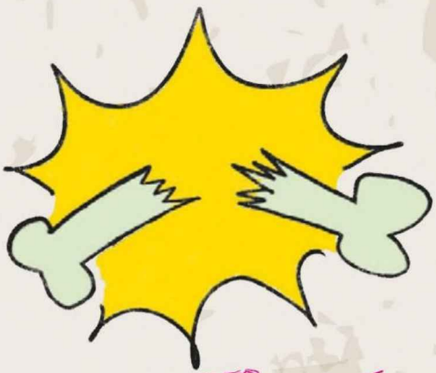
COMPRAR ROPA LINDA

TREPAR COSAS

TOCAR LA GUITARRA

ROMPER LA GUITARRA

BLACK HAT



ROMPER HUESOS

CORRER, SALTAR Y LEVANTAR COSAS
(Esas son tres cosas en una)
¡CÁLLATE, ES MI LISTA!

IR A MISIONES

EL CAOS

LOS MAPACHES

PASEAR CON EL OSO

LAS LUCHAS

BLACK HAT

MOLESTAR A FLUG

RÉIR A CARCAJADAS

Bueeeeeeno, ya que Flug me describió a mí, ¿creo que es justo que yo lo describa a él no? Y aunque no sea justo realmente no me importa, lo voy a hacer porque se me da la gana.

Por fin, después de mucho tiempo sin poder ser comprendido, una increíble científica nos trae la explicación de una de las criaturas más raras y ñoñas del planeta:

EL RARO Y ÑOÑO ESPECIMEN FLUG

Explicado por la doctora DEM

Nombre científico: Nerdus Maximus
Habilidad especial: Ser aburrido y gritón.

Por lo general al espécimen Flug se le puede encontrar en su hábitat natural: los lugares más aburridos que existen, como una habitación callada en donde estará leyendo o en un laboratorio blanco y limpio como su ropa.

¿Verdad que ver algo blanco te está invitando a lanzarle un poco de color?

El Flug tiende a sudar y temblar extremadamente cuando se ve amenazado por uno de sus tres depredadores naturales:

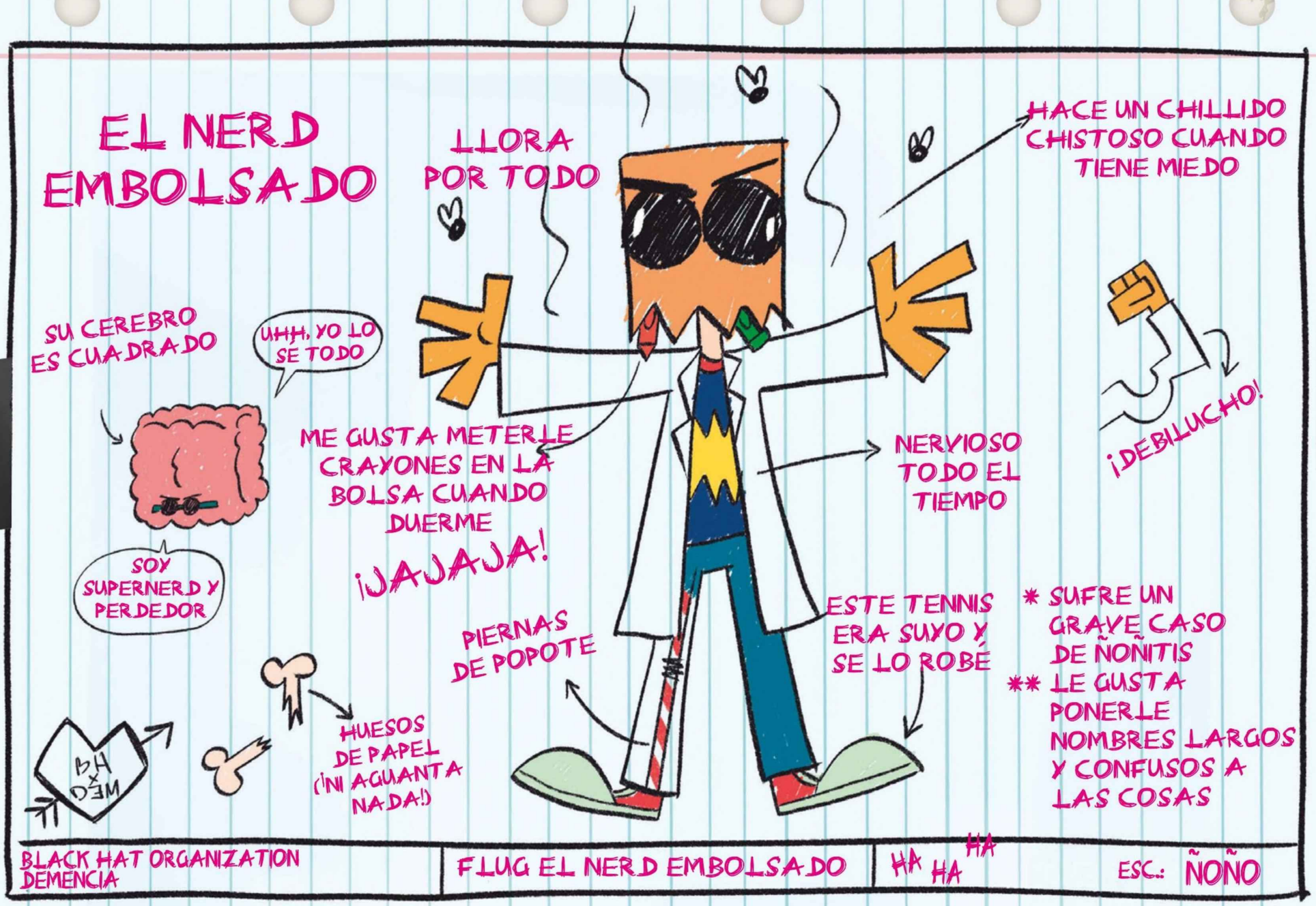
EL ALEBRIJE DEMENTICUS: Estas criaturas son increíblemente geniales, muchísimo más que los Flugs. También son más fuertes y ágiles, por lo que son su mayor depredador natural. Suelen perseguirlos y morderlos para que hagan ruidos chistosos.

EL BLACK HATTUS PAPUCHUS: Los Flugs tienden a complacer los caprichos de este hermoso espécimen para que no los asesine. Son como esos pajaritos que le limpian los dientes a los cocodrilos, trabajando en medio de las fauces llenas de colmillos esperando que no se cierren de pronto con ellos dentro.

El Black Hattus Papuchus suele emparejar con El Alebrije Dementicus y tener citas románticas (sé que no tiene nada que ver con Flug pero es importante que lo sepas)

EL DESORDEN NATURAL: Así es, algo tan sencillo como que se le olvidó algo o que alguien accidentalmente a propósito le salpicó salsa en su "perfecta" bata blanca durante la comida puede mandar al Flug a un colapso de nervios y pánico muy divertido.

EL NERD EMBOLSADO



BLACK HAT ORGANIZATION DEMENCIA	FLUG EL NERD EMBOLSADO	HA HA HA	ESC.: ÑOÑO

¡DEMENCIA! ¡ESO NO ES CIERTO!
¡Nada de lo que está escrito aquí es verdad o está basado en hechos reales!

Uno de mis inventos más impresionantes y extremadamente útiles, son los: Heurísticos Asistentes Trabajadores Robóticos.

¿Ven? Nombres confusos y largos. ¿Por qué mejor no sólo los llamas robotsitos mayordomo o robordomos?

Conocidos coloquialmente cómo HAT-BOTs. Los hemos tenido como parte del "staff" de la mansión por mucho tiempo, sin embargo, desde que pusimos algunos modelos en venta a los clientes ¡han sido todo un éxito! Lo cual hizo que Black Hat me ordenara más modelos tanto para nuestro ejército personal como para vender en los nuevos catálogos. Así que he decidido hacer una sección en mi bitácora para:

LAS NOTAS DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE HAT-BOTS DE BLACK HAT ORG

POR EL DR. KENNING FLUGSLYS

Los Hat-Bots de Black Hat Org se clasifican en 3 tipos:

- **Droides Mayordomo / Asistentes**
- **Droides de Guardia / Seguridad**
- **Droides de combate / Militar**

¡Cada categoría cuenta con diferentes modelos para diversos usos, y cada modelo es diseñado con habilidades que los convierten en formidables secuaces de la Organización Black Hat!

¡REEMPLAZA YA ESE INÚTIL SECUAZ!

¡NUEVO!

HATBOT-LER

Ħ6,665,999
o
¡TU ALMA!*

¡TU INFORMACIÓN SEGURA!
(AUTODESTRUCCIÓN FORZADA EN CASO DE CAPTURA)

¡LO MEJOR DE DOS MUNDOS!
(CEREBRO ORGÁNICO** Y CUERPO METÁLICO)

*Black Hat Organization se reserva el derecho de entregar el producto si considera que su alma vale menos que nada, en cuyo caso la misma no será devuelta y se deberá pagar el precio indicado en Hatcoins, tras lo cual el producto no se entregará. **Puede o no contener el cerebro, el tamaño puede variar de la imagen de acuerdo al donante.

¡ORDENA YA!

H.A.T.-D3R3

NOMBRE: **HAT-DRONE**

Heurísticos • Asistentes • Trabajadores • Robóticos

TIPO: **Guardia / Seguridad**

Los HAT-Drones, como los llamamos coloquialmente, son un tipo de drones robot de patrullaje de seguridad dentro de la organización.

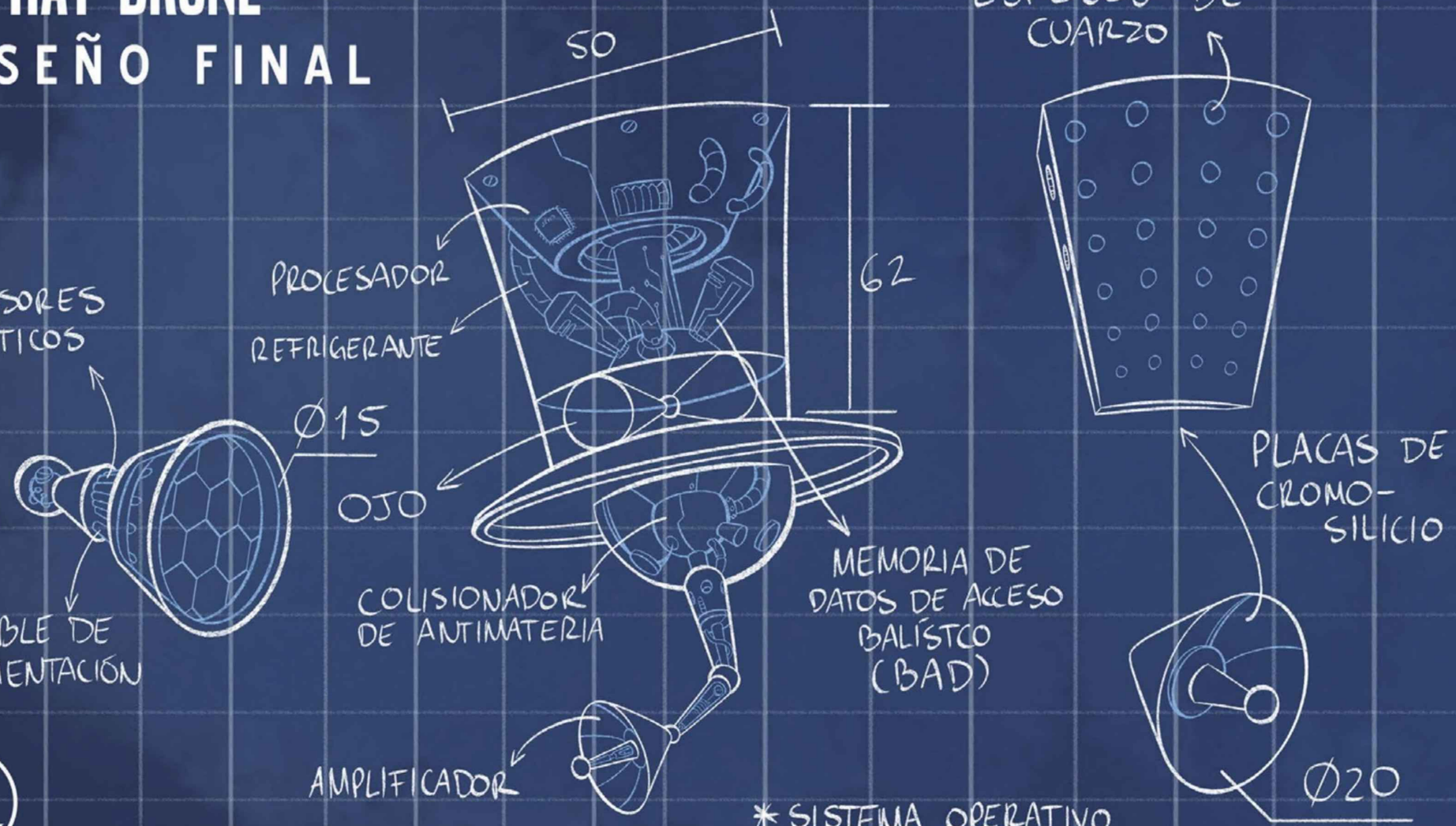
Estos HAT-BOT están basados en mis antiguos Heli-Drones que utilizaba cuando era un villano independiente. (De hecho, utilicé varios aspectos de diseño de mis antiguos Heli-Drones para poder crear a los Hat-Drones)

Los Hat-Drones, son capaces de detectar cualquier intruso gracias a sus luces de radar giratorias y cuentan con un láser de protones que por experiencia puedo decir que no es agradable al tacto.

Son extremadamente efectivos para cazar animales pequeños como ardillas o aves.

Los HAT-Drones por lo general están sobrevolando el perímetro de la mansión, al igual que patrullando las calles de Hatsville.

HAT-DRONE
DISEÑO FINAL



* SISTEMA OPERATIVO "HATDROID v6.66"

BLACK HAT ORGANIZATION. DR. FLUG.	HAT-DRONE	EXPLOSIVO GENERAL	ESC. 1:25 PAG. 3/254

Actividad 5:
LISTA DE INTRUSOS

Los Hat-Drones pueden ser programados para que no dejen pasar intrusos indeseables a las guaridas malvadas de nuestros clientes. Sólo tienes que anotar en su lista de invitados aquellos que no quieres dejar pasar y preferirías que los Drones les dispararan láser hasta que se larguen.

[POR FAVOR ESCRIBA EN LA LISTA LOS INTRUSOS QUE DEBEN SER AHUYENTADOS CON DOLOR O DESTRUIDOS CON AUN MÁS DOLOR:]

-Goldheart

-Miss Heed

-Sunblast

-FLUG

-

-

-

-

-

-

-

-

H.A.T.-BOT 800

NOMBRE: **HAT-BOTLER**

Heurísticos • Asistentes • Trabajadores • Robóticos

Estos pequeñines fueron de los primeros inventos que desarrollé para Black Hat. Al verme incapaz de cubrir físicamente todos sus caprichos, necesitaba alguien que me ayudara antes de que mis rodillas dejaran de funcionar, así que inventé a los HAT-BOTLERS para ser mis asistentes y mayordomos de la mansión.

A la fecha contamos con más de 100 unidades operando únicamente en la mansión. Aunque a veces son algo flojos... ya van varias que los cacho apostando entre sí cuando deberían de estar limpiando algo.

TIPO: **Mayordomo / Asistente**

Los Hat-Bots son operados gracias a cerebros orgánicos reales que por lo general son amablemente donados de secuaces incompetentes que hayan sido mandados por sus jefes al Black Hat Resort o de ~~Clientes de la Organización que no pudieron pagar sus deudas~~.

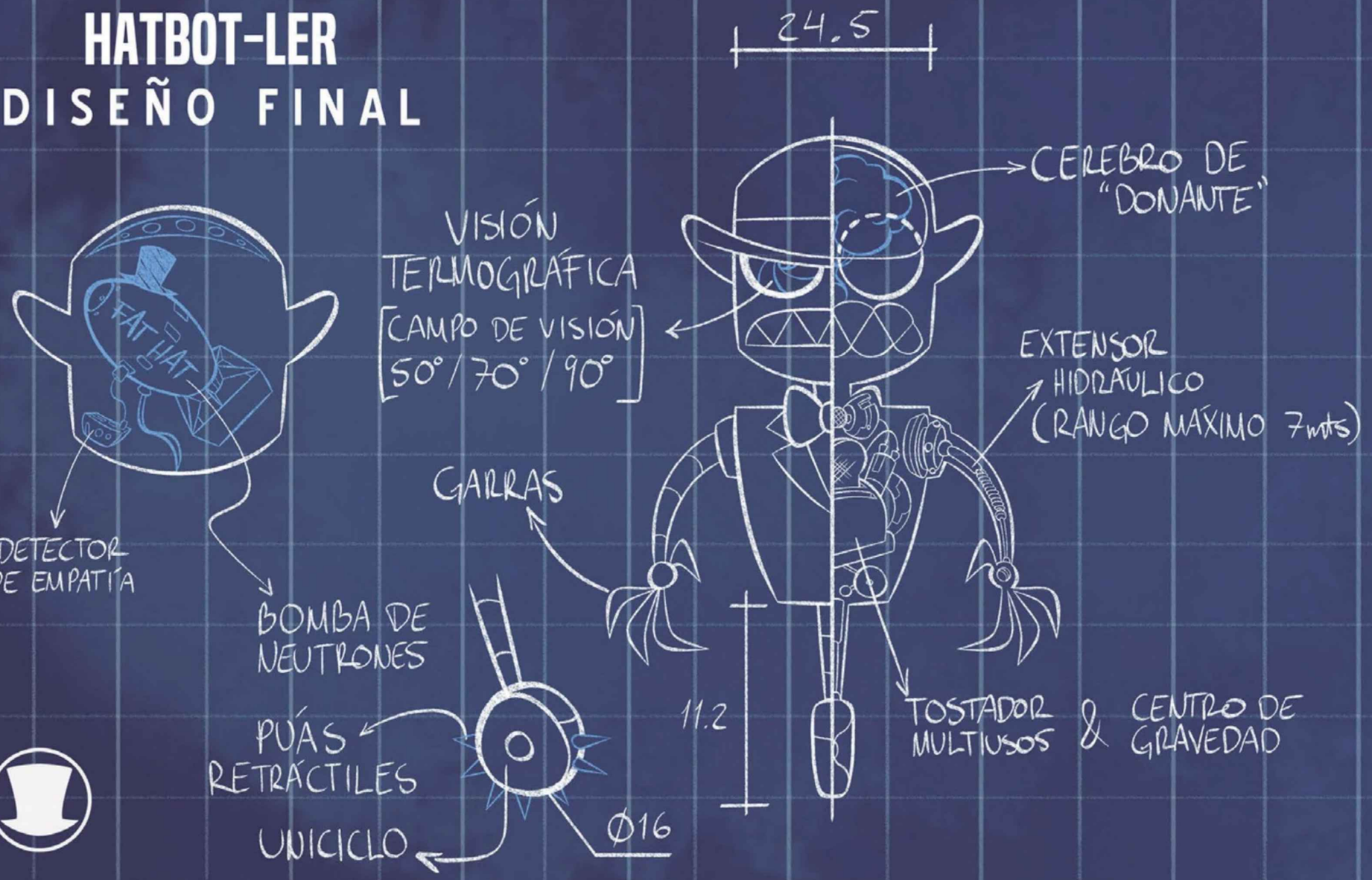
Después de que se obtiene el cerebro de ~~la víctima~~ el donante, este se instala en uno de los modelos de Hat-Bot y se inicia su entrenamiento en el CAMPO DE PRUEBAS PARA MALDADES MECANICAS de BH Org. Donde son sometidos a diferentes tareas y objetivos para medir su rendimiento, enfrentando distintos obstáculos, como por ejemplo algunos robots de entrenamiento que yo diseñé personalmente basándome en algunos héroes existentes.

Los Hat-Bots están equipados con un sinnúmero de habilidades mecánicas. Por ejemplo:

- **Extremidades desplegables.**
- **Garras retráctiles.**
- **Escudo blindado.**
- **Rueda de púas.**
- **Auto-destrucción de Emergencia.**

HATBOT-LER

DISEÑO FINAL



BLACK HAT ORGANIZATION.
DR. FLUG.

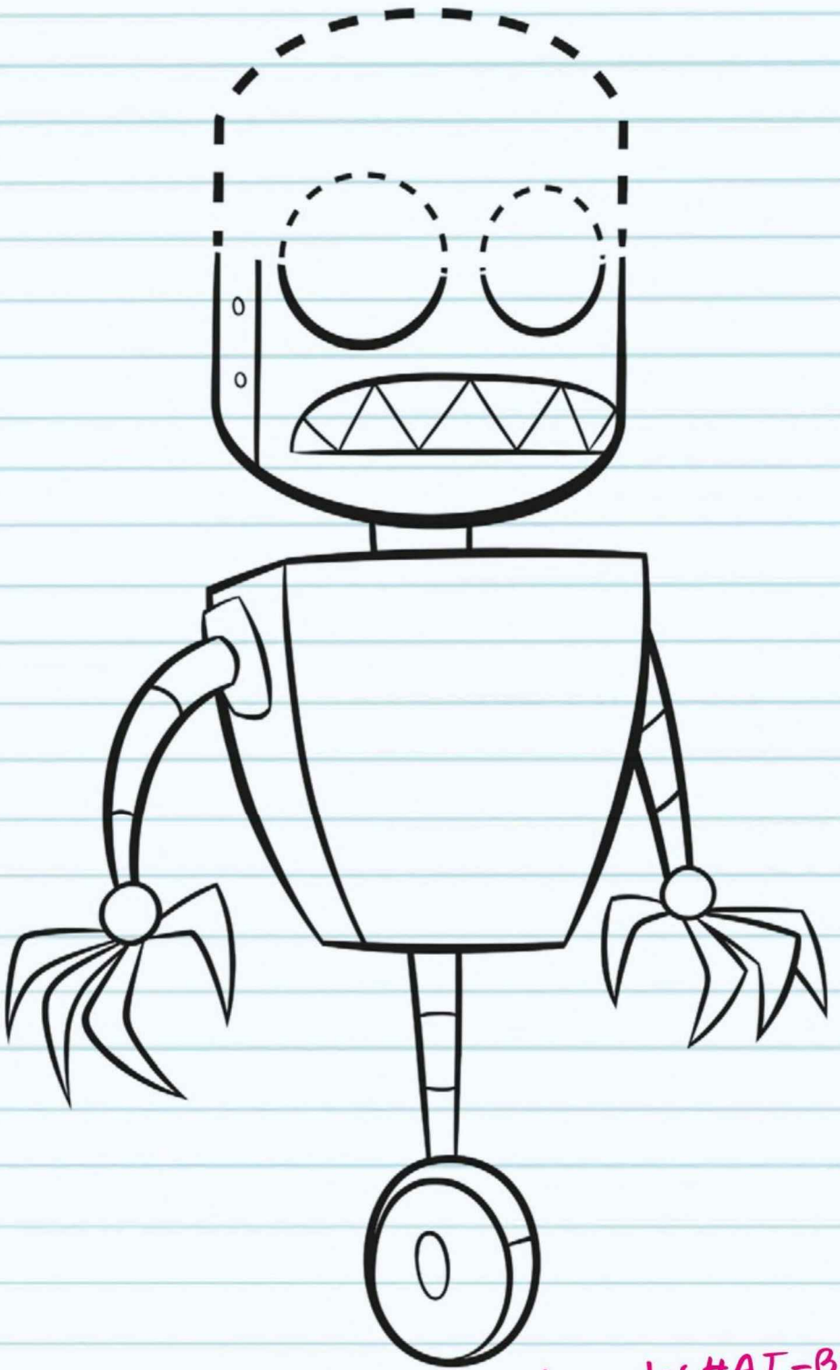
HATBOT - LER

EXPLOSIVO GENERAL

ESC. 1 : 100

Actividad 6:
¿VISTE AL HAT-BOT?

Ya que la organización Black Hat tiene un régimen estricto de atuendo elegante, nuestros Hat-Bots por lo general visten con un traje y sombrero de bombín. PERO, tenemos algunas variaciones para ocasiones especiales y que sigan manteniendo el sentido del estilo. He estado pensando en nuevos diseños para el nuevo modelo de Hat-Bot. Aquí hay unos planos de HAT-BOT que espera ser vestido.



Siempre he pensado que los #AT-BUTTs de Flug se ven un poco aburridos ¡Es nuestra oportunidad para vestirlos con algo mucho mejor!

H.A.T.-CENTINELA 209

NOMBRE: **HAT-CENTINELA**

Heurísticos • Asistentes • Trabajadores • Robóticos

Los Hat-Centinelas son nuestros droides de combate. Fueron los primeros modelos de Hat-Bot que pusimos en venta al público. No es por presumir, pero en todas las reuniones de la Organización Black Hat los demás villanos no dejaban de preguntarle al jefecito si pronto vendería sus nuevos "robots" que YO le había construido.

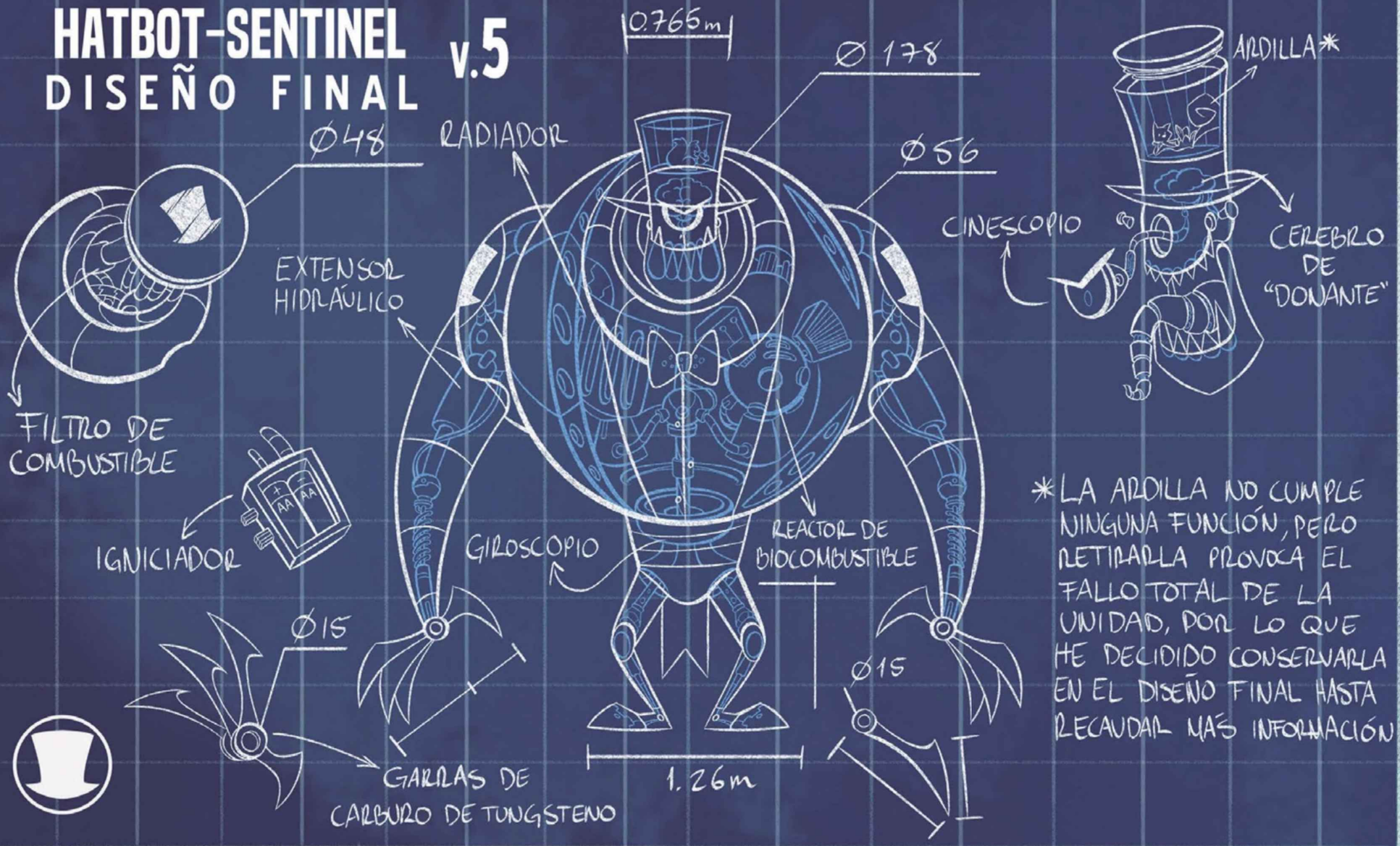
TIPO: **Combate**

Desgraciadamente cuando filmamos el comercial para su venta navideña hubo un pequeño inconveniente... El robot que vendemos al público puede ser controlado desde un pequeño aparatito con el que puedes programar el nivel de maldad que quieres que tenga el robot. Pero al parecer el nivel máximo de maldad pues... digamos que sí se me fue la mano y lo hice muy desobediente. Al seleccionar el nivel más alto el robot se vuelve en contra del dueño y empieza a hacer destrozos a diestra y siniestra (tal vez no debí usar el comportamiento de Demencia como base para su código).

Los Centinelas están construidos con una armadura reforzada, escudo y blindaje, además de varios armamentos que funcionan muy bien a la hora de enfrentarse a enemigos heroicos de todo tipo... o capturar a Demencia cuando hace desorden.

- **Fuerza mejorada** ¿Cómo es que sigo escapando entonces? Pues porque... Oye, sí ¿Porqué Demencia sigue escapando entonces?
- **Blindaje** Nota para mí mismo: mejorar el blindaje, Demencia los sigue destruyendo como si nada.
- **Rayo ocular de protones** Muy útil cuando hacemos parrilladas.
- **Garras reforzadas:** Una versión mejorada de las garras de los Hat-Botlers.

HATBOT-SENTINEL v.5
DISEÑO FINAL



*LA ARDILLA NO CUMPLE NINGUNA FUNCIÓN, PERO RETIRARLA PROVOCA EL FALLO TOTAL DE LA UNIDAD, POR LO QUE HE DECIDIDO CONSERVARLA EN EL DISEÑO FINAL HASTA RECAUDAR MÁS INFORMACIÓN

BLACK HAT ORGANIZATION.
DR. FLUG.

HATBOT - LER

EXPLOSIVO GENERAL

ESC. 1 : 100

OTROS MODELOS DE H.A.T.-BOTS:

CAMARA-BOT T2.9-300mm

NOMBRE: **CAM-BOT**

TIPO: **Asistente**

Cam-Bot fue diseñado para grabar todos los momentos gloriosos de Black Hat Organization, desde comerciales malvados, hasta terroríficos eventos y fatales fiestas de XV años.

H.A.T. — BOGADOS 9000

NOMBRE: **HAT-BOGADO**

TIPO: **Seguridad / Combate**

Del departamento legal de Black Hat Organization. Tenemos un régimen inmenso de estos modelos. Cada uno fluido en más de 6,000,000 de formas de meterte una demanda.

H.A.T.- MANAGER 3000

NOMBRE: **HAT-GERENTES**

TIPO: **[CLASIFICADO]**

Nuestros HAT-GERENTES son los encargados de la construcción y administración de las otras unidades de HAT-Bots y normalmente operan en las fábricas de Black Hat Organization.

HAT-BOT 230000

NOMBRE: **"CROMA-GNOLL"**

TIPO: **Combate**

El Croma-gnoll es un HAT-Bot estilo luchador, experto en varias llaves de lucha y diferentes tipos de movimientos.

HAT-BOT 1C1C1C

NOMBRE: **"AGUJERO OSCURO"**

TIPO: **Combate**

El "Agujero Oscuro" es otro tipo de HAT-Bot luchador, también es experto en técnicas de lucha libre y en piquetes de ojos y patadas en la espinilla. Juntos hacen un dúo de ¡"Rudos mecánicos" imparables!

¿NO SON LOS DOS ROBOTS A LOS QUE LES PARTÍ EL TRASERO EN COMO 3 SEGUNDOS?

EL AMO BLACK HAT

¿Quién es? ¿De dónde vino? ¿A dónde va? ¿Cómo funcionan sus poderes? ¿Qué hay debajo de su sombrero? ¿CUÁNDO SE VA A CASAR CON DEMENCIA? ¿POR QUÉ AMA TANTO A DEMENCIA?

NOTAS DE INVESTIGACIÓN:

¿SOY YO O SUBIÓ LA TEMPERATURA DE REPENTE?

BLACK HAT

A lo largo de mi estadía en la mansión y la Organización Black Hat me he topado con diversos tipos de villanos, criaturas, entes, demonios, apariciones, espectros y otro tipo de anomalías que en su momento me han intrigado y he podido estudiar y conocer hasta comprender a casi todas ellas. Sin embargo, desde el inicio hay una criatura que no he podido entender y me intriga al día de hoy de tal manera que es desesperante, una criatura cuya vileza y crueldad son sinónimo de acciones diarias y cuyas motivaciones, decisiones y exigencias son inexplicables: Mi jefe.
La primera vez que escuché hablar de Black Hat fue hace tiempo cuando inicié en esto de la Villanía, más específico cuando fui ingresado al Instituto Black Hat de Villanía y Criminalidad, digo que me ingresaron porque todo aspirante a villano joven sabe que sólo hay tres maneras de ingresar al Instituto Black Hat:

1) Nepotismo Burocrático: Ser hijo, primo, nieto, amigo del hijo o pariente cercano de algún miembro importante de la Organización.

2) Allanamiento a las instalaciones: Infiltrarse a las instalaciones del Instituto sin ser detectado. A pesar de ser la opción que suena más "fácil" cabe decir que es todo lo contrario, pocos son aquellos que han logrado entrar a las instalaciones y pasar todos los obstáculos, trampas mortales y otras adversidades no menos peligrosas, y aquellos que lo han conseguido no lo han logrado en una sola pieza…. Ahora que lo pienso suena como cualquier examen de admisión universitario. Esta es mi manera favorita de entrar.

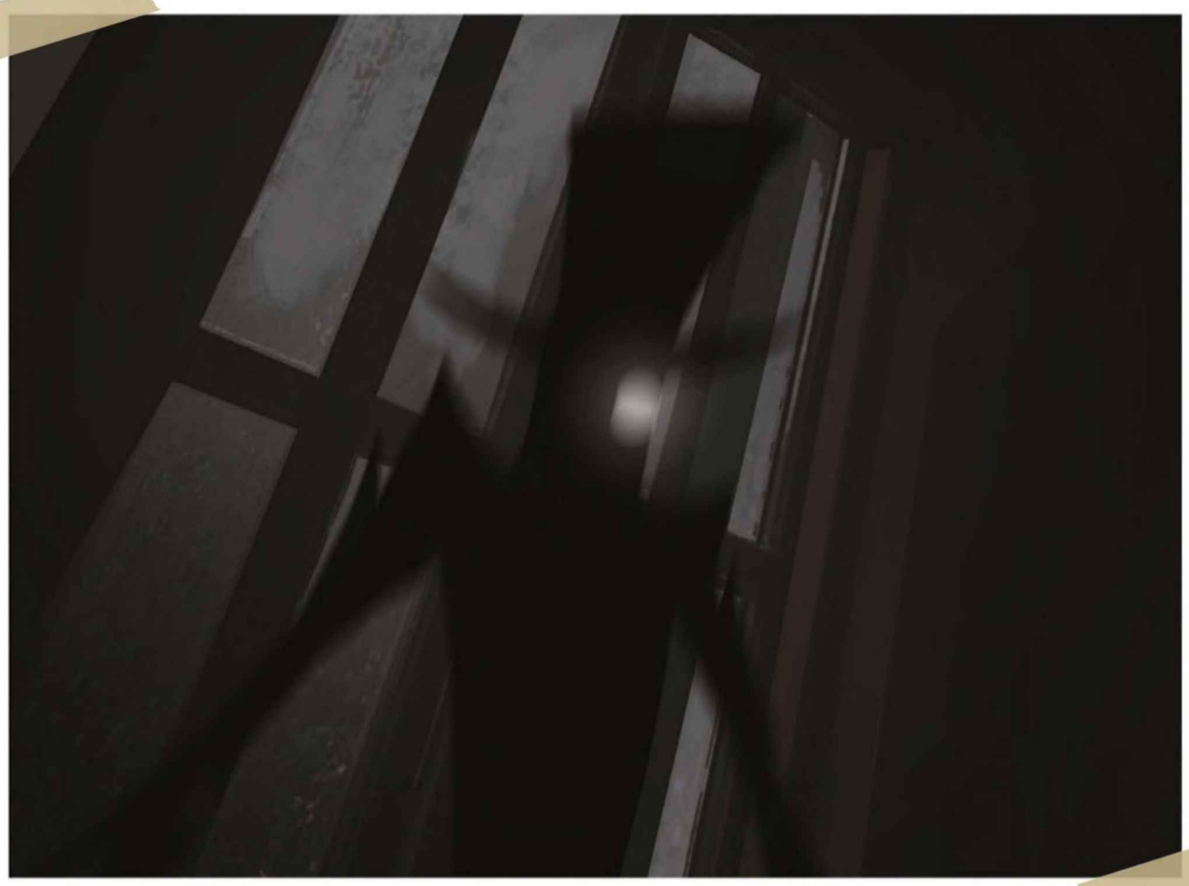
3) Abducción selectiva:
Si el instituto quiere que seas alumno, se asegurará de que lo seas. Todos aquellos elegidos por el instituto gracias a su "potencial malvado" son abducidos e internados en el instituto Black Hat para iniciar su carrera en villanía. Así fue como ingrese yo.

Pero estoy divagando, de vuelta al punto: Cuando estaba cursando mis primeros días cómo estudiante del Instituto Black Hat, por obvias razones me dio curiosidad su fundador: BLACK HAT. Recuerdo que la primera persona a la que le pregunté quién era Black Hat me respondió: "Es la maldad" y en ese momento me pareció risorio, pero hoy en día mis carcajadas se han transformado en sollozos repentinos.

¿PODRIAMOS OLVIDAR EL RESTO DE ESTE LIBRO Y HABLAR MAS DE BLACK HAT?

Cuando empecé a investigar más acerca de "Black Hat" vi que era una figura desconocida y envuelta en misterio, incluso para los mismos villanos, recuerdo haber conocido villanos que creían que "Black Hat" sólo era el nombre de la organización y a la fecha he llegado a encontrar clientes que opinan lo mismo. Pocos saben de la existencia de Black Hat, y aún menos son los que tienen el infortunio de conocerle en persona.

Recuerdo que desde que me dijeron que Black Hat era el peor villano de todos y, que si algo malvado sucedía de algún modo estaba relacionado con él, lo creí un disparate, pero ahora que me encuentro gestionando el mal de lunes a domingo como su mano derecha desearía que no lo fuera, así tendría un descanso.



Después de saber de la existencia de Black Hat, me propuse algún día conocerle. Sin embargo, las circunstancias en las que lo hice fueron un poco "accidentadas", recuerdo que

¡VEO QUE ESTÁS HABLANDO DE BLACK HAT!

YA QUE YO SOY LA INDICADA PARA HABLAR DE SU MALVADO Y PERVERSO SER. DÉJENME CONTARLES UN POCO DE...

MI HORRIBLE, MALÉFICO Y DIABÓLICO NOVIO

ES MÍO.

Lo primero y más importante que sé hay que saber de él es que
Una vez entendido eso puedo platicarles un poco más de mi horrorcito:
Es maligno y deplorable... No hay nadie más malvado que él.

Siempre que lo veo siento arañas y serpientes pelear a muerte en mi pancita. Ahora que lo pienso no pasamos suficiente tiempo juntos... ¡deberían cosernos para que así estemos unidos por siempre!

Lo amo y el me ama. ¡Incluso le escribí una canción!

BH + DEM

Todo lo malo él lo puede hacer,
Su elegancia y vil vestir le da alegría a todo mi existir...

Todavía recuerdo cuando conocí a mi horripilante Black Hat, fue algo así:

Salió del suelo, haciendo una grieta llena de almas en pena y fuego negro de donde salían cucarachas, arañas y ciempiés. Se acercó hacia a mí con esa amenazante sonrisa llena de esos puntiagudos y verdes colmillos, luego me vio con su ojo muerto y yo me vi reflejada en su monóculo incrustado (aproveché para peinarme un poco), luego me tomó firmemente de la cintura, me acercó y me dijo:

"¡DEMENCIA, CÁSATE CONMIGO!"

¡DEMENCIA! ¡ESO NUNCA PASÓ!
Lo siento Doc, babeé un poquito en el libro.

¡Esta escuincla me empujó y me arrebató el libro! ¡Luego se puso a escribir todos estos disparates del jefecito! Ni siquiera sé cómo supo que estaba escribiendo acerca de Black Hat, nunca lo mencioné.

En fin... continuando con mi investigación del jefecito...

Vaya, vaya...
¿Qué tenemos aquí?

Un curioso incauto que está metiendo las narices dónde no debería.

Tuve que "llevarme" estas páginas, querido lector, seguramente lo entenderas.

Pero si estás tan desesperado en conocerme sólo recuerda que cuando la noche negra te engulla en un viento frío y, aullidos de dolor invadan el ambiente yo sangraré de las paredes para verte.

¿Sabes qué es lo único mejor que un Black Hat? ¡¡¡CINCO BLACK HATS!!!

Cuando estás rodeada por clones de Black Hat es normal que entre tanta sensualidad maligna uno se abrume y no sepas dónde empezar, es por eso que he realizado mi...

GUÍA DE LOS DISTINTOS (Pero igualmente sensuales) CLONES DE BLACK HAT

1) BLACK HAT #02:

Es casi idéntico al Black Hat original. Pero por alguna razón no tiene sus poderes. Sin embargo, su mirada asesina, su gran enojo, su fuerte hablar y la malicia del original están intactas, ¿o debería decir estaban? Hace poco Black Hat (el original) lo utilizó para probar un arma nueva frente a un cliente y lo dejó hecho piedra. Si alguien sabe dónde puedo encontrar esa estatua dígame, la necesito para-... mi colección de arte. Sí, eso.

2) BLACK HAT MONSTRUO:

Este Black Hat es toda una fiera... No, en serio, es un monstruo salvaje de 4 metros con grandes colmillos babeantes y mirada desviada. ¡Aaay, es tan lindo.

3) BLACK HAT TONTO (Mejor conocido como "Earl"):

Este Black Hat es chiquito y tontito, pero es muy tierno. Le pusimos "Earl" porque eso es lo que decía una etiqueta que tenía en su bolsillo. Creo que lo creó el Black Hat monstruo con el rayo de maldad. Su locación actual es desconocida.

¡Eso no es cierto! ¡Tú te robaste al Black Hat chaparrito de mi laboratorio y no lo quieres devolver!

¡¡¡Y NUNCA LO HARE!!!

4) BLACK HOT:

¡¡OOOH!! ¡¿Qué les puedo decir de Black Hot?! Es un espécimen hermoso con el cuerpo más escultural, hercúleo, macizo, aceitado, y con un lavadero de no sólo seis, OCHO piezas. Sin duda es de las cosas más hermosas que he visto en mi vida.

¿De qué hablas Demencia? ¡Es un monstruo voluptuoso gigante que robó nuestra identidad e intentó usarnos de carnada para atraer al verdadero Black Hat!

¿Pero le has visto los pectorales?

5) BLACK HAT (El original):

Mi horroroso Esposo original. Tan vil, repulsivo y malvado. Como él no hay dos, pero sus variaciones, aunque no idénticas no están nada mal, ¿Eh?

Como ven, ya que los observas bien hay diferencias muy específicas entre cada uno de los Black Hats. Cada uno es hermoso a su repulsiva y horrorosa manera. Pero todos comparten algo en común:

¡¡¡ME AMAN!!!

Esta es una foto de mí teniendo una cita con todos mis esposos:

ALTAMENTE PELIGROSO

EL COMPONENTE H3-X

Origen: DESCONOCIDO

Tipo de organismo: DESCONOCIDO

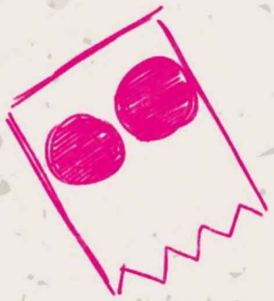
El componente H3-X, es un agente "químico-biológico" si así se le puede clasificar, extremadamente volátil y mutable, exclusivo de la Organización Black Hat. El jefecito chulo me dio acceso a él cuando inicié mi trabajo en la organización, me dijo que me ayudaría en mi investigación y vaya que era verdad. Este componente es extremadamente fascinante, me ha ayudado a desarrollar algunos de mis mejores inventos aquí en BH Org. Gracias a su naturaleza tan maleable y mutable he podido utilizarlo como fuente de poder o base principal de muchos de mis experimentos como el Rayo Materializador de Maldad y el [redacted]

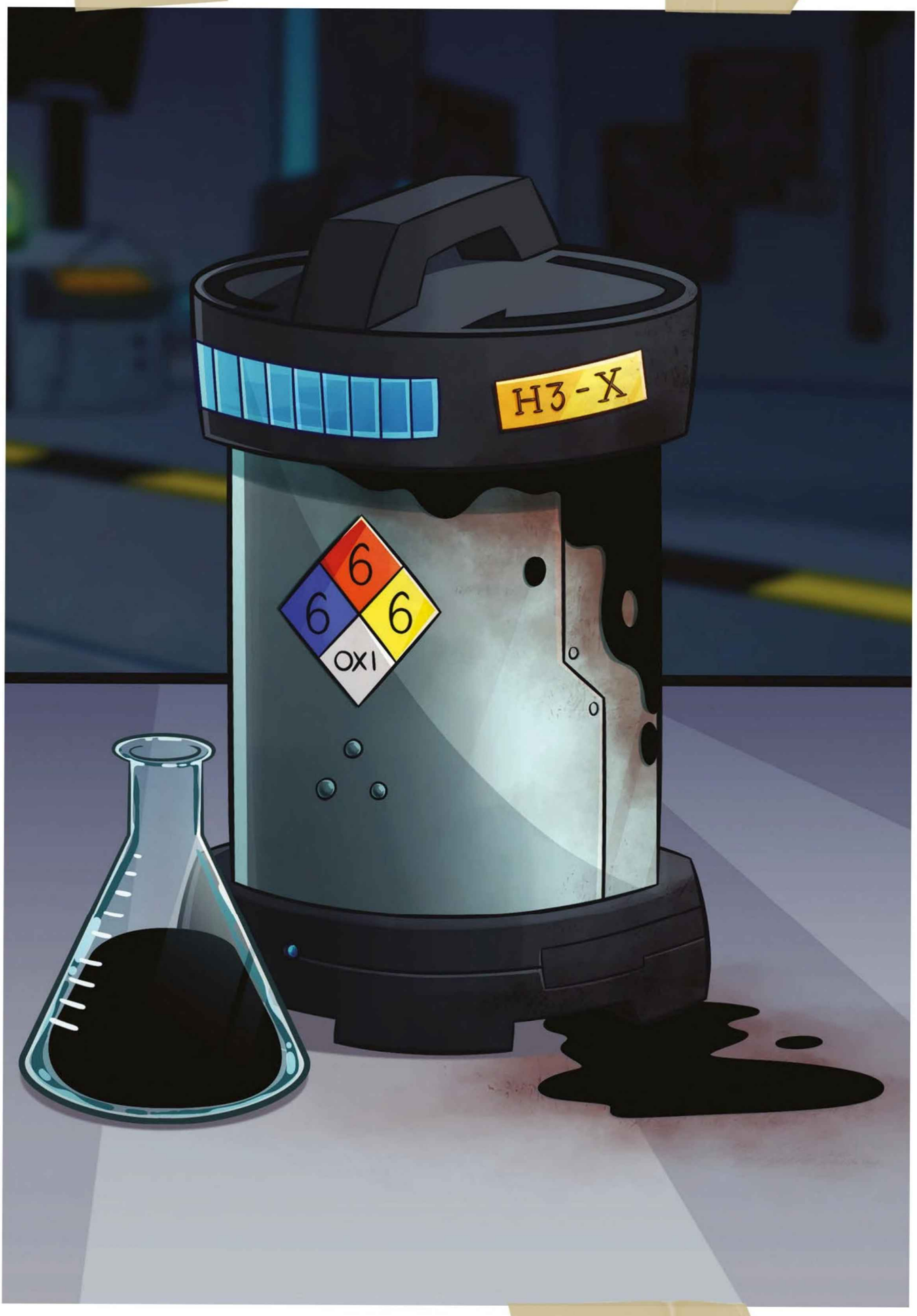
El H3-X parece ser líquido en apariencia, con una textura bastante extraña a la vista, similar al de una sombra extremadamente oscura. Ahora mismo tengo una muestra frente a mí, acabo de exponerlo a la luz de una lámpara y parece como si se tragara la luz, no proyecta una sombra propia, ni refleja la luz en su superficie.

Tiene la capacidad de moverse a voluntad, pero lejos de eso no demuestra otras características de inteligencia avanzada y tampoco podría asegurar que tenga vida propia, al principio pensaba que el H3-X era una especie de ameba o virus, pero al someterlo a diferentes análisis los resultados mostraron que está hecho de alguna materia desconocida.

(¿¿¿será esto la famosa "materia oscura"???)

Al verlo de cerca en un microscopio con ampliación de 100 000 000 x, su textura no cambió en lo absoluto, pareciera que estuviera viendo un pozo oscuro sin ninguna fuente de luz, pero después de verlo unos segundos comencé a observar una especie de "rostros" y empecé a sentirme muy incómodo, así que paré. Creo que esforcé tanto la vista que me dio una especie de migraña ocular que me hizo ver figuras extrañas. Las siguientes noches tuve pesadillas horribles.





¿Qué se esté desparramando así es normal?

NUESTRA VIDA DIARIA

Cómo he sobrevivido en :

LA ORGANIZACIÓN BLACK HAT

EQUIPO B★H

¡Donde todos los días se sienten como un lunes!

Mis notas personales del día a día con Demencia, mi pachón y el jefecito chulo.

No sabía si ponerle ese título o “horrores diarios y fatalidades semanales”.

¿Por qué le quieres contar a todos de nuestra vida privada? ¿Qué no fue suficiente con el video que hicimos respondiendo preguntas?

¡NUESTRA CASA!

La Mansión **BLACK HAT**

La mansión Black Hat está ubicada en el centro de HATSVILLE, en la ISLA SOMBRERO. Aquí vivimos y además es el centro de operaciones de Black Hat Organization.

Vivimos en un sombrero gigante

Es una Mansión bastante vieja con la extraña forma de un sombrero, mi estimado es que fue construida en los 1800s. La mansión está rodeada por lo que yo llamo nuestro "jardín artificial", ya que he analizado varias muestras de vegetación de nuestro "jardín" y ninguna de ellas resultó ser vegetación real, sino una especie de "organismo" hecho de algo similar al componente H3-X. Incluso los árboles, todos parecen ser madera en el exterior, pero no cuentan con una sola hoja en sus ramas, además de que en el interior parecen estar "carbonizados". Muy extraño en verdad.

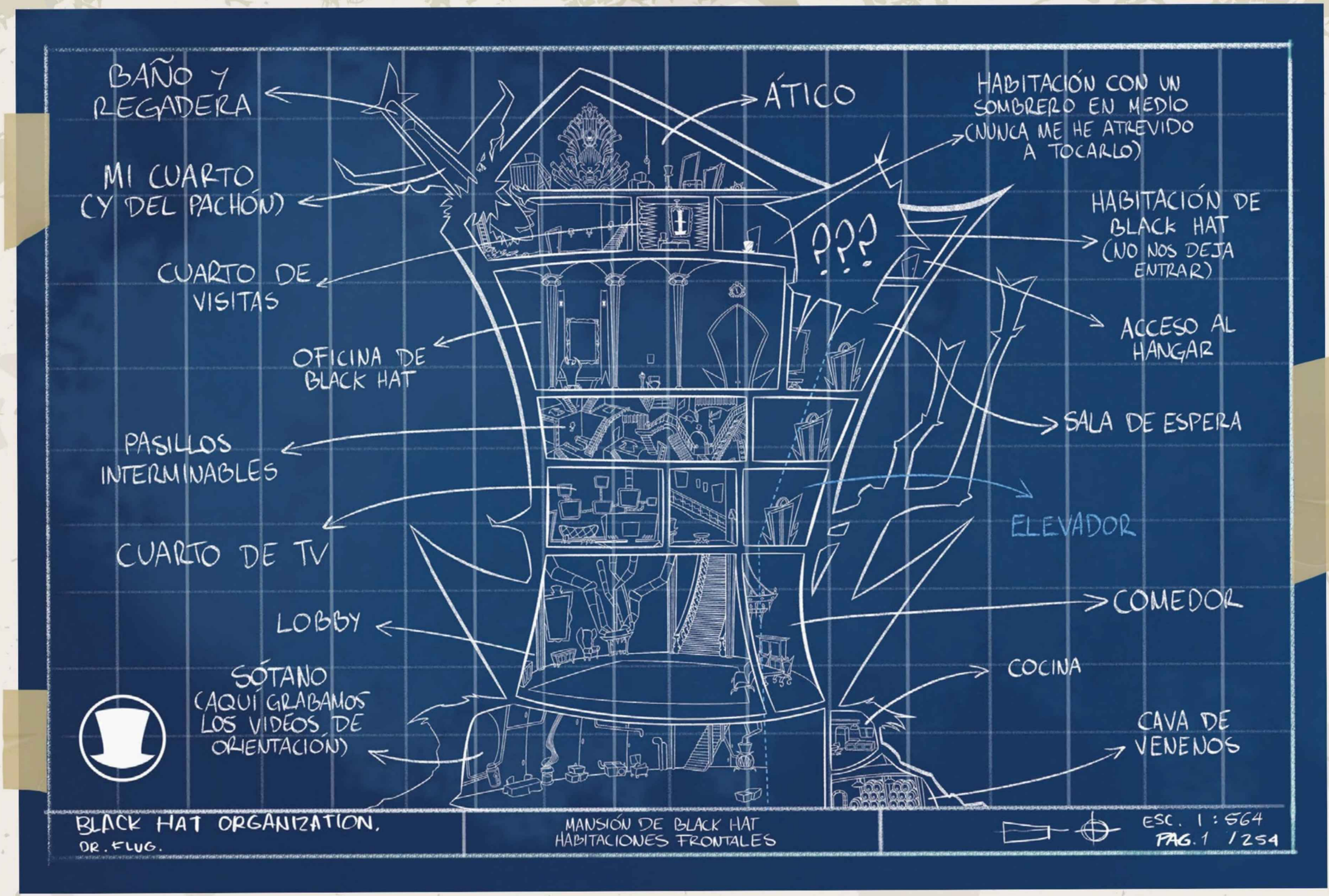
El jardín a su vez está delimitado por una reja vieja y algo oxidada, como muchas otras cosas, yo creo que esto se debe a que el jefecito es algo nostálgico, lo cual explicaría por qué toda la mansión tiene un estilo Victoriano. Además de mi sistema de seguridad y mi 737 no hay nada moderno en el exterior de la mansión.

La mansión parece estar construida con Madera y mármol principalmente. Algo muy peculiar que aún no logro explicarme, es cómo está diseñada en su interior, por alguna razón no concuerda con el exterior. Me explico: El exterior de la mansión cuenta con únicamente 3 ventanas, la principal de la oficina del jefazo, la de su habitación y el ventanal que rodea el primer y segundo piso. Sin embargo, existen un par de habitaciones que tienen ventanas propias, pero no he podido vislumbrarlas desde afuera.

Cabe decir que su interior es un como un laberinto, al principio de mi estadía aquí me perdía todos los días, pero ahora ya no tanto. Desde dentro pareciera ser más grande, pero de nuevo, atribuyo eso a su diseño, quien la diseñó debió ser un arquitecto muy bueno.

Le he preguntado al jefecito varias veces si tiene los planos originales de su mansión y lo único que me contesta siempre es "¡¿Que te importa?!", para mí que los perdió.

Así que a falta de los originales, yo he hecho mi propia interpretación de cómo puede que esté construida la mansión en su interior:


BAÑO Y REGADERA
MI CUARTO (Y DEL PACHÓN)
CUARTO DE VISITAS
OFICINA DE BLACK HAT
PASILLOS INTERMINABLES
CUARTO DE TV
LOBBY
SÓTANO (AQUÍ GRABAMOS LOS VIDEOS DE ORIENTACIÓN)
ÁTICO
???
HABITACIÓN CON UN SOMBRERO EN MEDIO (NUNCA ME HE ATREVIDO A TOCARLO)
HABITACIÓN DE BLACK HAT (NO NOS DEJA ENTRAR)
ACCESO AL HANGAR
SALA DE ESPERA
ELEVADOR
COMEDOR
COCINA
CAVA DE VENENOS
BLACK HAT ORGANIZATION.
DR. FLUG.
MANSIÓN DE BLACK HAT
HABITACIONES FRONTALES
ESC. 1:564
PAG. 1 / 254

CUARTOS PRINCIPALES:

La Mansión Black Hat cuenta con un sinnúmero de habitaciones, pasillos, cuartos, salones, pasadizos y demás (casi todas las semanas descubro un nuevo cuarto o algún lugar que podría jurar no estaba ahí antes, realmente me intriga cómo es que construyeron esta cosa).

EL LOBBY

El "Lobby" principal, junto con el laboratorio, es donde normalmente grabamos los comerciales. Esto debido a que este cuarto es enorme, cuenta con una gran alfombra y conecta con las escaleras principales de la mansión.

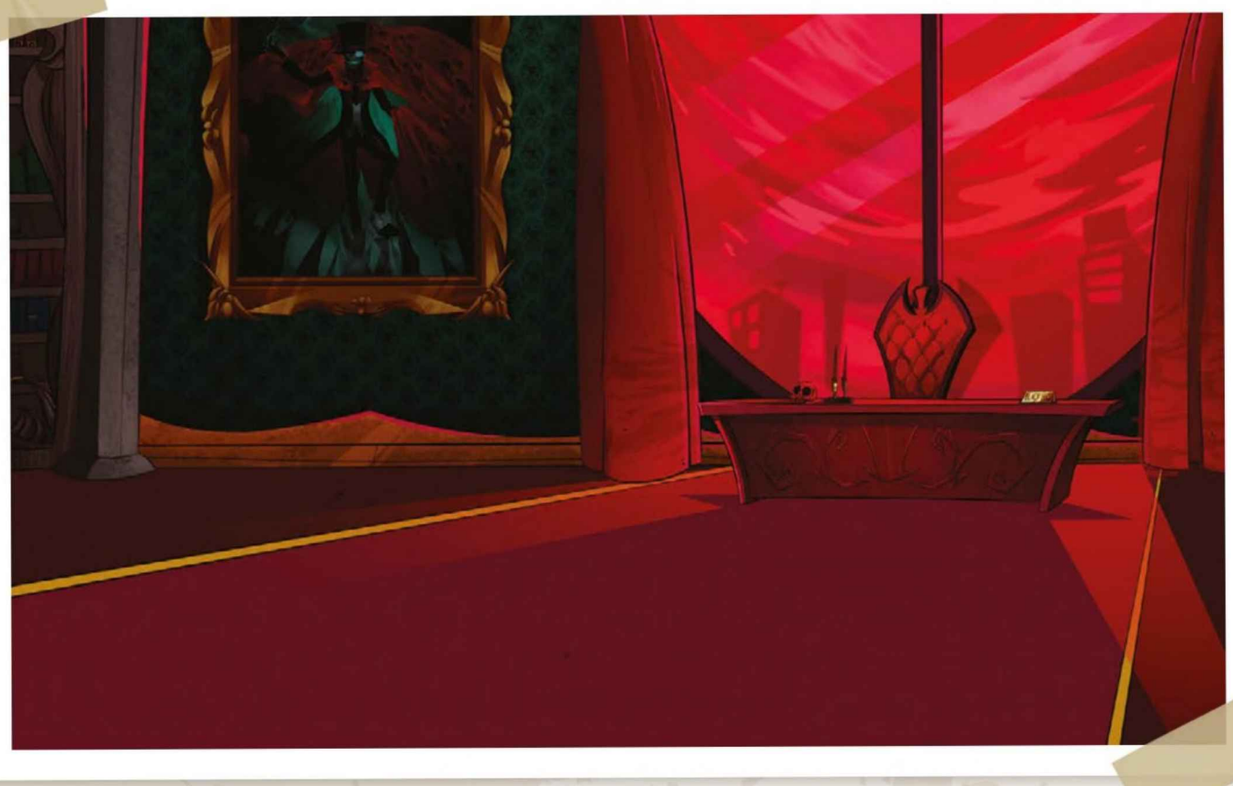
Tiene una enorme chimenea con colmillos, muy útil a la hora de quemar evidencia o entrar en calorcito.

LA OFICINA DE BLACK HAT

El despacho de mi jefazo de mi vidaza es un cuarto grande y largo, rodeado de objetos tan mortales como extraños que supongo son de valor para el jefecito chulo. Tiene unas puertas enormes y pesadas que lo separan de la sala de espera, donde los clientes generalmente toman un turno para ser atendidos, aunque cuando hay muchos esperando Black Hat manda algunos a la Dimensión del Eterno Sufrimiento mientras los atiende para liberar espacio.

La oficina además cuenta con un librero, un enorme reloj del día del juicio y el escritorio del jefazo que esta frente a la enorme ventana por la que le gusta observarnos cuando estamos en el jardín, (también tengo la teoría de que observa a los vecinos para enterarse del chisme).

¡Brincos dieran tú y los vecinos
¡Black Hat se asoma a verme a mí, ñoño!



CUARTO DE BLACK HAT

El señorón Black Hat nos prohíbe entrar a muchos de esos cuartos, incluido su cuarto personal.

Algún día voy a poder entrar al cuarto de Black Hat ¡Lo juro! Sólo debo encontrar la llave adecuada o golpear la puerta con la fuerza necesaria. ???

COCINA

La cocina esta ubicada en la planta baja, normalmente ahí es donde nos reunimos Demencia, 505 y yo para desayunar. Tenemos un refrigerador, horno, horno de microondas, una mesita para comer y una ventana con una hermosa vista a una pared de ladrillos.

La cocina además tiene una puerta con la que podemos tener acceso al congelador, la bodega de reservas y la cava de venenos personal del jefecito chulo.

MI AVIÓN/CUARTO

Mi avión 737-700 incrustado en el techo se ha vuelto el cuarto del pachoncito y mío. Desde que llegué a la mansión he estado re-decorando su interior junto con 505 para hacerlo más hogareño y acogedor. Allí tengo mis objetos personales como libros, ropa y mi cámara criogénica.

Y ya que es el único lugar donde el amo Black Hat le permite estar a 505 sin dispararle rayos, estrangularlo o lanzarle objetos filosos, también es su cuarto. Allí duerme y puede pasar el tiempo, tiene su camita, peluches, crayolas y libros de cocina.

Además, tenemos baño con regadera y clóset.

Mi avión tiene acceso a uno de los pasillos principales y estoy cerca del acceso al helipuerto/hangar de la mansión, el cual está ubicado en el piso más alto.

LA JAULA DE DEMENCIA

La Jaula de Demencia está diseñada para poder contenerla y mantenerla feliz y tranquila durante la noche. Su diseño reforzado de máxima seguridad evita que pueda escapar fácilmente.

Aunque meterla allí es una pesadilla.

A pesar de que me gusta mucho mi jaula (no sólo porque me sirven el desayuno a la cama, entre otras comodidades) tengo un pequeño cuarto secreto escondido debajo del suelo. Flug no lo sabe, pero solamente tienes que levantar una de las placas de metal y encontrarás un túnel que te llevará directo a mi cuarto, ¡donde tengo todas mis cosas geniales! ¡Y mi altar de Black Hat!

LA ÑOÑO-CUEVA

MI LABORATORIO

¡Ah sí! El mejor lugar de la mansión, me encanta este lugar. Aquí es donde paso la mayor parte de mi tiempo y donde he desarrollado toda clase de inventos y creaciones malvadas.

El laboratorio está ubicado debajo de la mansión y sólo se puede acceder por una de mis entradas secretas o el elevador principal de la mansión.

También si escarbas un hoyo puedes encontrarlo, eso es lo que hago yo.

Mi laboratorio está equipado con 6 pisos y todo tipo de áreas para realizar diferentes experimentos que me pida el jefecito.

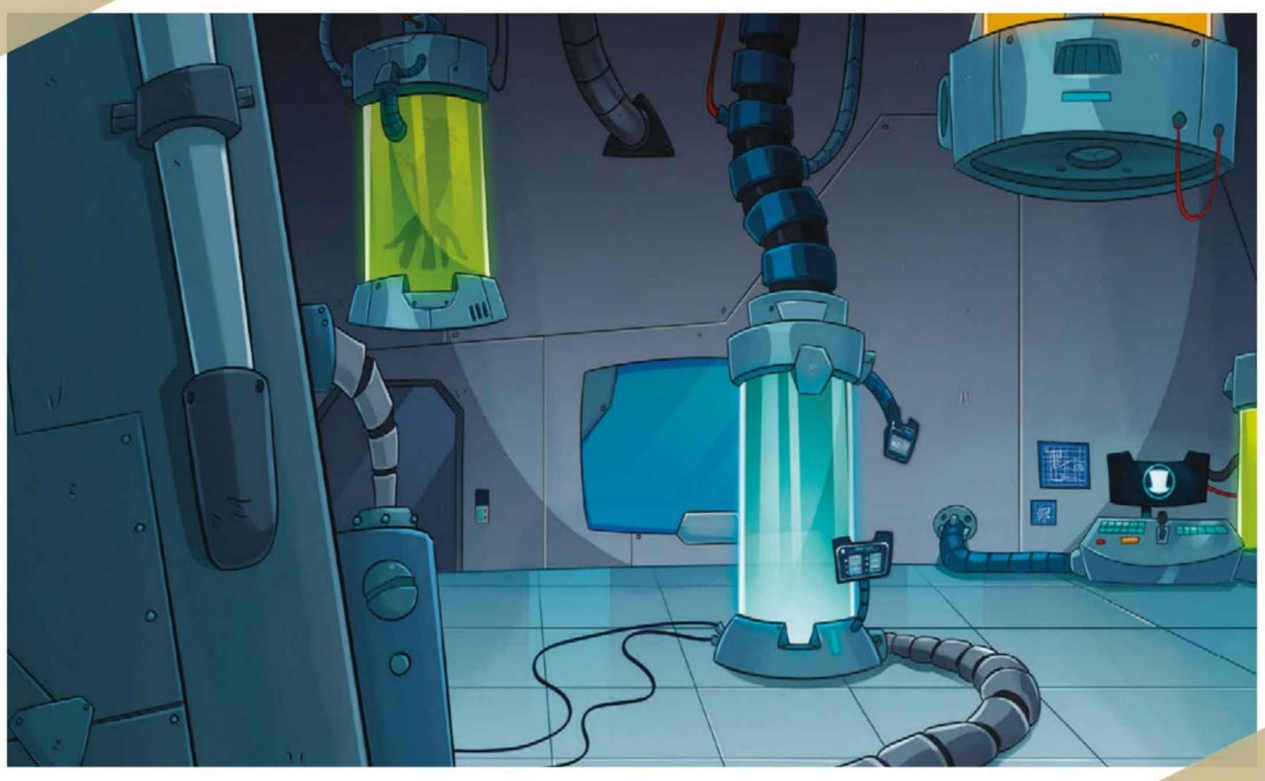
Tenemos un área de biogenética: ¡donde he desarrollado experimentos como las Datura Repulsa, e incluso el mismo 505 y a [redacted]

¿Qué decía aquí? Nada importante, jeje... ¡Sigamos!

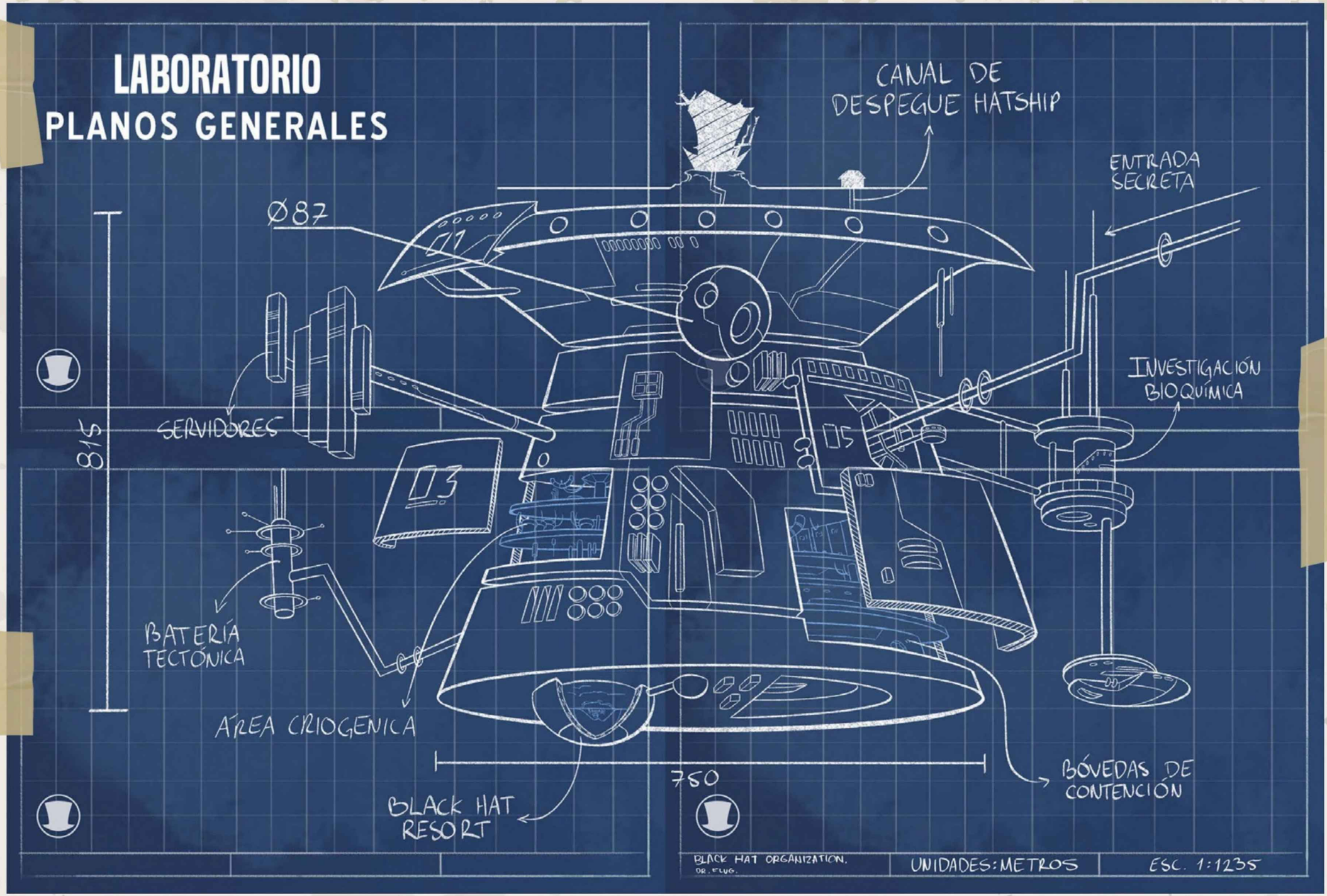
El área de robótica: Donde puedo mejorar a los HAT-Bots y otros androides.

El área de Costura: Donde le arreglo a Demencia las prendas que rompe.

Por cierto, mi gorro se rompió otra vez... ¿crees que podrías arreglarlo? ¡Gracias, Doc.!



LABORATORIO
PLANOS GENERALES



Actividad 7:

Todos los días me aseguro de que la rutina del día esté perfectamente planeada, esto ayuda a conservar el orden diario. ¡Si tan sólo Demencia lo respetara! Es por eso que he creado:

Tú puedes llenar el resto con algo más divertido que tengas que hacer en tu día.

LA RUTINA MATUTINA DE FLUG:

✓	07:00 AM:	DESPERTAR A TODOS
✓	07:15 AM:	ASIGNAR TAREAS A 505
✓	07:20 AM:	ALIMENTAR A DEMENCIA
✓	08:00 AM:	UNIFORMAR A DEMENCIA
	09:00 AM:	PREPARAR DESAYUNO
	09:05 AM:	JUNTA CON BLACK HAT
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	
	: :	

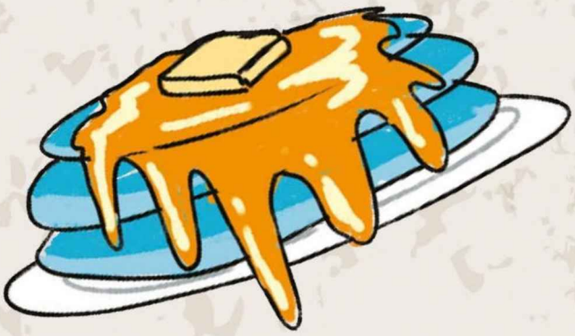
Siempre dejo estos espacios en blanco, para llenarlos dependiendo de que misión tengamos o que héroe vayamos a enfrentar en el día.

LA RECETA PARA HOT CAKES DE 505

Por 505

Ingredientes:

- harina para hot cakes
- leche (leche de almendra para ⑤.⓪.⑤)
- mantequilla
- miel de maple
- ① huevo
- pintura vegetal azul (unas gotitas)
- amor



Preparación:

①. vaciar la harina en un tazón
②. poner un huevo (sin cáscara, no vaya a ser)
③. verter leche hasta que se cubra la harina
④. integrar las gotitas de pintura vegetal
⑤. a todo ponerle una pizca de amor ¿Cómo rayos haces eso?
⑥. revolver todo
⑦. derretir mantequilla (puedes meterla en el microondas) y verterla en la mezcla
⑧. revolver hasta quitar grumos y burbujas
⑨. pedir ayuda a un adulto para echar la mezcla en un sartén con mantequilla (se pueden hacer figuritas)
⑩. esperar unos minutos y voltear (Puedes voltearlo una vez que hayas visto que la superficie esté llena de burbujas)
⑪. ¡servir y verter miel de maple al gusto y disfrutar!

¡Uy! ya se me antojaron, mijo.

Si eres como yo y te tragas los hot cakes de 10 a la vez, pero a diferencia de mí no puedes masticarlos y necesitas algo de beber para que no se te atore, aquí está mi receta para el famoso:

EXTRADELICIOSÍSIMO JUGO CONDENA SED DE DEM

INGREDIENTES:

Un vaso, leche, hielos, las lágrimas de tus enemigos y por último: una fruta (tu favorita de preferencia)

INSTRUCCIONES:

1) Mete todo en el vaso y muélelo
2) Bébelo
3) Limpia el sobrante de tus labios y exclama "Aaaaah" (esto puede ser porque sabía muy bien y exhalaste de lo sabroso o sabía tan horrible que gritaste)

HELITRANSPORTE AÉREO TÁCTICO "HAT-Ship" DE BLACK HAT ORGANIZATION

La Hat-Ship fue diseñada y construida por el mero mero científico de la organización, oséase moi.

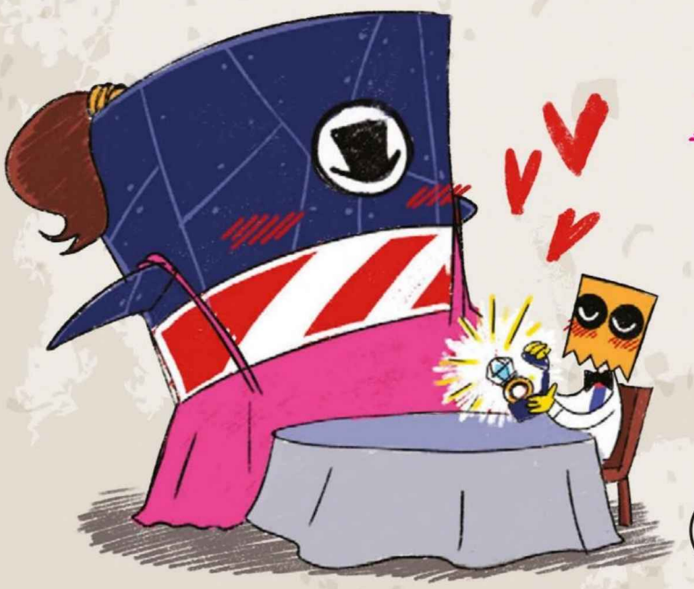
Ese Oséase Moi debe ser un genio. ¡Me refiero a mí, burra!

Estoy muy orgulloso de esta increíble aeronave. Desde mi niñez tengo una fascinación intensa por la aviación, uno de mis primeros inventos de niño fue un prototipo de una pequeña aeronave que le llame el "Flug-Jet 01" (cabe decir que voló muy poco). Y ahora con los recursos de Black Hat Organization, he podido construir una serie de aeronaves impresionantes.

Entre ellas se encuentra la Helitransporte Aéreo Táctico o "HAT-Ship" como le llamo comúnmente. Esta nave es nuestro transporte personal, está equipada con toda clase de comodidades.

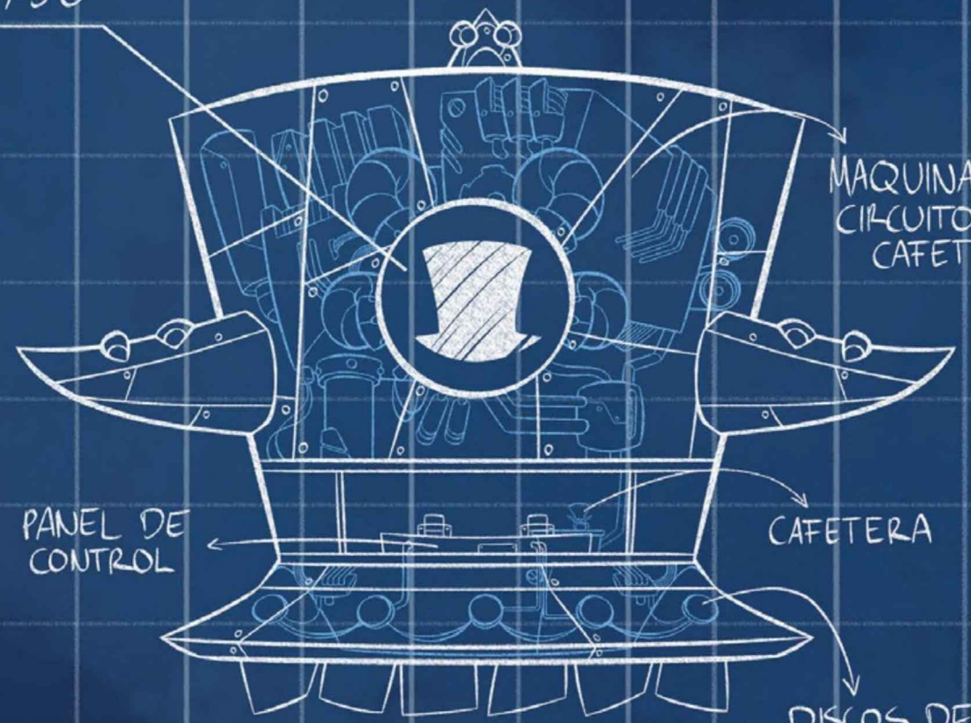
La nave funciona gracias al elemento 115 y puede alcanzar una velocidad de 800 kilómetros por hora. Tiene un armamento de 3 cañones de láser giratorios, 2 cañones de protones frontales y una torreta inferior. Puede llevar una carga de más de 300 toneladas y transportar una tripulación que contenga: 1 piloto, 1 copiloto, 10 pasajeros que tengan una estatura menor a 5 metros y 3 pasajeros que tengan una estatura mayor a 5 metros.

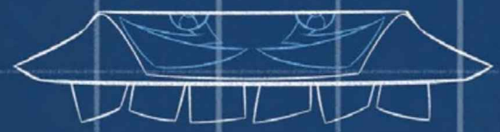
NOTA PERSONAL: Debo trabajar en los escudos frontales, después de su análisis semanal descubrí que tiene una vulnerabilidad significativa cuando es sometida a varios disparos a la vez en la parte frontal del platillo.
La HAT-Ship es una aereonave formidable, todas las semanas le echo una pequeña manita de gato, reviso que todo esté en orden y la lavo con mucho cariño.

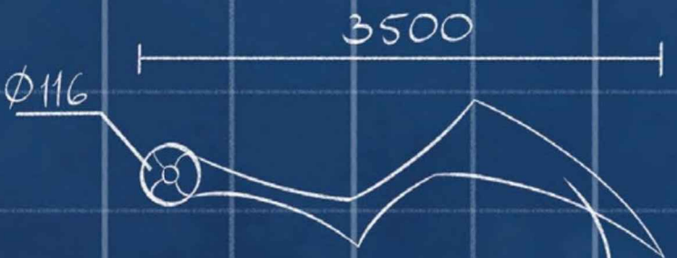


Yo diría que DEMASIADO cariño. A veces le habla y le dice cosas como "MI CHIQUITA PECHOCHA" O "LA NENA DE PAPÁ". Está a nada de invitarla a una cena romántica.

HATSHIP
DISEÑO FINAL







BLACK HAT ORGANIZATION.
DR. FLUG.

HATSHIP

ESC. 1 : 124

GLOSARIO DE OBJETOS POSEÍDOS, MALDITOS O EMBRUJADOS:

La mansión Black Hat está repleta de objetos mortales, dañinos o peligrosos, pero existen otros que son peores, aquellos que son mortales, dañinos, peligrosos y además están vivos.

Las primeras veces que fui atacado por uno de estos "objetos poseídos" me fascinó tanto que lo llevé a mi laboratorio a investigar. Cada uno es diferente y tiene una personalidad única, es curioso cómo algunos son muy serviciales, otros sólo te observan desde las sombras planeando cómo acabar contigo con dolor y lentitud y algunos otros no pueden hacerte daño.

(No me malinterpreten. Sí quieren, simplemente no pueden...)

En fin, aquí una pequeña lista de algunos de los objetos con vida que habitan la mansión:

1

1) Un Helado: al parecer hay un helado viviente en los ductos de ventilación de la mansión. Varias veces he escuchado su viscoso ser deslizarse entre las paredes. Aún no sé de dónde salió.

2

2) La mano del mono: Una mano de chango embrujada común y corriente que el señorón tiene en un frasquito en su oficina.

3) Cuadros poseídos: Pinturas o retratos que decoran las paredes que, según testimonios de 505 y Demencia, parecen tener vida propia.

4

4) Libros con conciencia propia: Libros que se mueven solos y que mientras los lees te observan de regreso. Por fuera parecen libros comunes y corrientes ¡Podría ser cualquier libro, incluso este!

5

5) El Teléfono de la mansión: Tiene cuatro patas y cada que entra una llamada nos busca para que contestemos. No está conectado a ningún lado, pero aun así nos sigue llegando muy caro el recibo telefónico.

6

6) El títere Black Hat: Es de Demencia, ni siquiera sé de dónde lo sacó ¡pero podría jurar que lo he visto moverse!

¿Te refieres a mi muñeco para practicar francés? Estás loco Doc. Ojalá se moviera.

7) Un zapato: Creo que este era un zapato para un cliente que vino a contratar nuestro servicio de encantamiento, pero se comió al cliente y ahora se quedó aquí con nosotros.

9

8) Los Videos de Orientación para Villanos de Black Hat Organization: Casi todos están poseídos, en especial el Volumen 111.

9) El Cactus 6.0.6.: Ese Cactus me da mala espina. ¿Entienden? ¡Jajaja! ¡Porque es un cactus!

10

10) Armaduras vivientes: Las armaduras del pasillo que dan al ala oeste de la mansión.

11) Casi todo en el sótano de la mansión: Allí es donde el jefecito echa todo lo que no quiere. Incluidos objetos poseídos que no se hayan vendido. Creo que hace mucho el jefecito tiró una muñeca poseída descontinuada al ático y se hizo amiga de distintos artículos de limpieza poseídos y una araña.

HATSVILLE

Ubicación: ISLA SOMBRERO
Superficie: 66.6 kilómetros cuadrados.
Población: 33,303,333 habitantes(Estimado)

(la población de la isla está variando todo el tiempo, sobre todo porque tenemos "habitantes temporales")

Hatsville es la ciudad donde vivimos, está ubicada en la Isla Sombrero.

A pesar de ser donde está ubicado el centro de operaciones de la Organización Black Hat, según lo que he leído de la historia de la ciudad, Hatsville fue creada como otro producto más de la Organización. El propósito de la ciudad es que sea un "refugio" para villanos que necesiten salir del radar un rato, cada vez que un villano "desaparece" y no escuchas de él por un periodo de tiempo considerable es muy probable que esté hospedado con nosotros. Aquí pueden venir a relajarse, planear su siguiente jugada con calma y cuando estén listos ¡regresar a su ciudad natal a causar caos y destrucción! Todo por un módico precio, claro…

Todos estos villanos por lo general viven en la parte residencial de la ciudad, cuanto más alto su rango dentro de la Organización más cerca viven de nosotros.

(No sé si eso es algo bueno o algo malo)

Sin embargo, Hatsville también tiene habitantes comunes, y todos sufren igual que en cualquier otra gran ciudad: pagan impuestos y les hacemos creer que tienen libertad.

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
USTED ESTÁ AQUÍ
WARMART
OPEN

Desde mi llegada he estado estudiando los lugares de la isla, debo decir que una vez dentro pareciera ser más inmensa de lo que aparenta ¡En todos estos años como habitante no he podido recorrerla toda! He marcado en este mapa que tomé del centro turístico algunos de los lugares que he podido identificar:

1. TAQUILLA
2. ACCESO A CLOACAS
3. GRAN GRIETA ABISAL
4. ISLA DE PRUEBAS PARA ARMAS “H3-X” (ANTIGUO JARDÍN DE NIÑOS)
5. OBJETOS PERDIDOS
6. XOXO
7. DESIERTO DE LA SEQUÍA
8. FARO DE LAS TIERRAS OSCURAS
9. PLAYA ÁCIDA
10. WAR-MART
11. ALCALDÍA DE HATSVILLE
12. H.A.T. (HACIENDA DE ADMINISTRACIÓN TRIBUTARIA)
13. EMBOTELLADORA DE AGUA
14. LAGO DEL SOMBRERO
15. MANSIÓN DE BLACK HAT
16. ZONA RESIDENCIAL PARA VILLANOS Y MALHECHORES
17. EDIFICIOS RESIDENCIALES
18. BAR DE LOS PRIMORDIALES
19. LOS VIGILANTES
20. POZO HAMBRIENTO
21. MONOLITO DE SOMBRERO
22. MUELLES DEL MORIBUNDO
23. BARRIO INSMOUTH
24. OFICINAS CORPORATIVAS DE BLACK HAT ORGANIZATION
25. SINDICATO DE TRABAJADORES DE BLACK HAT ORGANIZATION
26. RESTAURANTE LEKTOR'S “EL SILENCIO DE LOS CORDEROS”
27. ENTRADA SECRETA DEL LABORATORIO
28. YACIMIENTO DE H3-X
29. BOSQUE DE LAS SOMBRAS
30. JARDÍN DE NIÑOS
31. PLANTA NUCLEAR

EL BLACK HAT RESORT PARA SECUACES INÚTILES

El Black Hat Resort fue creado por Black Hat para que los villanos con secuaces inútiles, incompetentes o rebeldes se puedan deshacer de ellos fácilmente.

Al secuaz se le da un boleto para el resort (por lo general sus jefes los engañan haciéndoles creer que vienen para unas vacaciones) pero al llegar son sometidos al proceso de reacondicionamiento. El resort cuenta con un sinnúmero de mecanismos de tortura que llevarían a cualquiera a la desesperación.

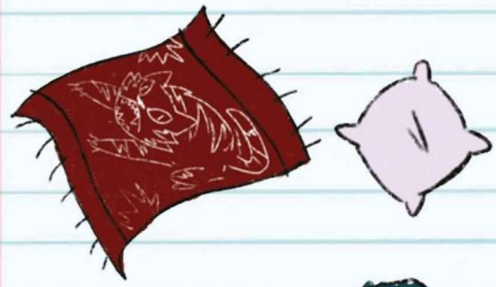
Si alguno de los huéspedes es muy testarudo e incluso las excelentes técnicas del resort no dan efecto, simplemente lo volvemos un HAT-Bot. El resort es el lugar de donde sacamos la mayoría de "voluntarios" felices para nuestros HAT-Bots.

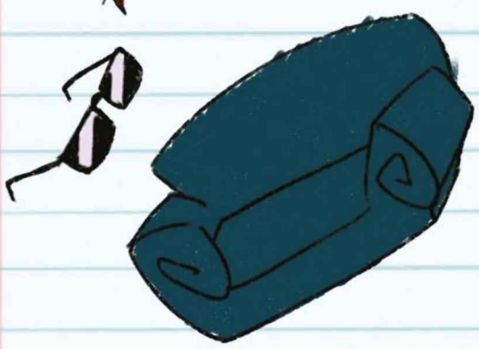
You don't wish you were here
BLACK HAT RESORT

Actividad 8:

¡No necesitas un viaje al resort para que te saquen el cerebro y divertirte!
Y mucho menos si tienes mi increíble...

GUÍA DE DEM PARA UN RESORT CASERO





Necesitas:

- Una cobija o sábana, si no tienes ninguna róbale una a algún amigo o familiar
- Un sillón
- Lentes oscuros
- Cojines
- Mi extradeliciosísimo jugo condena sed (para saber cómo elaborarlo ve a la página 73)
- Este libro

INSTRUCCIONES: Ponte los lentes oscuros, acomoda los cojines, échate en el sillón, si tienes frío tápate con la sabana, toma el vaso con el extradeliciosisimo jugo condena sed en una mano y este libro en otra, y relájate con esta lectura ligera.
Si lo hiciste bien deberías verte algo así:

También puedes arrancar las páginas del libro, hacerlas bolitas de papel y lanzárselas a quien te quede más cerca.

LOS SOMBREROS Y SU CLASIFICACIÓN DENTRO DE LA ORGANIZACIÓN.

Desde que era estudiante en el Instituto, siempre tuve curiosidad de la extraña simbología y funcionamiento de la Organización Black Hat. Ahora que estoy involucrado en la gestión de la Organización, he podido estudiar su funcionamiento y simbología. Debo decir que cada Oficina de la Organización que he visitado alrededor del mundo está repleta de diferentes códigos, jeroglíficos y símbolos, cada uno con significados diferentes. Pero sin lugar a dudas, el símbolo más prominente es el sombrero.

El sombrero dentro de la Organización es más que un símbolo, tiene diferentes significados y variantes.

Debido al masivo tamaño de la Organización y los millones de tentáculos que posee, lleva una estructura organizada a base de sombreros.

A grandes rasgos se distribuye de la siguiente manera:

1) SIN SOMBRERO: Clientes y villanos que han consumido, consumen o consumirán los servicios, productos, orientación, etc. de la Organización Black Hat. Estos clientes no tienen que ser necesariamente miembros de la organización. Y no tienen ningún sombrero.

2) CANDIDATOS PARA ENSOMBRERAR: Aquellos clientes o villanos que han solicitado volverse miembros de la Organización y son puestos en un periodo de prueba para ver si son lo suficientemente malvados.

3) GORRAS: El rango más bajo porta una gorra negra, estas se conceden por lo general a secuaces de villanos miembros y a los estudiantes del Instituto Black Hat.

4) BOINAS: Villanos y criminales de rango menor, como contrabandistas que tengan a su cargo un pequeño grupo de secuaces.

5) FEDORAS: Para Miembros que lleven mucho tiempo en la Organización.

6) GORRA DE PLATO: Para aquellos miembros de la organización que sean parte de la milicia.

7) FEZ: Para miembros seleccionados en la Organización.

8) BOMBINES: Para miembros villanos honorarios de la Organización.

9) COPA: Para los miembros villanos con gran poder, que tienen a su cargo una subsidiaria o instalación de la Organización Black Hat.

10) COPA ALTA: Autoridad máxima dentro de la Organización. Estos sombreros se les otorgan únicamente a los villanos líderes de la mesa directiva de la Organización que responden únicamente ante el mismísimo Black Hat. Por lo general el amo Black Hat les otorga increíbles poderes sobrenaturales a estos miembros.

Cada una de estas divisiones tiene subdivisiones con diferentes tipos de sombreros a su cargo.

Normalmente a cada miembro se le otorga su sombrero el día de la ceremonia de iniciación, y conforme va creciendo dentro de la Organización se le va cambiando su sombrero dependiendo del rango.

Los miembros únicamente usan sus sombreros en las reuniones secretas de la Organización Black Hat, es muy raro que un miembro utilice su sombrero públicamente (Yo tengo el mío guardado en mi habitación), aunque hay aquellos que sí lo usan normalmente (a ver si no los cachan, sobre todo porque ya nadie usa esos sombreros hoy en día). Si ves que alguien está utilizando un sombrero negro de este tipo y es muy poderoso probablemente sea un miembro de nuestra organización.

Actividad 9:

Ser un miembro de una organización malvada y secreta como lo es Black Hat Organization, hace que tengamos que ser muy observadores para poder encontrar quién es un miembro y quién no en lugares difíciles (cómo por ejemplo una convención de sombreros) es por eso que entrenamos el ojo para detalles muy peculiares.

Aquí está un ejercicio para entrenar nuevos miembros a reconocer quién realmente es parte de BH Org, quién no y quién podría ser incluso un enemigo.

¿PUEDES RECONOCER Y MARCAR QUIÉN ES UN MIEMBRO DE LA ORGANIZACIÓN BLACK HAT EN ESTA IMAGEN?

Recuerda que:
- Los sombreros de Black Hat Organization siempre son negros. Si es de otro color probablemente sólo se trate de un vaquero.
- Los miembros podrían tener cualquiera de los sombreros mencionados en la lista de sombreros.
- La persona podría no tener un sombrero físico, pero si tiene el logo de Black Hat en algún lado también es un miembro.
- Si por algún motivo la persona tiene el símbolo de P.E.A.C.E en algún lado de su vestimenta es un enemigo que finge ser un miembro de Black Hat.

Lo que me lleva al siguiente punto:

MIEMBROS, SUBORDINADOS, ACÓLITOS Y ALMAS EN DESGRACIA QUE AHORA ESTÁN AL SERVICIO DE BLACK HAT ORGANIZATION.

La Organización tiene tantos villanos clientes y miembros que tenemos una base de datos inmensa para llevar el registro de cada uno de ellos.

Sin embargo, existen aquellos villanos que son de especial "interés" para la organización.

O que simplemente nos caen bien.

Y por eso es que llevo un registro de algunos de ellos aquí en mi bitácora:

VILLANOS de Interés:

PENUMBRA

Nombre: Penélope Numan Braxton
Clasificación: Aliada
Estatus: Cliente de la Organización Black Hat
Habilidades: Puede controlar una energía ectoplásmica llamada "velo" a través de sus neurotransmisores craneales.
Notas: Científica villana de la ciudad de Atreno. Después de ayudarla con su problema heroico (o debería llamarlo "problemita") Sunblast, un héroe pedante y bruto.
Nuestra pasión por la ciencia nos ha hecho tener una buena amistad.

Vaya Flug, parece que te cayó bien "la llorona" después de todo. Si no, no tendrías video llamadas con ella tan seguido.

¡Es meramente profesional! Sólo le doy seguimiento a su situación para ver que en efecto todo vaya bien.

¿Ah sí? ¿Y por qué no lo has hecho con los otros clientes?

Claro que lo hago, sólo que... van después de Penumbra.

EMILIA

Nombre: Emilia Poltergeist
Clasificación: Aliada
Estatus: Miembro de la Organización
Habilidades: Ternura fantasmagórica
Notas: La hermana mayor de la familia Poltergeist que habita la Casa Van Der. Nos contactó para detener a Bulldozer, quien quería demoler su casa para construir una "plaza dorada".
Es muy agradable la escuinclita.

MÁSCARA MACABRA

Nombre: Tlauilanquetl
Clasificación: Enemigo
Estatus: Capturado
Habilidades: Conocimiento amplio y vasto de combate cuerpo a cuerpo.
Notas: Parásito antiguo. Solía ser un guerrero águila hasta que fue maldecido por una deidad y aprisionado en su forma física actual. Desde entonces ha estado mudándose a nuevos huéspedes con gran fortaleza. Los últimos han sido un luchador heroico llamado "El Valiente" seguido de Demencia...

¡Vamos! Debes admitir que fue divertido cuando fui campeona del ring junto con esta cosa, según recuerdo te divertiste tanto que no parabas de gritar.

Qué majadera esta escuincla

BLACK HOT

PAPAZOTE

Nombre: Sujeto BH-Variación XL
Clasificación: Enemigo
Estatus: Fugitivo de la Organización.
Habilidades: Similares a las de Black Hat pero más musculosas (no necesariamente más fuertes pero sí más sensuales)
Notas: Creación de Demencia con el Rayo Materializador de Maldad. No mirar por tiempos prolongados.

¡¡¡QUIERO USAR SU LAVADERO!!!

Demencia, deja de babear en mi bitácora por favor.

¡BUUUUU!
¡COPIA BARATA!

DOLENCIA

Nombre: Dolores Encina
Clasificación: Enemigo
Estatus: Capturada
Habilidades: Fuerza, musculatura y resistencia sobrehumanas.
Notas: Bastante resistente, creo que incluso pudo sostener una pelea cuerpo a cuerpo con Demencia.

¡ESO NO CUENTA!

Estaba distraída... ¡Intenta pelear cuando lo único que tienes en la cabeza es el tremendo y malvado cuerpo de Black Hot!

DARK PHANTOM "Jr."

Nombre: Ezequiel Aterborn VI
Clasificación: Miembro (endeudado) de la Organización
Estatus: Aliado
Habilidades: Ninguna
Notas: Hijo mimado heredero del legado de su padre: el Dark Phantom Original.

Ugh, este tipo es muy incómodo. En todas las reuniones que me lo encuentro intenta hablarme y siempre termino golpeándolo en la cara.

V.I.R.U.S.

Me espoileó el final de "Código Guajolote", eso nunca se lo perdonaré.

Nombre: Virtual Inteligencia Retributiva de Ubicuidad Sistemática
Clasificación: ~~Aliado~~ Enemigo
Estatus: Cliente de la Organización
Habilidades: Virus digital. Control de sistemas computarizados.
Notas: Nos contrató para detener a la comandante de P.E.A.C.E., Airlock quien fue contratada por la cadena televisiva Best Home Originals o BHO más, con la misión de borrar a V.I.R.U.S.

A mí me cae bien, (logré hacer un trato con él y me va a conseguir el password de la computadora de flug)

NARRADOR DE BLACK HAT ORGANIZATION

Nombre: No sé, no quiero saber
Clasificación: Empleado de la Organización
Estatus: Activo (Por desgracia)
Habilidades: Ser extremadamente irritante
Notas: ¿Quién es él? Hemos trabajado juntos en algunos proyectos de la Organización, como en los videos de orientación.

¿El que estaba en un cuarto oscuro y no paraba de decir lo aburrido que eres?

... vamos al siguiente villano, por favor:

COYOTE

Nombre: Brian Z. Romero
Clasificación: Villano
Estatus: En observación
Habilidades: Poderes de radiación
Notas: Zombi nuclear que absorbe la radioactividad en grandes cantidades para poder seguir con vida. Es por eso que es atraído constantemente a Ciudad Átomo y su archienemigo el héroe Omega Nuclear.

METAURO

Nombre: Dimas Rendón Soler
Clasificación: Miembro de la Organización
Estatus: Aliado (Más de a fuerzas, pero aun así cuenta).
Habilidades: Fuerza mejorada y modificaciones biogenéticas taurinas.
Notas: Tiene un acento chistoso.

DOCTOR FLEX

Nombre: Doctor Flex Dickens
Clasificación: Enemigo
Estatus: Capturado
Habilidades: Fuerza y musculatura antinatural.
Notas: Uno de los achichincles copiones de Black Hot.

ENEMIGOS HEROICOS

A veces las apariencias engañan, hay personas que parecen buenas, pero realmente no lo son y la mayoría de los "héroes" en esta lista son el claro ejemplo:

LISTA DE VÍCTIMAS DE DEM

RINGWORM

Nombre: Jordan Edmund
Clasificación: Enemigo
Estatus: Eentregado al Cliente
Habilidades: Creación y manipulación de aros de luz.
Notas: Héroe reconocido por purgar a los ogros que habitaban la ciudad de Raincyr.

Este tipo era muy raro, tenía una obsesión con los círculos o algo así, tenía círculos hasta en la cara ¡Guácala!

AIRLOCK

Nombre: Amanda Hamilton Weaver
Clasificación: Enemiga
Estatus: Perdida EN EL ESPACIO
Habilidades: Brazo mecánico con diferentes atributos. (De hecho, lo tengo en el laboratorio)
Entrenamiento militar, manejo de armas, experta en Hacking e informática
Notas: Comandante de las Fuerzas Espaciales de P.E.A.C.E.

No le presté atención a nada de lo que dijo esta señora, me distrajo una vena que tenía en la frente porque cada vez que hablaba parecía que iba a explotar.

XXX x

GOLDHEART

Nombre: [redacted]
Clasificación: Enemigo
Estatus: En observación prioritaria
Habilidades: [Referenciar base de datos central para un listado completo de habilidades]
Notas: [redacted] odio.

MISS ~~HEED~~ "HEEDIONDA"

Nombre: Cecilia Amanda Kelly
Clasificación: Enemigo
Estatus: Capturada
Habilidades: Hydromisting - La capacidad de transformar líquidos en gas o vapor.
Notas: Desde que la conozco tiene una necesidad constante de ser el centro de atención y es capaz de hacer lo que sea con tal de conseguirla.

Se ve muy graciosa cuando se enoja, en especial cuando esta empapada en la DERROTA

¡JA JA JA!

*He escrito un poco más de Cecilia en la página 107 en mis notas de la misión, después de enfrentarla en su ciudad.

EL Valiente

Nombre: Pedro Rodríguez Villa
Clasificación: Enemigo
Estatus: Prófugo de la Organización
Habilidades: Gran fuerza, agilidad y conocimiento sobre combate estilo lucha.
Notas: Un gran actor y popular luchador mexicano. Fue atrapado y poseído por Máscara Macabra. Ocasionalmente colaboraba con P.E.A.C.E.

CAPITÁN BRONCEADO

SUNBLAST

Nombre: Saúl Solís
Clasificación: Enemigo
Estatus: Miniaturizado y entregado al cliente.
Habilidades: Súper fuerza, capacidad de volar, puede emitir luz de su cuerpo como si fuera un foco.
Notas: Solía ser el defensor de la ciudad de Atreno y constantemente frustraba los planes de Penumbra únicamente para ganar popularidad en la ciudad.

(su luz puede provocar quemaduras si es aplicada a gran intensidad)

G-LO

Nombre: Gloria Grentina
Clasificación: Enemigo
Estatus: En observación
Habilidades: Su cuerpo está hecho de una sustancia similar a la gelatina. Puede estirarse a voluntad, es extremadamente flexible y resistente, e incluso puede modificar su forma.
Notas: Es una heroína en entrenamiento, o "Side-kick", actualmente está buscando un nuevo tutor desde que su anterior maestro BICEP fue neutralizado por Black Hot y sus copias baratas. Digo, secuaces.

BULLDOZER

Nombre: Robert Debuilder
Clasificación: Enemigo
Estatus: Desaparecido
Habilidades: Mano demoledora llamada "Berry". "~~Sin miedos~~" ~~aparentemente~~.
Notas: Se dice que no tiene miedos, pero después de analizar su perfil deduje que debe sufrir el síndrome del "Capitán Garfio" el cual dicta que cualquier cosa que haya tomado su mano debe ser su único miedo.

Miedo extremo a los osos.

ACTUALIZACIÓN: Estaba en lo correcto, en su pasado debió tener algún evento traumático con un oso.

KAMO

Nombre: Camila Flaugge
Clasificación: Enemigo
Estatus: En observación
Habilidades: Capacidad de camuflarse en cualquier superficie.
Notas: Debido a sus habilidades es experta en infiltración.

BICEP

Nombre: Vittorio Stobillio
Clasificación: Enemigo
Estatus: En recuperación
Habilidades: Súper fuerza y durabilidad.
Notas: Héroe retirado. Ahora se dedica a entrenar héroes y proteger su ciudad natal.

OMEGA NUCLEAR

Nombre: Todd Kirby
Clasificación: Enemigo
Estatus: En observación
Habilidades: Poderes nucleares, fuerza, agilidad, capacidad de volar, resistencia.
Notas: El héroe y defensor de Ciudad Átomo. Tiene alta radioactividad, pero utiliza un traje especial para contenerla.

Actividad 10:

Tengo que poner en orden algunos de los datos de villanos y héroes. Falta relacionar estos villanos con sus enemigos heroicos.

Nosotros podemos llenarlo por Flug, ¿Por qué no lo intentas?

EL ESTUDIO DE LAS SOMBRAS EN MIEMBROS DE BH ORG:

Un efecto peculiar que no he podido explicar hasta la fecha, es por qué las sombras de los miembros de Black Hat Organization parecen ser distintas a una sombra normal.

En varias ocasiones me he percatado que estas "desaparecen" cuando no deberían.

Sabemos que las sombras se forman cuando la luz es bloqueada por un objeto opaco sobre una superficie, cómo le expliqué a 505: es como cuando prendes una linterna y apuntas la luz a la pared, luego pones tus manos (o en el caso de 505, patas) frente a la luz de la linterna y verás cómo se produce la sombra en la pared.

Lo que se me hizo extraño, es que a algunos miembros de Black Hat Organization, ¡NO proyectan nada! He visto este fenómeno en dos ocasiones, en una de ellas fue con la villana Bonnivet, quien estaba acompañada de dos de sus guardias reales. Mientras que ambos guardias proyectaron una sombra en el suelo, Bonnivet parecía no tener ninguna, no pude indagar tanto este fenómeno en esa ocasión debido a que tenía que mantener la compostura frente a la líder suprema de Somatronia, pero es un fenómeno bastante peculiar, seguiré investigando.

Actualización: He notado que las sombras de algunos clientes desaparecen después de haber firmado un contrato con Black Hat. Al parecer después de unos días vuelven a aparecer, muy interesante, pregunté a Penumbra si notó la ausencia de su sombra y me dijo que no.
(Aunque no descarto que no lo haya notado simplemente por la misma razón que no notó que suplanté a Sunblast por un foco cuando nos vimos en persona, le tengo mucho respeto a Penumbra, pero debería de visitar al oftalmólogo).

Ahora me encuentro constantemente revisando mi propia sombra como si fuera un paranoico desquiciado. Hasta ahora no he notado nada extraño en la sombra de Demencia o en la mía, pero seguiré observándolas por si acaso.

Actualización 02: Hoy ocurrió algo nuevo con respecto a este tema, de algún modo extraño que aún no comprendo, las sombras de miembros pueden ser alteradas por Black Hat a voluntad. Hoy utilizó nuestras sombras para transportarnos a su oficina, de algún modo crecieron a tal grado que crearon una especie de gusano enorme que nos engulló y nos escupió en la oficina de Black Hat.

Oh, sí, recuerdo el interior de esa cosa... ¡Fue muy divertido! Era cómo si alguien me tapara los ojos y se sentía como un parque de diversiones ¡era como una montaña rusa a ciegas! También sonaba como una montaña rusa con todos esos gritos de emoción alrededor.

Yo también los escuché, pero no sonaban muy de "emoción" a mi parecer...

Ya había visto al jefecito convertir su propia sombra en un bastón, pero no sabía que podía modificar sombras de otros también, ahora debo saber cómo es que lo hace.

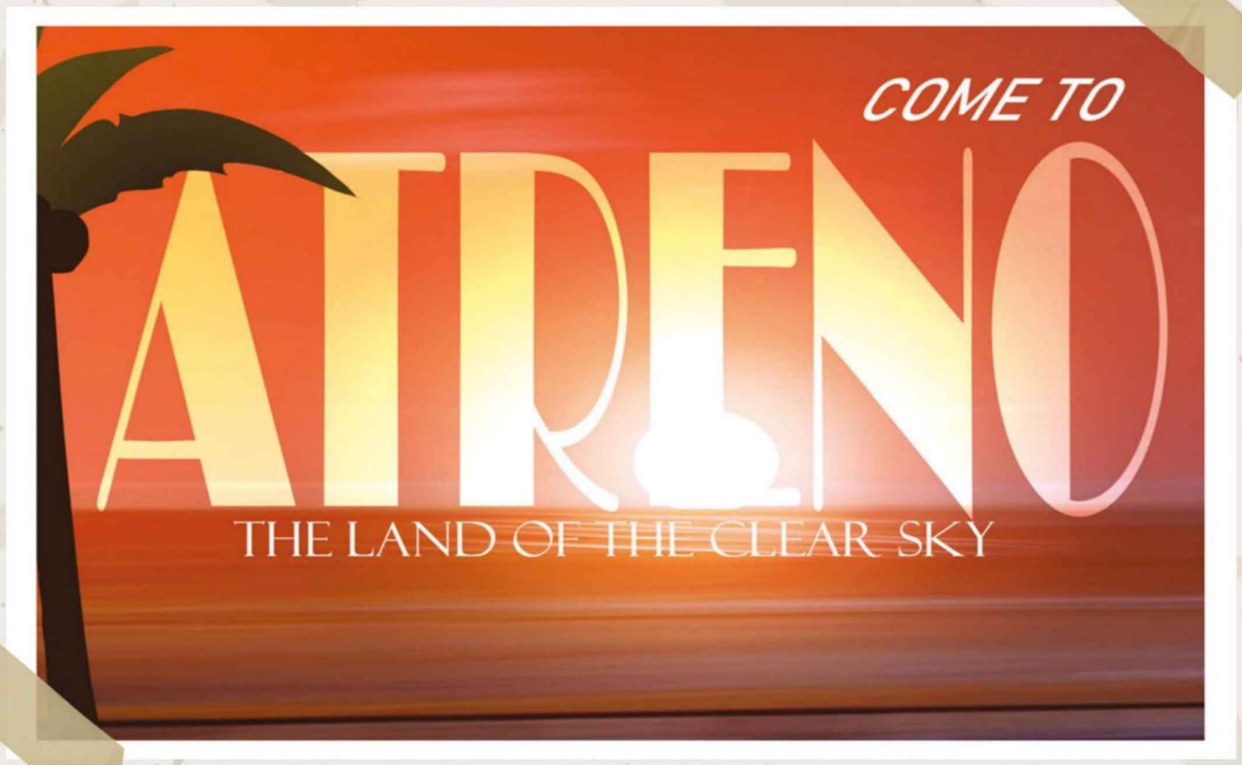
Actividad 11:

Actualización 03: Otro suceso con respecto a este tema acaba de ocurrir. En una reunión de la organización noté que algunas sombras de villanos miembros estaban “equivocadas” por decirlo así… Para ser más específico, la sombra del villano Dark Phantom parecía ser la sombra de otro villano u otra cosa… Fue sumamente extraño, creí que lo estaba imaginando, cerré los ojos un momento y cuando los volví a abrir la sombra de Dark Phantom era normal.

Logré tomar algunas fotos del evento, no las he revisado, necesito identificar cuáles de estos miembros tienen su sombra correcta y cuáles no:

CIUDADES Y LOCACIONES:

RECUERDOS DE VIAJES



ATRENO CITY:

Ciudad que depende del turismo para existir, la gente adora ir de vacaciones a Atreno por su clima soleado y playas diversas. Un porcentaje menor de la población sufre la coloquialmente llamada "condición Umbra", la cual los hace incapaces de ser expuestos al sol.

¡¡¡OOOH!!! ¿Cómo vampiros?

Sí, podría decirse que similar a un vampiro.

¿También chupan sangre?

No, Demencia. No son Vampiros como tal, sólo no pueden estar en el sol o se queman.

¿Y tampoco pueden comer ajo?

¡Que no son vampiros!

Anteriormente la ciudad de Atreno estaba protegida por el superhéroe Sunblast.

Ahora la ciudad está protegida por Miss Heed a pesar de que ella no vive ahí, o remotamente cerca de ahí.

Recuerdo cuando visitamos este lugar, fue muy divertido, rompí cosas, decoré las paredes de la ciudad y degollamos una estatua.

La Casa Van-Der

La casa Van-Der es lo que comúnmente se conoce como “Casa poseída” o “Casa embrujada”.

Por lo que pude investigar previo a la misión, la casona fue construida por la pareja de recién casados: Deenah y Engel House Van Der. Originalmente la casona fue creada para ser un orfanato, sin embargo, por motivos desconocidos, el señor Engel falleció y su espíritu se fusionó con la casona, por lo que ahora la casa es el mismo Engel House Van Der. Tiempo después, su esposa Deenah se transformó en la villana “Mother Poltergeist” y junto con su esposo adoptan almas perdidas o varadas en el mundo de los vivos que no tengan a dónde ir.
House Van Der les aloja en… ¿su interior? hasta que puedan “seguir adelante” al mundo espiritual.

Me perdí en este lugar por horas, pero al final gané mucho dinero apostando junto con los fantasmas que viven allí.

El Satelite de BHO más

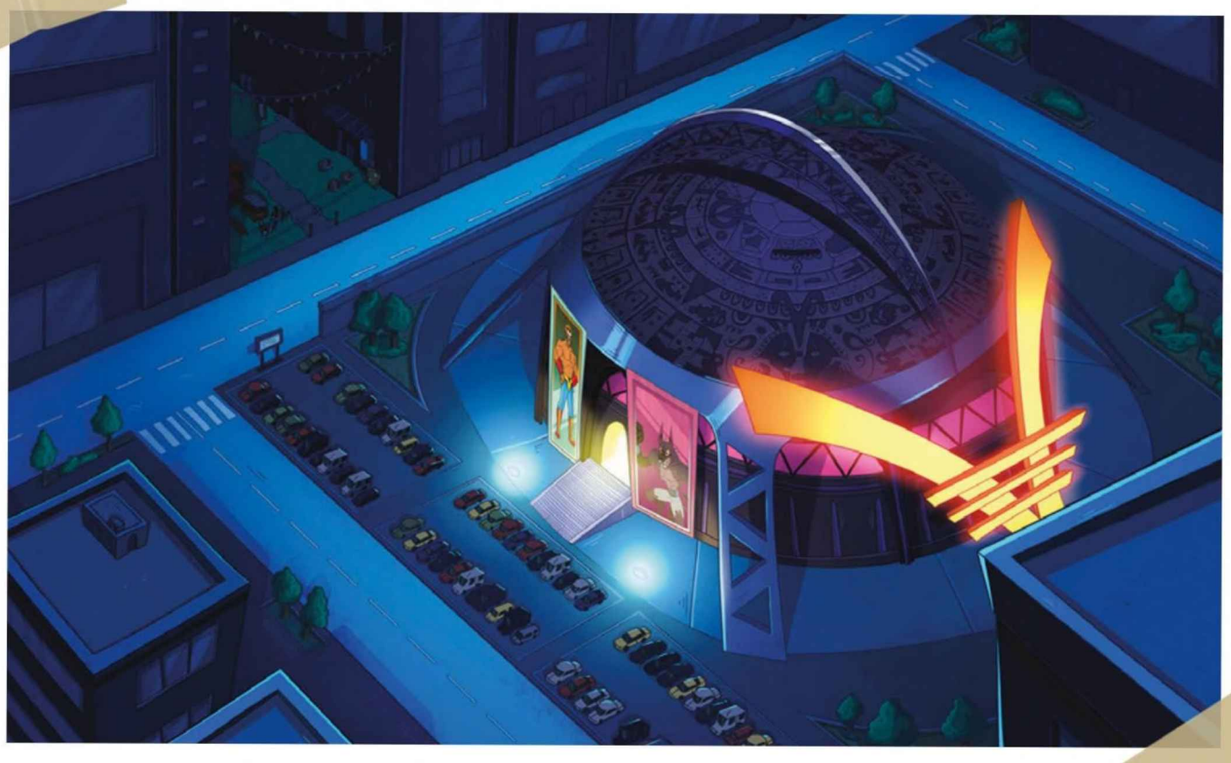
El satélite de la cadena televisiva de "BHO más" fue construido para controlar la programación y gestión de la plataforma masiva de streaming.

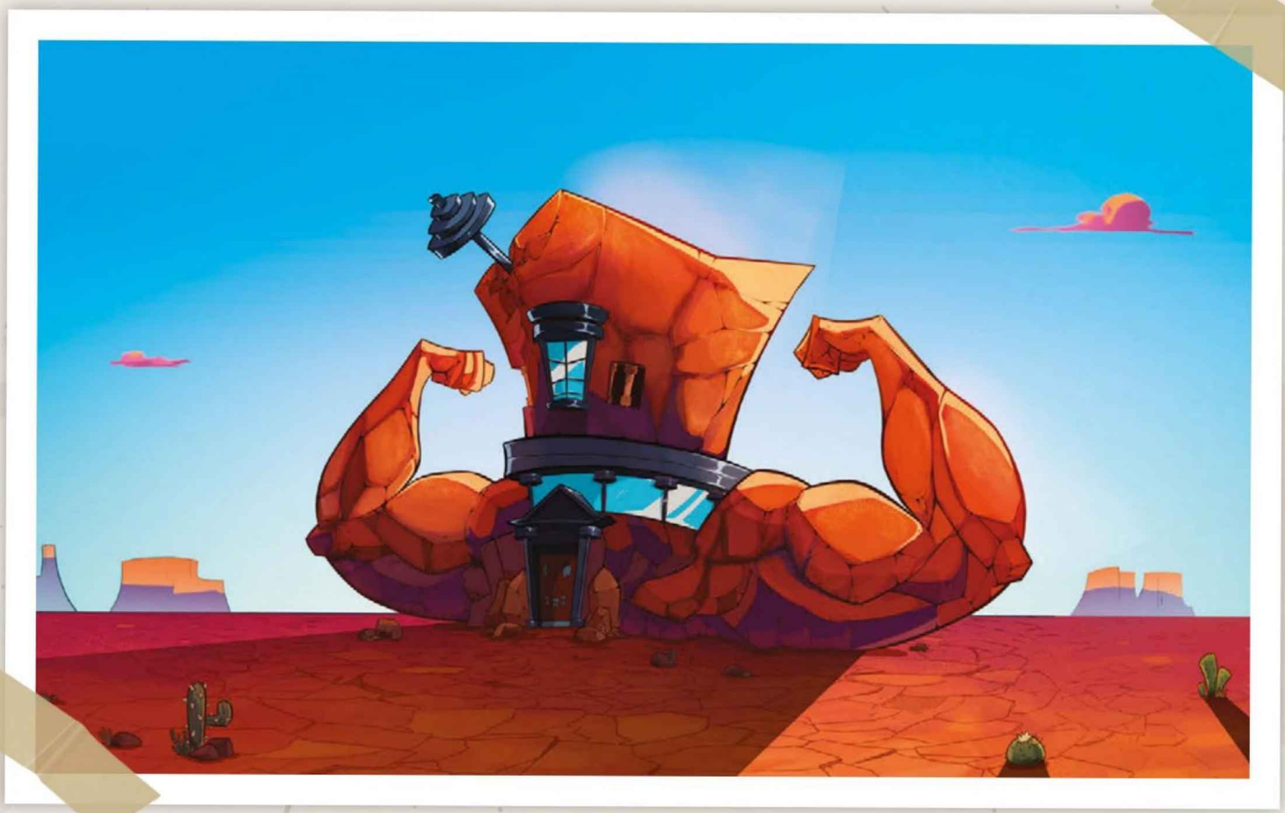
Olvidé mencionar que ahora lo tenemos en la mansión y lo he estado estudiando. Tiene unos componentes muy interesantes, utiliza un sistema de control mental bastante innovador que no había visto antes.

Guardalajarra

A pesar de que mis recuerdos de Guardalajarra son dolorosos, es un lugar hermoso. Me recuerda a donde crecí.

¡Adoro este lugar!
¡¡¡La comida, las fiestas y sobre todo LAS LUCHAS!!!
¿Ya mencioné que fui invicta en la Arena Guardalajarra?
¡¡¡Me hago llamar "EL ALEBRIJE"!!!





El Desierto de Cascabel

Es un desierto gigante y caluroso. Por alguna razón que ignoro, Black Hot construyó su Guarida-gimnasio en este lugar.

El desierto era caluroso, pero no tanto como BLACK HOT. RAWR...

Voy a pretender que no leí eso.

Cosmópolis

La ciudad Natal de Cecilia "La Heedionda". Es una de las ciudades más pobladas, ricas e importantes del mundo. La ciudad estaba bajo la protección de Cecilia, o como la conocen normalmente: "Miss Heed". Supongo que al fin encontró un lugar lo suficientemente grande para que cupiera su ego.

Nuestro viaje a esta ciudad fue extremadamente peligroso, Cecilia nos tendió una trampa.

Notas personales de "MISS HEED":

Cecilia Amanda Kelly, así es como yo la conocí por primera vez.

Cecilia y yo nos conocimos en el instituto Black Hat, recuerdo que los dos estábamos estudiando ciencias malvadas. En ese entonces no solía ser tan popular como lo es ahora.

En ese momento yo era muy desconfiado, mis compañeros y otros estudiantes del instituto eran villanos deplorables que buscaban hacerme sufrir de diversos modos, ya sea porque era su tarea o por puro placer. Así que cuando se me acercó me tomó un tiempo el no pensar que era con alguna intención maligna. Pero después de un poco, no sé cómo lo logró, pero entablamos una relación de amistad. Supongo que era porque, de algún modo, en ese momento los dos éramos unos "bichos raros".

Cecilia nunca fue muy apta para la ciencia malvada, recuerdo preguntarle varias veces porque estaba tomando esa clase, pero sólo me decía que quería poder desarrollar algo especial que le hiciera ver al mundo que ella también era especial. De algún modo logró inspirarme y fue entonces cuando comencé a enseñarle personalmente todo lo que sabía de ciencia malvada.

Recuerdo que era difícil que se concentrara, era una alumna muy floja y se enojaba con facilidad cuando las cosas no le salían bien a la primera, pero después de mucho esfuerzo le enseñé lo suficiente como para que pudiera convertirse en la segunda mejor de la clase.

Un día me mandó un mensaje a la media noche, llorando, diciéndome que necesitaba ayuda. Me escapé de mi dormitorio en el área B del instituto, logré escabullirme de los guardias nocturnos y llegué hasta su dormitorio en el área C. Ella estaba en una ventana llorando, me senté con ella y conversamos, después de un rato me dijo que el que yo estuviera ahí la hizo sentir mejor.

HAT

Sin embargo, esto comenzó a ser recurrente, pasaba por lo menos 3 veces a la semana, me mandaba un mensaje y me pedía que fuera, y cada que llegaba cambiaba su humor radicalmente. Muchas veces le pregunté por qué buscaba sólo lamentarse conmigo en vez de implementar alguna de las soluciones que le sugería, pero creo que sólo me daba el avión, y no literalmente, si no hubiera sido muy feliz.

Un día sin previo aviso Cecilia no llegó a las clases, los siguientes días tampoco. La esperé donde habitualmente leíamos en el patio central varios días, pero no apareció. Coincidentemente también fue el día en que descubrí que mis avances de la tesis que estaba desarrollando habían sido robados por otro estudiante que tenía rivalidad conmigo.

Es común escuchar que estudiantes desaparecen dentro del instituto por razones diversas, ya sea porque se metieron a algún lugar prohibido, cayeron en alguna trampa, les cayó mal algo de la cafetería, tuvieron alguna riña o simplemente no pasaron el examen de algún profesor muy estricto.

Después, un día que aún recuerdo muy bien, un vacío y dolor intenso me inundaron al ver a Alicia en la televisión de mi dormitorio en una noticia donde aparecía junto a mi viejo enemigo Goldheart, quien la estaba nombrando el nuevo miembro de su liga heroica “La Regla de Oro”.

La volví a ver en persona hasta los eventos recientes en su ciudad, Cosmópolis. Donde nos enfrentamos y descubrí que realmente fue ella quien robó mi investigación escolar de tesis.

Los peores errores que he tenido han sido porque pienso más “con el corazón que con la cabeza” y en el caso de esta misión no fue la excepción.

Afortunadamente Demencia y 505 pudieron escapar de los seguidores de Cecilia y ayudarme a salir de la hipnosis que me puso. Al final pudimos escapar y exponer el plan de Cecilia al mundo. Los demás héroes la llevaron a un centro de rehabilitación para superhéroes en las afueras de la ciudad.

Estoy convencido que Goldheart de algún modo debe estar detrás de esto. Planeo ir a visitar a Cecilia hoy para sacar un poco de información al respecto y… saber cómo esta.

MISS HEEDIONDA

BLACK HAT ORGANIZATION DEMENCIA	MISS HEEDIONDA	BH MI AMOR SI LEES ESTO ¡TE AMO!	ESC.: ROSA

¡Yo te platicaré todo lo que necesitas saber de la señorita Heedionda! Con mi...

GUÍA ANATOMICA DE UNA HEROINA CHILLONA:

Hola Darío, he estado viendo que Flug hace mucho sus investigaciones y encuestas y BLAH BLAH BLAH, después de analizar a la rosita chillona decidí que YO también debería escribir algunas de mis propias investigaciones científicas de algún tema misterioso, pero no se me ocurrió nada, así que les pregunte a varios conocidos de qué debería de escribir y esto fue lo que me dijeron:

FLUG:

"¡Ah! Me alegra ver que estás tomando iniciativa para investigar, Demencia. ¡Jamás creí que llegara el día —SNIFF! — ¡estoy tan feliz! Puedo ayudarte en cómo planear y llevar a cabo tu investigación y..."

No dejaba de hablar, además empezó a llorar así que me aburrí y me fui.

HAT-BOT:

"De lo que usted quiera, señorita Demencia"

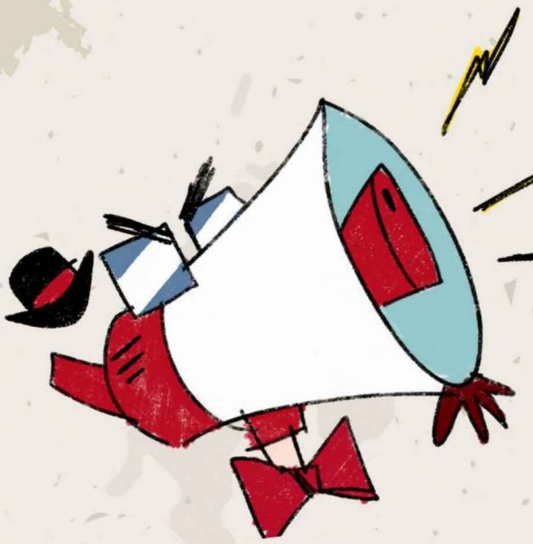
BLACK HAT:

"¡FUERA DE MI OFICINA!"

EMILIA:

"Creo que deberías escribir de tu cabello, es muy bonito."

NARRADOR BHO:



"De lo que sea que escribas no es tan importante como el saber quién lo podría narrar, pero para tu suerte ¡No hay mejor narrador que YO! Yo podría narrarlo y lo haría más interesante- Al fin de cuentas es mi trabajo y lo amo, aunque pensándolo bien después de la última vez que trabajamos juntos-... déjame pensarlo bien."

EARL:

"¡Hi-Hu-Hahahahehe!
¡¡¡AAAH!!!
¡¡¡NO RESTREGAR TU CARA CON MIA!!!"

MONSTRUO:

*Sonidos guturales inentendibles pero que seguramente significan "Te amo" *

"¡Puedes escribir de lo chipocludos que fuimos juntos cuando estábamos en el ring! ¡Naiden nos derrotaba! ¡¿A qué no?! Por cierto, Alebrijita... ¿No quieres sacarme de aquí y patear traseros de nuevo conmigo? ¡ANDAAALEEEE, ¡Estoy re-solito, tú!"

MÁSCARA MACABRA:

V.I.R.U.S.:

"¿Buscas un nuevo tópico? Podrías descartar lo que hay en tu historial de búsqueda... De acuerdo a tu historial de búsqueda solamente has buscado: Black #at."

Desde hace tiempo, me he encontrado con una serie de símbolos extraños en los distintos viajes que hemos tenido ayudando a clientes villanos contra sus heroicos rivales.

Es muy peculiar ya que me los encontraba en lugares sumamente raros, marcos de las puertas, callejones de ciudades, baños públicos, entre otros. Creí que se trataba de alguna pandilla o sociedad secreta como esa que tiene de logo una fruta, pero después de investigar en los libros ocultos de la organización pude ver que son símbolos utilizados por una especie de "hermandad" que data del siglo XI o XII. ¿Quién podría estarlos usando hoy en día?

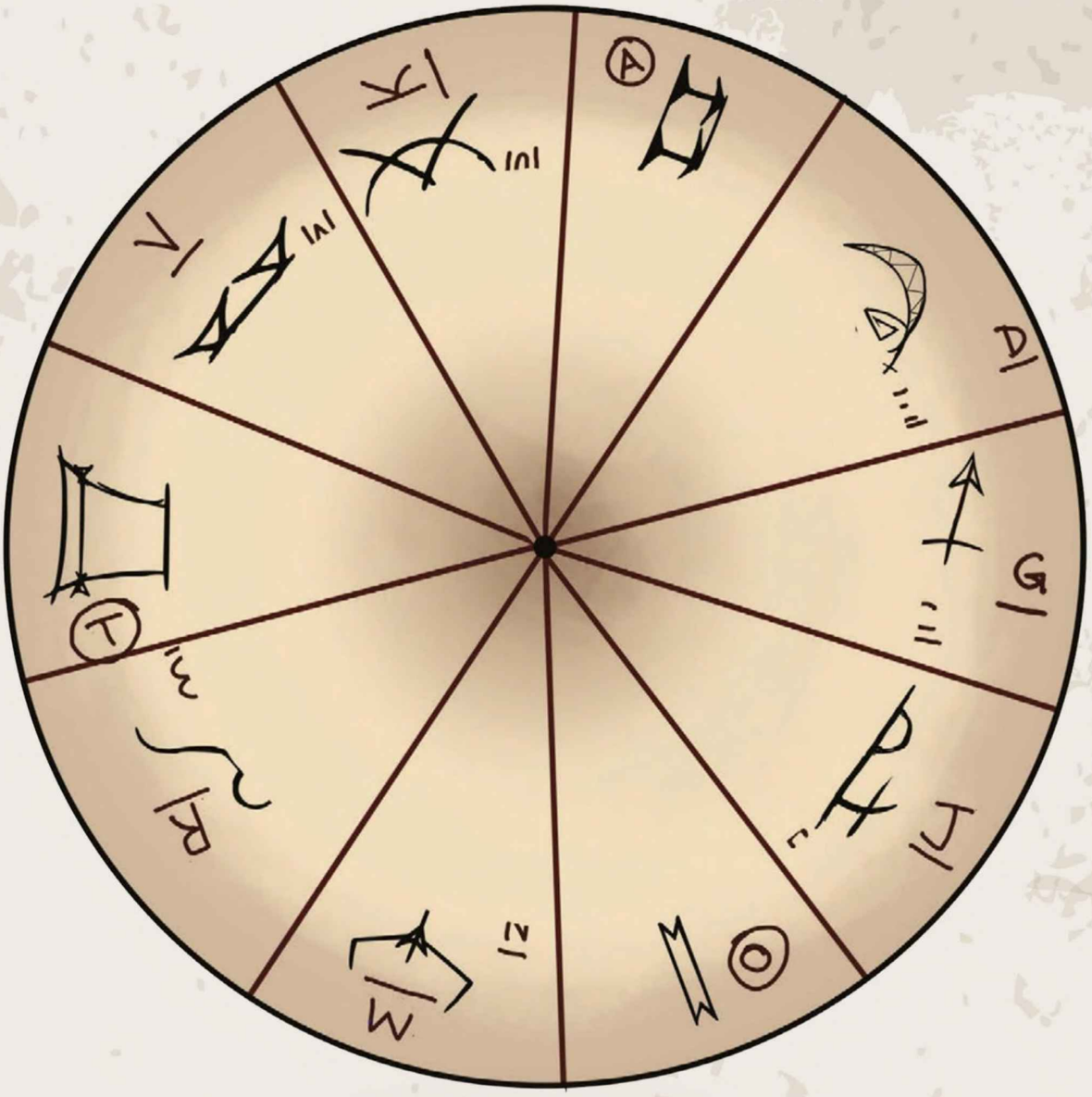
Muchos los estuve garabateando a lo largo de las páginas de mi bitácora para poder descifrarlos después.

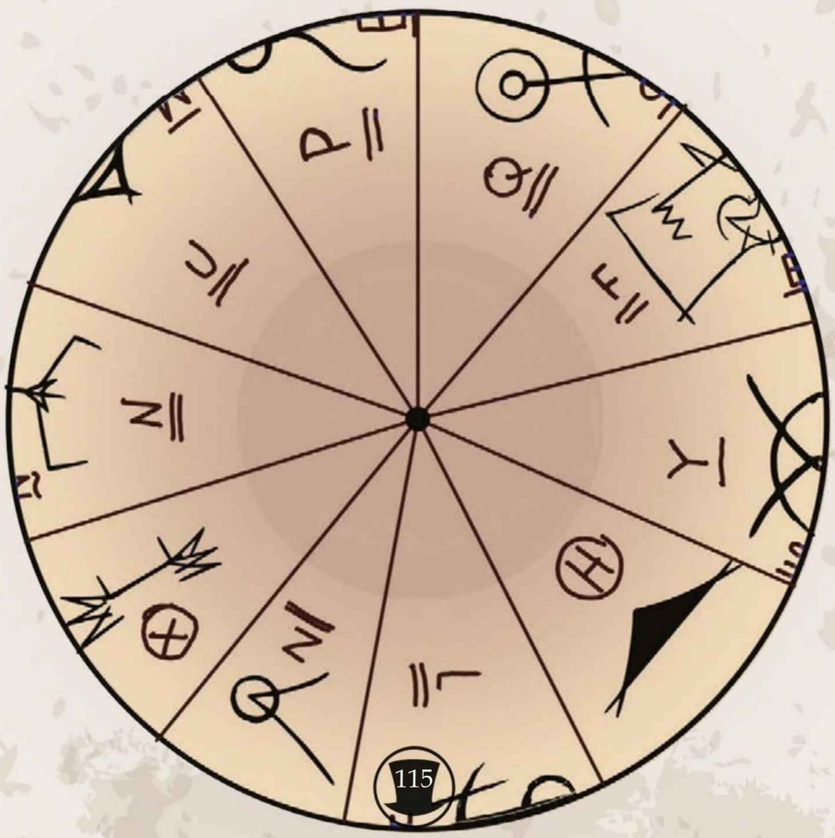
Después de analizar más estos códigos, pensé que podrían ser de la agencia P.E.A.C.E., pero esto parece ser más clandestino, así que ahora tengo la sospecha de que podrían estar relacionados con quien estuvo detrás del intento de acceder al sistema central de la organización hace unos ayeres.

Querido Darío,
Flug ha estado actuando más raro y ñoño de lo normal, y está malgastando las últimas páginas de mi diario escribiendo cosas conspiranoicas de símbolos extraños y demás sandeces.

¡Óyeme, hija de la lagartija!
Para empezar tú eres la que me robaste este libro para escribir de cosas sin sentido.
Segundo: ¡Es una bitácora de investigación, y como tal sirve para escribir mis hallazgos y notas científicas, no como diario personal, fíjate!

DECODIFICADOR DE BOLSILLO





INSTRUCCIONES DECODIFICADOR DE BOLSILLO

~~Querido diario…~~ ¡ES DECIR!

¡Por fin he logrado encontrar una manera de descifrar los códigos que mencioné! He logrado traducirlos y he desarrollado un Decodificador de bolsillo exclusivo para este tipo de códigos.

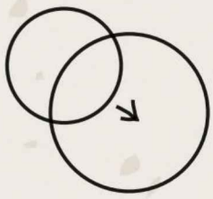
Puede ser utilizado para traducirlo en tiempo real. Donde sea que veas uno de estos códigos simplemente necesitas sacar el decodificador de Bolsillo ¡y podrás traducirlo sin problema!

Estoy seguro que esto será muy útil para descubrir quién está detrás de estos mensajes encriptados.

INSTRUCCIONES DE ARMADO:

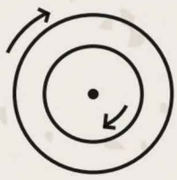
1

Recorta los círculos



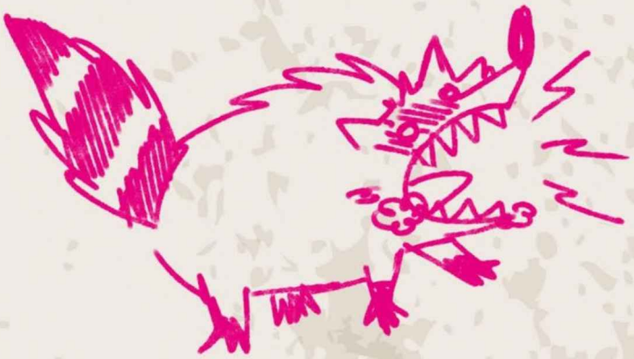
2

Ármalo colocando el circulo pequeño sobre el circulo grande



3

Puedes unirlo con un encuadernador para poder girarlo



Parece que Demencia tenía razón en algo, estas son las últimas páginas y tendré que continuar mi investigación en otro libro. Lo cual es muy frustrante ya que en estos días he hecho descubrimientos fascinantes relacionados con temas que escribí aquí mismo.

Uno de ellos es que tengo el presentimiento de que P.E.A.C.E. está tramando algo junto con Goldheart, y Cecilia fue parte de ello… Tal vez la vaya a visitar de nuevo en estos días para interrogarla aun más y… también para ver si está bien.

¿Sigues hipnotizado, Doc?
¿Necesitas unos buenos trancazos para quitarte lo simplón?

En otras noticias: El amo Black Hat ha dado un anuncio de que pronto sacara a la venta el "Manual para Villanos de Black Hat Organization", el cual también está escrito por moi ¡¡¡Y POR MÍ!!! y por el mismísimo señorón Black Hat… al menos unas cuantas páginas, otras de ellas me las dictó, mis dedos necesitan un descanso de escribir después de anotar todo lo que dijo el jefecito para este nuevo libro.

En fin, no sabemos aún cuándo estará disponible pero la editorial afiliada a Black Hat Organization con el pingüino chistoso seguramente lo dará a saber en su momento.

-Dr. Kenning Flugslys V.

¿Esa editorial tendrá que ver con el villano del mismo nombre?
Bueno Darío, creo que esto es la despedida. Creo que pasamos por cosas muy divertidas, espero que en el futuro pueda tener un Darío II, y esta vez será sólo mío, si Flug intenta escribir sus tonterías en mi diario otra vez lo voy a morder muy fuerte. ¿A quién engaño?
¡¡¡NO QUIEROOO QUE TERMINEEEEEE!!!
AÚN TENGO MUCHAS COSAS GENIALES QUE CONTARTE.
Han pasado cosas geniales en estos días, nos hemos enfrentado a nuevos héroes igual de brutos que los anteriores, pero con poderes distintos y hemos conocidos villanos nuevos y no puedo dejarte ir sólo así cómo así, yo...
El amo Black Hat nos está llamando, su voz retumba en todos los rincones de la mansión, nunca lo había escuchado así. Tengo escalofríos.
Oh, oh-... Creo que esta vez Flug y yo estamos en problemas de verdad... debo ver de qué se trata. Nos vemos, bye.

XOXO
_DEM

CONTINUARÁ...

Les escribo escondido en un pasillo de la mansión esperando que Black Hat no me vea.

Si todo sale bien, al terminar ataré la hoja de papel en la cual estoy escribiendo esto en la espalda de una rata que estuve entrenando durante un tiempo aquí en la isla (creo que pertenece a algún villano o ¿puede que la rata sea el villano en sí? No importa el punto es que), si el entrenamiento y la mordida de 500 que le di a la rata funcionan, ella llevará en su espalda el mensaje, se escabullirá en las cloacas de la Isla Sombrero hasta los muelles y robará un bote de gasolina, este bote le debe ser suficiente para navegar hasta encontrarse con un pingüino en un punto medio (el cual no revelaré por seguridad de los involucrados) la rata entregará a este pingüino el mensaje y él navegará de regreso a la costa, de ahí tomara el servicio de transporte de su preferencia hasta unas instalaciones secretas donde entregará dicho mensaje a mi querido editor: Lino, quien lo adjuntará en uno de los libros de Black Hat Organization de manera secreta.

Si mi plan funciona, tendrás este mensaje en tus sudorosas manitas junto con la bitácora de laboratorio del Doctor científico tecnópata galardonado de la organización más vil y repulsiva de villanos: el Dr. Flug.

En otras noticias, quiero revelar que la razón por la cual les escribo agazapado desde mi concurrido escondite actual, es para advertirles que Black Hat planea lanzar más libros, todos ellos llenos de vileza y maldad disfrazados de sana diversión y comedia. Black Hat me ha encargado personalmente la misión de asegurarme que estos libros lleguen a las repisas de librerías y establecimientos que secretamente forman parte de la organización para que tanto miembros de BH Org como lectores incautos puedan adquirirlos.

Estos libros contienen secretos de la organización jamás contados, hechos personales de desagradables villanos y héroes, paraderos de ciertos individuos bailarines y actividades para matar... el aburrimiento (Dibujadas con maestría y gracia por 505 o Dem con ayudita de algunos otros artistas de BH org).

Por último, quiero externar que es un reverendo placer para mí el poder exponer estos secretos y curiosidades a través de esta colección de libros con todos ustedes, espero saquen un buen beneficio de ellos y les ayuden a sus investigaciones personales, les preparen para eventos villanescos futuros o simplemente pasen un buen rato. También les recomiendo que guarden y estudien el decodificador especial que diseñó Flug, nunca se sabe cuándo se pueda utilizar. Espero disfruten de estas lecturas tanto como nosotros filtrándolas y agradezco de corazón a todos ustedes miembros de BH Org, y lectores sin sombrero o ensombrerados.

Un cordial saludo,

—Alan Ituriel